

# Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran dan Pengelolaan Kuliah Kerja Nyata Berbasis Website pada Universitas Cokroaminoto

## *Design and Development of Applications for Registration and Management of Website-Based Real Work Lectures at Cokroaminoto University*

Erwin Sukma<sup>1\*</sup>, Nirsal<sup>2</sup>, Safwan Kasma<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Teknik Komputer, Universitas Cokroaminoto Palopo  
e-mail: [\\*1erwin.sukma817@gmail.com](mailto:*1erwin.sukma817@gmail.com)

*Abstrak – Perkembangan sistem informasi berbasis komputer saat ini berkembang pesat dengan seiring perkembangan zaman, hampir pada setiap bidang sudah menerapkan atau menggunakan media online. Universitas Cokroaminoto Palopo sebagai perguruan tinggi sudah pasti melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN), saat ini proses pendaftaran KKN di Universitas Cokroaminoto Palopo masih menggunakan google form sehingga timbul beberapa permasalahan yaitu pemilihan lokasi tidak memiliki batas, mahasiswa dapat melakukan pendaftaran lebih dari sekali dan mahasiswa yang dinyatakan belum layak mengikuti KKN dapat melakukan pendaftaran. Pada penelitian ini penulis menggunakan Metodologi penelitian yang disusun berdasarkan fase-fase System Development Life Cycle (SDLC) sampai dengan testing dimana meliputi perencanaan, analisis, perancangan, implementasi dan testing. Berdasarkan rumusan masalah penulis membuat sebuah aplikasi pendaftaran dan pengelolaan kuliah kerja nyata (KKN) berbasis website yang nantinya diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan tersebut, Adapun tujuan dari aplikasi tersebut membantu unit pengelola KKN dalam mengelola dan menyimpan data serta membantu mahasiswa dalam melakukan pendaftaran KKN serta mengakses informasi.*

*Kata kunci – komponen ; Aplikasi, KKN, Microsoft Visio, SDLC, Website*

**Abstract** - *The development of computer-based information systems is currently growing rapidly along with the times, almost every field has implemented or used online media. Cokroaminoto Palopo University as a tertiary institution has definitely carried out Community Service Program (KKN) activities, currently the KKN registration process at Cokroaminoto Palopo University still uses the Google form so that several problems arise, namely location selection has no limits, students can register more than once and students those who are declared unfit for KKN can register. In this study the authors used a research methodology which was compiled based on the phases of the System Development Life Cycle (SDLC) up to testing which included planning, analysis, design, implementation and testing. Based on the formulation of the problem, the author created a website-based application for registration and management of real work lectures (KKN) which later is expected to be able to overcome some of these problems. information.*

*Keywords – components; Application, KKN, Microsoft Visio, SDLC, Website*

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi berbasis komputer saat ini berkembang pesat dengan seiring perkembangan zaman, hampir pada setiap bidang sudah menerapkan atau menggunakan media *online* begitupun dengan penggunaan sistem informasi yang dapat diakses melalui internet sehingga menjadi sarana yang dapat meningkatkan informasi di era saat ini. Perkembangan teknologi komunikasi dan informasi saat ini telah mencapai tingkat kebutuhan bagi manusia yang vital, bukan saja dalam pemanfaatannya sebagai saluran komunikasi informasi antara individu dalam interaksi sosial, tetapi juga dalam lingkup yang lebih luas antar lembaga dengan lembaga, antar wilayah dengan wilayah hingga antar negara dan benua[1].

Teknologi dalam pendidikan sistem informasi juga adalah salah satu bentuk yang dapat digunakan dalam pelaksanaan kegiatan konferensi. Salah satunya adalah sistem informasi akademik yang menjadi hal penting dalam mengelola data-data akademik sekolah maupun perguruan tinggi. Hampir setiap instansi pendidikan telah memiliki *website* sekolah ataupun perguruan tinggi masing-masing digunakan untuk keperluan administrasi dan manajemen. Teknologi informasi dalam segala bidang tidak hanya membuat pekerjaan lebih mudah, tetapi juga dapat menyelesaikan tugas dengan cepat, tepat, dan akurat. Dewasa ini, penggunaan teknologi informasi menjadi kunci untuk memenangkan persaingan dan merupakan syarat utama untuk menunjukkan kualitas [2]. Hampir seluruh organisasi, baik pemerintahan maupun swasta, sudah sangat membutuhkan kemajuan teknologi informasi untuk membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses kinerja [3].

