

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOS BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS KOST PUTRI ROSANTY)

Muchammad Aziz Ardiansyah

Program Studi Teknik Informatika, Universitas PGRI Madiun

email: muchammad_2005101035@mhs.unipma.ac.id

Abstract: *This research discusses the design and development of a web-based boarding house management information system with a case study of Kost Putri Rosanty in Madiun City. The main objective of this system development is to assist boarding house owners in managing tenant data, payment systems, and room promotion effectively and efficiently. The management information system built includes features such as room rental management, payment management, tenant data storage, and promotional media. The system development method used is Rapid Application Development (RAD), which allows for a faster and more flexible development process. With this system, it is expected to improve transaction security, data accuracy, and overall boarding house management efficiency. Kost Putri Rosanty faces various challenges in boarding house management, such as manual recording prone to errors and an unintegrated payment process. With this management information system, the boarding house owner can more accurately monitor room and payment statuses. Tenants will also feel more comfortable due to the transparent and efficient processes. Additionally, the promotional features available can help attract new prospective tenants more effectively. This system is designed to be user-friendly, so even boarding house owners who may not have a technical background can operate it well. The implementation of this system is expected to bring positive changes to the management of Kost Putri Rosanty.*

Keywords: *management information system, boarding house, website, Rapid Application Development*

Abstrak: Penelitian ini membahas tentang rancang bangun sistem informasi manajemen kos berbasis website dengan studi kasus Kost Putri Rosanty di Kota Madiun. Tujuan utama dari pengembangan sistem ini adalah untuk mempermudah pemilik kos dalam mengelola data penghuni, sistem pembayaran, dan promosi kamar secara efektif dan efisien. Sistem informasi manajemen yang dibangun meliputi fitur-fitur seperti manajemen penyewaan kamar, pengelolaan pembayaran, penyimpanan data penghuni, dan media promosi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD) yang memungkinkan proses pengembangan lebih cepat dan fleksibel. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan keamanan transaksi, keakuratan pendataan, dan efisiensi pengelolaan kos secara keseluruhan. Kost Putri Rosanty menghadapi berbagai tantangan dalam pengelolaan kos, seperti pencatatan manual yang rentan kesalahan dan proses pembayaran yang tidak terintegrasi. Dengan sistem informasi manajemen ini, pemilik kos dapat memantau status kamar dan pembayaran dengan lebih akurat. Penghuni juga akan merasa lebih nyaman karena proses yang transparan dan efisien. Selain itu, fitur promosi yang ada dapat membantu menarik calon penghuni baru dengan lebih efektif. Sistem ini dirancang agar mudah digunakan, sehingga pemilik kos yang mungkin tidak memiliki latar belakang teknis pun dapat mengoperasikannya dengan baik. Implementasi sistem ini diharapkan membawa perubahan positif dalam manajemen Kost Putri Rosanty.

Kata kunci: sistem informasi manajemen, kos, website, Rapid Application Development

Pendahuluan

Kemajuan dalam bidang teknologi membawa perubahan besar dalam penerapan sistem informasi dalam berbagai aspek kehidupan seperti tempat tinggal. Dalam hal ini adalah kebutuhan akan tempat tinggal sementara, penginapan, atau kost. Di Kota Madiun salah satu kos yang cukup strategis adalah Kost Putri Rosanty, kos ini berdiri di tahun 2016. Lokasinya terletak di daerah Jalan Tanjung Mekar No. 01, Kota Madiun. Kos ini strategis karena dekat dengan kampus, tempat makan dan beberapa ATM di Kota Madiun. Kondisi saat ini Kost Putri Rosanty sudah memiliki 29 kamar.

Namun, beberapa tahun terakhir saat tahun ajaran baru, pemilik kost mengalami kesulitan dalam mencari penghuni baru. Hal ini disebabkan kurangnya media promosi yang digunakan oleh Kos Rosanty, sehingga kurang dikenal oleh masyarakat luas. Akibatnya, banyak kamar kost yang sulit terisi. Selain itu, sistem pemesanan kamar dan sistem pembayarannya masih dilakukan secara manual (dalam bentuk nota). Sehingga menyebabkan keamanan transaksi tersebut kurang terjamin, pendataan kurang akurat, dan tidak bisa langsung diawasi oleh pemilik kost (Mursid & Arman, 2021).

Sistem pengelolaan Kos Putri Rosanty ini dirancang untuk memberikan pelayanan optimal kepada penghuninya. Harapannya, dengan adanya sistem informasi manajemen sewa kos memudahkan pemilik, dalam kos-kosan wanita. Nantinya, pada sistem informasi sewa kos terdapat beberapa layanan yaitu layanan sewa, sistem pembayaran, fasilitas yang tersedia, serta segala macam kebutuhan dan keluhan dapat diakses dan dikelola dengan mudah melalui sistem ini. Saat ini masing-masing penyewa belum mendapatkan informasi tentang tujuh tempo pembayaran selanjutnya.

Dalam penggunaan sistem informasi manajemen, pemilik kost memegang peranan penting sebagai pemangku kepentingan utama yang bertanggung jawab terhadap keputusan-keputusan strategis terkait pengelolaan kost. Pemilik kos juga bertanggung jawab mengelola dan mengawasi operasional sehari-hari, termasuk pengelolaan data dan informasi yang disediakan oleh sistem informasi manajemen. Petugas administrasi berperan sebagai pengguna langsung dengan sistem. Mereka bertugas memasukkan, mengolah dan mengelola data-data terkait penghuni kost. Penghuni kost juga menjadi pemangku kepentingan karena mereka yang menjadi sumber data dan informasi yang akan dimasukkan ke dalam sistem. Secara keseluruhan, kolaborasi antara pemilik kos, petugas administrasi dan penghuni kost sangat penting untuk menjamin efektivitas dan efisiensi penggunaan sistem informasi manajemen dalam operasional kos putri.

Rancang bangun ialah salah satu tugas untuk memperbaiki atau menyempurnakan sistem secara keseluruhan sehingga menghasilkan sistem baru atau memperbarui sistem yang sudah terdapat (Naufal, 2020). Menurut (Gunawan et al., 2021) merupakan kumpulan aturan untuk untuk mendeskripsikan hasil analisis kebutuhan kedalam bahasa pemrograman sehingga memberikan penjelasan rinci tentang cara masing-masing komponen sistem bekerja. Menurut Rizkyanto & Hendrawan, (2019) serangkaian aturan yang menerjemahkan hasil analisa dari sebuah aplikasi system ke dalam bentuk bahasa pemograman untuk mendefinisikan dengan jelas bagaimana susunan komponen yang diimplementasikan disebut rancangan. bangun sistem merupakan pembuatan system baru maupun produk aplikasi yang baru untuk menggantikan atau memperbaiki system yang telah ada sebeleumnya secara menyeluruh.

Sistem adalah kumpulan komponen atau elemen yang saling terhubung satu sama lain untuk mencapai keinginan tertentu