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan manifestasi pengimplementasian pendidikan melalui pengalaman belajar kepada mahasiswa di luar kampus dalam rangka mengidentifikasi secara langsung serta menangani permasalahan yang ada di tengah masyarakat. Melalui program-program yang dilakukan oleh mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan kualitas hidup masyarakat, KKN mempunyai kontribusi penting untuk menyiapkan generasi mahasiswa yang berkualitas [4]. Manajemen Pengelolaan data dalam kegiatan KKN mulai dari manajemen data pendaftar, manajemen data kelompok dan Lokasi KKN, manajemen data dosen pembimbing (DPL), Pelaporan Kegiatan KKN sampai dengan pemberian Nilai KKN kepada mahasiswa oleh dosen pembimbing (DPL) membutuhkan dokumentasi data yang baik. Apabila proses kegiatan tersebut tidak dimanajemen dengan baik akan menimbulkan banyak permasalahan. [5]

Universitas Cokroaminoto Palopo yang berada di Kota Palopo provinsi Sulawesi Selatan merupakan salah satu perguruan tinggi yang menggunakan sistem informasi akademik yang memberikan kemudahan kepada mahasiswa dan dosen dalam mengelola administrasi kampus Tidak terkecuali pada kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN) yang diadakan oleh Universitas Cokroaminoto Palopo. Temuan masalah yang didapatkan penulis yaitu 1). Pendaftaran Kuliah Kerja Nyata pada Universitas Cokroaminoto Palopo masih menggunakan *Google Form* sehingga pada saat mahasiswa melakukan pendaftaran KKN, pemilihan lokasi tidak memiliki batas dan menyebabkan mahasiswa menumpuk di satu lokasi hingga melebihi kuota pada lokasi tersebut, 2). Mahasiswa dalam melakukan penginputan pada *google form* biasanya mengisi lebih dari satu kali sehingga memberikan dampak bagi pengelola KKN untuk melakukan penyaringan data mahasiswa yang sudah mendaftar, 3). Terdapat mahasiswa belum layak untuk mengikuti KKN, mahasiswa tetap bisa melakukan pendaftaran, hal itu dapat membuat pihak pengelola KKN membutuhkan waktu dalam melakukan penyaringan terhadap data mahasiswa yang mendaftar walaupun

belum layak. Dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan mampu meningkatkan kualitas pelayanan dalam pengelolaan KKN serta mempermudah proses layanan administrasi KKN menjadi lebih akurat dan cepat [6]

Berdasarkan temuan masalah diatas, maka penulis mencoba mencermati lebih lanjut mengenai masalah yang ada pada unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) Universitas Cokroaminoto Palopo, maka dapat disimpulkan bahwa perlu adanya sebuah aplikasi pendaftaran dan pengelolaan Kuliah Kerja Nyata (KKN) Berbasis *Website* yang dapat menyelesaikan ke-tiga masalah tersebut.

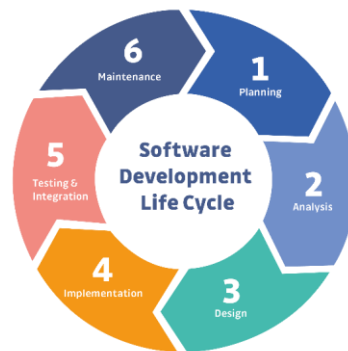
## II. METODE

### 2.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian ini adalah unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) Universitas Cokroaminoto Palopo

### 2.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan acuan dan tahapan yang diterapkan dalam sebuah penelitian untuk dapat mencapai tujuan penelitian (Kurniadi, 2021) [7]. Metodologi penelitian ini disusun berdasarkan fase-fase *System Development Life Cycle* (SDLC) sampai dengan testing dimana meliputi perencanaan, analisis, perancangan, implementasi dan testing.



Gambar 1. *System Development Life Cycle* (SDLC)

#### 1. Perencanaan

Pada tahap pertama dari *System Development Life Cycle* (SDLC) ini penulis menjelaskan latar belakang masalah dan merumuskan tujuan yang akan dicapai melalui penelitian ini. Selanjutnya penulis memberikan solusi untuk mengatasi masalah yang telah dirumuskan sebelumnya. Adapun dalam konteks penelitian ini, rumusan masalah yang akan dijawab adalah bagaimana membangun aplikasi pendaftaran dan pengelolaan kuliah kerja nyata (KKN) berbasis *website* yang nantinya akan mempermudah proses pendaftaran dan pengelolaan data KKN pada Universitas Cokroaminoto Palopo.

#### 2. Analisis

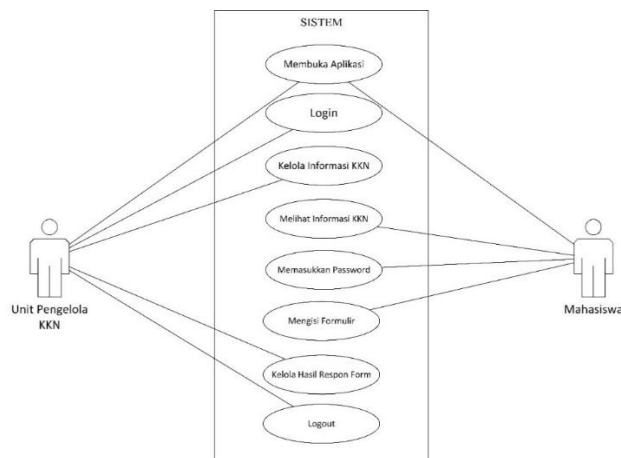
Analisis dilakukan dengan tujuan untuk memperoleh pemahaman yang baik dan mengetahui kebutuhan yang akan diimplementasikan dalam sistem pada saat melakukan perancangan aplikasi [8]. Dalam penelitian ini penulis melakukan analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional penggambaran sistem yang berjalan dan sistem yang diusulkan menggunakan diagram dari UML yaitu *use case diagram*.

a) Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi proses serta permasalahan untuk kemudian diusulkan perancangan sistem sebagai solusi perbaikan [9]. Masalah yang berjalan di unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) yaitu pendaftaran KKN masih menggunakan google form, sehingga pada saat mahasiswa menginput lokasi KKN menjadi tidak rata dan akan memakan banyak waktu dan tenaga unit pengelola KKN untuk meratakan lokasi KKN mahasiswa. Selain itu ada juga mahasiswa yang melakukan menginputan secara berulang sehingga harus dilakukan penyaringan agar tidak ada data mahasiswa yang ganda.

b) Sistem yang Diusulkan

Ditinjau dari masalah yang ada maka penulis memberikan usulan untuk merubah sistem yang ada menjadi lebih mudah dan tidak memakan banyak waktu dalam bentuk website yang nantinya akan digunakan secara berkelanjutan. Sistem ini mempermudah dalam pemerataan jumlah mahasiswa terhadap lokasi KKN dan tidak ada lagi penginputan yang dilakukan oleh mahasiswa secara berulang serta hanya mahasiswa yang telah lolos kriteria untuk melaksanakan KKN yang dapat melakukan pendaftaran. Selain itu mahasiswa juga dapat melihat langsung Dosen pembimbing lokasi KKN dihalaman informasi. Berikut ini adalah gambaran dari sistem yang diusulkan:



Gambar 2. Sistem yang Diusulkan

### 3. Perancangan

Dalam penelitian ini, tahapan perancangan dibagi menjadi tiga bagian yaitu perancangan *database*, perancangan struktur menu dan perancangan *interface*. Setelah melakukan perancangan dilakukan Langkah yaitu verifikasi dan validasi dari rancangan sistem.

a) Perancangan *Database*

Perancangan database merupakan perancangan yang paling pertama dilakukan pada proses pembuatan aplikasi, perancangan database ini sangat penting karena akan mempengaruhi proses penyimpanan data pada aplikasi nantinya. Perancangan database sangat penting dalam pembuatan sistem informasi karena dengan adanya perancangan dapat memenuhi kebutuhan saat ini dan masa yang akan datang. Perancangan konseptual akan menunjukkan *entity* dan relasi berdasarkan proses yang diinginkan oleh *user*

[10]. Dalam perancangan database ini akan dibangun struktur database yang akan digunakan dalam menyimpan data admin, mahasiswa, lokasi KKN, serta informasi yang berkaitan dengan Kuliah Kerja Nyata (KKN) Universitas Cokroaminoto Palopo.

Dalam *proses* perancangan database aplikasi terdapat beberapa langkah yang harus dilakukan yaitu sebagai berikut.

- 1) Identifikasi dan definisi kebutuhan data: tahap ini dilakukan untuk memahami dan mendefinisikan data yang dibutuhkan dalam sistem, seperti informasi jadwal, informasi lokasi, dan informasi lainnya.
- 2) Desain basis data: pada tahap ini, akan dibuat desain basis data yang mencakup struktur tabel, hubungan antar tabel, serta kunci utama dan kunci asing yang digunakan dalam basis data.
- 3) Implementasi basis data: tahap ini meliputi pembuatan tabel, relasi, dan konstrain basis data sesuai dengan desain basis data yang telah dibuat.
- 4) pengujian basis data: tahap ini dilakukan untuk memastikan basis data yang dibuat bekerja dengan baik dan tidak terjadi kesalahan atau kehilangan data.

b) Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu pada aplikasi pendaftaran dan pengelolaan KKN pada Universitas Cokroaminoto Palopo bertujuan untuk menyusun tata letak dari menu agar dengan mudah dipahami oleh pengguna atau *user*. Pada tahap ini penulis menggunakan Microsoft Visio 2021 untuk membuat diagram struktur menu yang mencakup fitur-fitur utama dari aplikasi pendaftaran dan pengelolaan KKN.

c) Perancangan *User Interface*

perancangan *user interface* harus benar-benar diperhatikan agar pengguna dapat memahami dengan mudah ketika menggunakan aplikasi. Pada penelitian ini penulis melakukan perancangan user interface menggunakan tools dari Adobe Photoshop CC 2020.

#### 4. Implementasi

Pada tahap ini, terdapat tiga tahapan dalam melakukan proses implementasi, meliputi implementasi *database*, implementasi sistem.

a) Implementasi *Database*

Berdasarkan rancangan *database* yang telah dilaksanakan sebelumnya, penulis mengimplementasikan *database* pada *local server* dengan menggunakan phpMyAdmin atau MySQL.

b) Implementasi Sistem

Setelah melakukan implementasi *database* selanjutnya penulis melakukan implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 7.4 dan java script serta menggunakan bahasa markup yaitu HTML 5 dan CSS 3. Pada tahap ini penulis menggunakan beberapa *software* yang akan menunjang dalam proses pembuatan sistem yaitu sublime text 3 sebagai text editor dan XAMPP versi 3.3.0 sebagai lokal server.

#### 5. Pengujian

Dalam konteks penelitian ini, penulis menggunakan metode Black Box testing, tujuan dari pengujian black box yaitu untuk menemukan kesalahan atau cacat yang mungkin terjadi baik pada interaksi antara sistem dan pengguna maupun

pengujian sistem sesuai dengan yang diinginkan.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Hasil Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibahas pada bab sebelumnya maka penulis membuat sebuah aplikasi pendaftaran dan pengelolaan kuliah kerja nyata (KKN) berbasis *website* yang nantinya diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan tersebut, Adapun tujuan dari aplikasi tersebut membantu unit pengelola KKN dalam mengelola dan menyimpan data serta membantu mahasiswa dalam melakukan pendaftaran KKN serta mengakses informasi.

##### 1. User Interface Aplikasi

###### a. Tampilan Halaman utama

Halaman utama adalah halaman yang pertama kali ditampilkan oleh sistem pada saat *user* mengunjungi *website* pendaftaran KKN. Halaman utama dapat diakses melalui [www.kkn.uncp.ac.id](http://www.kkn.uncp.ac.id). Tujuan dari halaman utama yaitu untuk menyambut pengguna yang mengakses halaman pendaftaran KKN. Berikut adalah tampilan halaman awal:



Gambar 4. Tampilan Halaman Utama

###### b. Tampilan Halaman Informasi

Halaman informasi merupakan halaman yang digunakan oleh unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) untuk menyampaikan Informasi, di dalam halaman informasi juga menampilkan informasi lokasi-lokasi KKN yang dapat dipilih oleh mahasiswa baik itu dosen pembimbing maupun jumlah kuota suatu lokasi, selain itu halaman informasi juga menampilkan jadwal kegiatan dari Kuliah Kerja Nyata (KKN).

###### c. Tampilan Halaman Pengisian *Password*

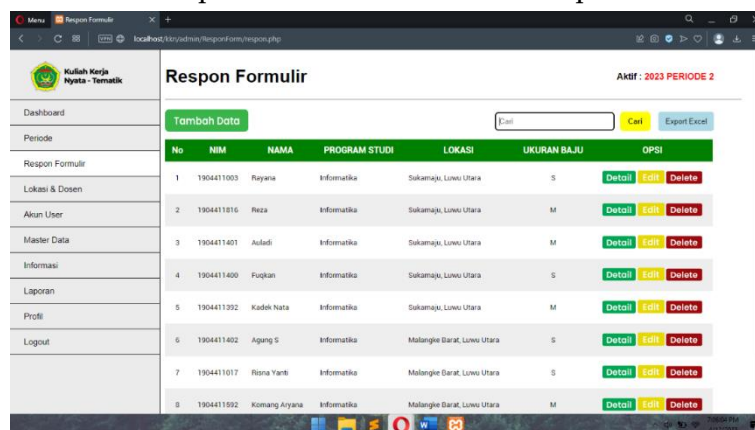
Halaman pengisian *password* merupakan halaman yang ditampilkan sistem sebelum mahasiswa mengisi formulir Kuliah Kerja Nyata (KKN), Adapun tujuan dari halaman ini yaitu salah satu bentuk keamanan agar pengguna yang bukan berasal dari Universitas Cokroaminoto Palopo tidak dapat mengakses formulir Kuliah Kerja Nyata (KKN), selain itu juga dapat digunakan sebagai batas waktu dalam melakukan pendaftaran Kuliah Kerja Nyata (KKN).

###### d. Tampilan Halaman Formulir KKN

Halaman formulir Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan halaman yang digunakan oleh mahasiswa untuk melakukan pendaftaran Kuliah Kerja Nyata

(KKN), pada halaman ini memiliki banyak fitur diantaranya mahasiswa hanya perlu melakukan pengisian pada kolom NIM, ketika NIM ditemukan di *database* tabel mahasiswa maka nama lengkap dan program studi akan otomatis muncul

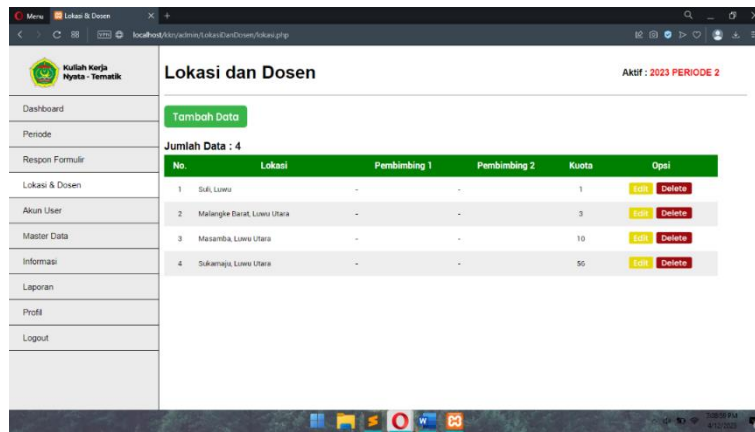
- e. Tampilan Halaman *Login* Admin  
Halaman *login* admin adalah halaman yang dimana tempat Admin menginput *username* dan *password* yang benar agar dapat mengakses halaman kelola *website*.
- f. Tampilan Halaman Dashboard  
Halaman *dashboard* adalah halaman yang pertama kali dimunculkan sistem ketika Admin *berhasil* melakukan *login* pada sistem. Halaman ini memuat beberapa menu, serta menampilkan jumlah mahasiswa yang telah melakukan pendaftaran Kuliah Kerja Nyata (KKN).
- g. Tampilan Halaman Kelola Respon Formulir  
Halaman kelola respon formulir merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data mahasiswa yang berhasil melakukan pendaftaran Kuliah Kerja Nyata (KKN). Pada halaman ini admin dapat mendaftarkan mahasiswa, melihat secara *detail* data mahasiswa, mengedit data mahasiswa, menghapus data serta dapat melakukan ekspor data menjadi *file excel*. Berikut adalah tampilan dari halaman kelola respon formulir:



Gambar 5. Tampilan Halaman Kelola Respon Formulir

- h. Tampilan Halaman Kelola Periode  
Halaman kelola periode merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data periode, data periode ini sangat berdampak besar pada aplikasi karna semua data yang ditampilkan berdasarkan periode yang aktif. Pada halaman ini admin dapat menambah periode baru, mengedit, serta menghapus data periode
- i. Tampilan Halaman Kelola Lokasi & Dosen  
Halaman kelola lokasi & dosen merupakan halaman yang dapat digunakan oleh admin untuk mengelola data lokasi serta dosen pembimbing KKN. Pada halaman ini admin dapat menambah data lokasi, mengedit data lokasi, serta menghapus data lokasi.

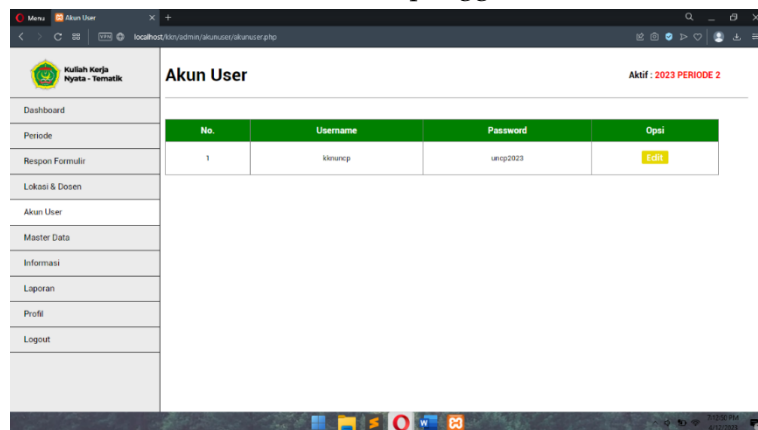




Gambar 6. Tampilan Halaman Kelola Lokasi &amp; Dosen

## j. Tampilan Halaman Kelola Akun User

Halaman kelola akun *user/pengguna* merupakan halaman yang dapat digunakan oleh admin untuk mengubah *password user* yang digunakan oleh mahasiswa ketika ingin masuk kedalam formulir Kuliah Kerja Nyata (KKN). Pada halaman ini admin hanya dapat melakukan edit *password*. *admin* tidak dapat melakukan penghapusan dan penambahan. Berikut merupakan tampilan dari halaman kelola akun *user/pengguna*:



Gambar 7. Tampilan Halaman Kelola Akun User

## k. Tampilan Halaman Kelola Master data

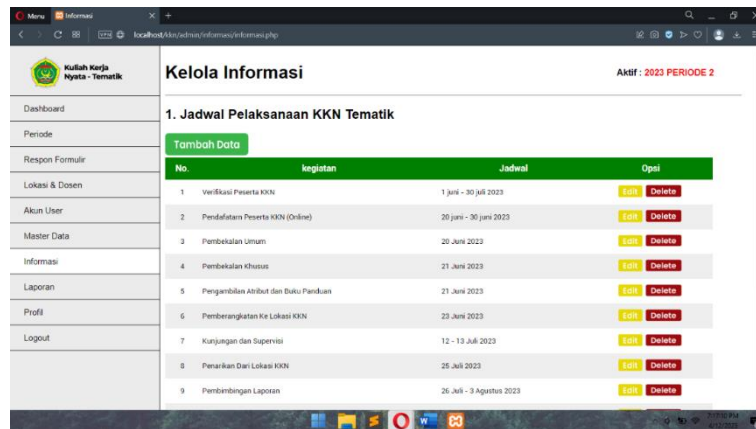
Halaman kelola *master data* merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data mahasiswa yang dapat melakukan pendaftaran Kuliah Kerja Nyata (KKN), jika data mahasiswa tidak ada dalam halaman ini maka mahasiswa tersebut tidak dapat melakukan pendaftaran KKN, selain itu data yang ditampilkan pada halaman ini berdasarkan periode yang aktif. Di halaman ini admin dapat menambah data mahasiswa baik satu persatu maupun secara berkelompok melalui *file excel*, mengedit, serta menghapus data mahasiswa

## l. Tampilan Halaman Kelola Informasi

Halaman kelola informasi merupakan halaman yang dapat digunakan oleh admin untuk mengelola informasi-informasi yang ingin disampaikan, pada halaman ini admin juga dapat mengelolah jadwal kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN). Halaman ini admin dapat menambah, mengedit, menghapus jadwal dan informasi tambahan. Berikut merupakan tampilan dari halaman kelola



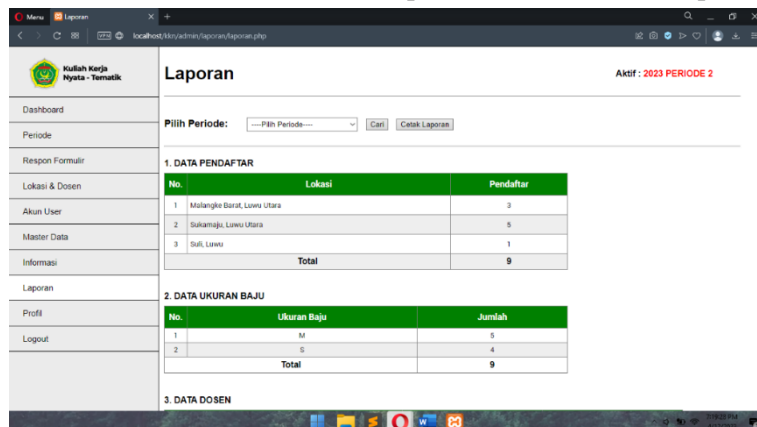
informasi:



Gambar 15. Tampilan Halaman Kelola Informasi

m. Tampilan Halaman Laporan

Halaman Laporan merupakan halaman yang dapat digunakan oleh admin untuk melihat dan mencetak laporan, halaman laporan ini menampilkan beberapa tabel yaitu data pendaftar yang menampilkan jumlah pendaftar disetiap lokasi, data ukuran baju yang menampilkan jumlah baju berdasarkan ukuran, serta data dosen. Berikut ini merupakan halaman dari laporan:



Gambar 16. Tampilan Halaman Laporan

n. Tampilan Halaman Kelola Profil

Halaman kelola profil adalah halaman yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan profil seperti mengubah foto profil, nama, *username* ataupun *password*, halaman ini dapat diakses melalui tombol sidemenu setelah *admin* melakukan *login*.

### 3.2. Integrasi & Pengetesan

Pengujian sistem adalah elemen terpenting dalam proses rekayasa perangkat lunak yang bertujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan perangkat lunak.. Sesuai yang telah dituliskan pada bab sebelumnya pengetesan melibatkan metode *black box testing*, serta penilaian ahli dan dinilai langsung oleh unit pengelola KKN Universitas Cokroaminoto Palopo.

a) *Black Box Testing*

Pengujian black box atau kotak hitam yang mencakup tombol-tombol dan fungsi dasar aplikasi seperti ketepatan halaman serta keamanan dasar pada produk. Adapun hasil

pengujian dari produk aplikasi yang telah dibuat oleh penulis yaitu sebagai berikut.

$$\text{Persentase} = \frac{119}{119} \times 100\%$$

$$\text{Persentase} = 100\%$$

Terdapat 119 tombol dan fungsi dasar dalam aplikasi yang dilakukan pengujian dan seluruh komponen berhasil atau sukses maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat oleh penulis mendapatkan interpretasi "Sangat Baik" untuk pengujian secara Black-box.

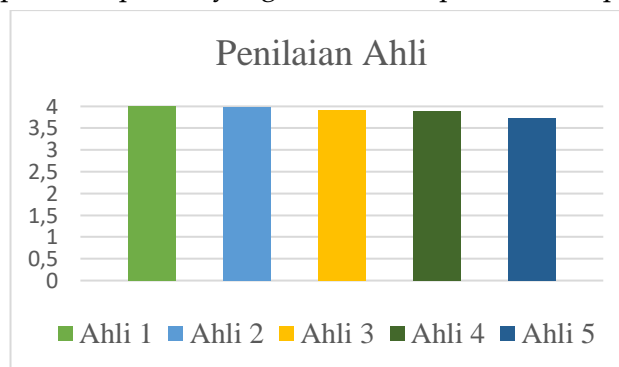
#### b) Penilaian Ahli

pada penilaian ahli terdapat 5 (Lima) orang yang dimana ahli tersebut 2 (Dua) diantaranya merupakan dosen Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo dan 3 (Tiga) lainnya merupakan ketua dan staf pengelola KKN.

**Tabel 1.** Rata-rata Penilaian Ahli

Hasil		
Ahli	Skor	Kategori
Ahli 1	4,00	Sangat Layak
Ahli 2	3,98	Sangat Layak
Ahli 3	3,92	Sangat Layak
Ahli 4	3,90	Sangat Layak
Ahli 5	3,74	Sangat Layak
<b>Rata-Rata</b>	<b>3,90</b>	<b>Sangat Layak</b>

Berdasarkan tabel di atas, maka dapat disimpulkan bahwa produk aplikasi yang dibuat oleh penulis sangat layak untuk digunakan. Berikut ini adalah grafik dari penilaian ahli dari produk aplikasi yang dibuat oleh penulis dari penelitian ini.



**Gambar 18.** Tampilan Halaman Profil

### 3.3. Pembahasan

Aplikasi sistem informasi ini dirancang dan dibangun untuk mempermudah unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) dalam proses pengelolaan data serta mempermudah mahasiswa dalam melakukan pendaftaran KKN. Dalam aplikasi ini, unit pengelola KKN dapat mengunduh hasil pendaftaran mahasiswa serta mahasiswa juga dapat melihat informasi mengenai KKN dengan mudah.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem atau aplikasi yang dapat digunakan sebagai media pendaftaran dan pengelolaan data Kuliah Kerja Nyata (KKN) pada Universitas Cokroaminoto Palopo.

Beberapa kelebihan dari sistem atau aplikasi yang telah dirancang dan dibangun oleh penulis dibandingkan dengan sistem sebelumnya yaitu menggunakan *google form* adalah sebagai berikut.

1. Pemilihan lokasi KKN memiliki batas pemilihan, jika *user*(mahasiswa) memilih lokasi yang sudah penuh maka
2. *User* (mahasiswa) tidak dapat melakukan pendaftaran secara berulang
3. Sistem akan membaca otomatis nama dan program studi ketika mahasiswa menginputkan NIM sehingga mengurangi kesalahan dalam pengetikan nama.
4. Memudahkan mahasiswa dalam mengakses informasi mengenai Kuliah Kerja Nyata.

Dengan adanya aplikasi berbasis website yang telah dirancang dan dibangun oleh penulis ini diharapkan dapat digunakan oleh unit pengelola Kuliah Kerja Nyata (KKN) untuk mempermudah dalam proses pendaftaran dan pengelolaan data KKN di Universitas Cokroaminoto Palopo serta dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi ke mahasiswa yang sudah layak melaksanakan KKN. Hal ini juga dapat digunakan untuk meningkatkan penggunaan sistem informasi dalam bidang akademik di Universitas Cokroaminoto Palopo.(Yoga Dosen Komunikasi dan Penyiaran Islam UIN Ar-Raniry, 2018)

#### IV. KESIMPULAN

Pendaftaran Kuliah Kerja Nyata (KKN) pada Universitas Cokroaminoto Palopo masih menggunakan google form sehingga menimbulkan beberapa permasalahan yang membutuhkan banyak waktu untuk menyelesaikan permasalahan tersebut contohnya seperti pemilihan lokasi tidak memiliki batas, mahasiswa dapat melakukan pendaftaran lebih dari sekali dan terdapat mahasiswa yang dinyatakan belum layak tetap dapat melakukan pendaftaran. Adapun rumusan masalah pada penelitian ini yaitu bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi pendaftaran dan pengelolaan Kuliah Kerja Nyata (KKN) berbasis website yang nantinya akan digunakan oleh unit pengelola KKN Universitas Cokroaminoto Palopo. Aplikasi yang dibangun oleh penulis mempunyai tujuan untuk mempermudah Unit pengelola KKN dalam mengelola dan menyimpan data serta memberikan pelayanan kepada mahasiswa sehingga dapat dengan mudah melakukan pendaftaran dan mengakses informasi mengenai KKN.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Yoga, "Perubahan Sosial Budaya Masyarakat Indonesia dan Perkembangan Teknologi Komunikasi", *Jurnal Al-Bayan*, Vol. 24, No. 1, hal. 29-46. 2018
- [2] J. C. Wibawa, "Rancang Bangun Sistem Informatika Akademik (Studi Kasus: SMPIT Nurul Islam Tenganan)", *J. Infotronik*, Vol. 2, No.2, 2017.
- [3] M.Amirudin, A.T. Priandika, D. Pasha, T. Syanofri, & A.Devin. AUDIT TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 DOMAIN EVALUATE, DIRECT, AND MONITOR (EDM) PADA KANTOR DESA KEBAGUSAN. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 3(2), 38-44, 2023.
- [4] H. Susilawati, T. A. Wiharso, "Perancangan Aplikasi Kalkulator S-Parameter Berbasis Android," *J. Algoritm*, vol. 02, no. 42, pp. 116–125, 2019.
- [5] H. Veri, S. Utomo, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Bank Sampah Studi Kasus Pada Bank Sampah Panggung Berseri (BSPB)," *J. Resti*, vol. 3, no. 3, pp. 395–401, 2019.
- [6] F. Aristoteles, Nur Efendi, Febi Eka Febriansyah, Wisnu Lukito, "SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) BERBASIS ANDROID UNIVERSITAS LAMPUNG," *J. komputasi*, vol. 6, no. 2, pp. 1–10, 2018.
- [7] Wisnu. K, Syafriadi, Sukma. E, "Rancang Bangun Esertifikat Universitas Cokroaminoto Palopo Berbasis Website dengan Teknologi QR Code", *J. Informatika sains dan Teknologi*, Vol. 6, No.2, 2021.

- [8] R. H. Sakti, S. Sukardi, M. Giatman, E. Nazar, W. Wakhinuddin, & Waskito.. Flipped Classroom-Computer Based Instruction untuk Pembelajaran Pada Revolusi Industri 4.0: Rancang Bangun dan Analisis Kebutuhan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(1), 63-72, 2020.
- [9] Mardiana, Yessi, dan Riska. "Implementasi dan Analisis Arduino Dalam Rancang Bangun Alat Penyiram Tanaman Otomatis Menggunakan Aplikasi Android." *Pseudocode 7.2* : 151-156, 2020.
- [10] Umar. R, Hadi. A, Widiandana. P, Anwar. F, Jundullah. M, & Ikrom. A, Perancangan Database Point of Sales Apotek Dengan Menerapkan Model Data Relasional, *Query: Journal of Information Systems*, 3(2), 2019.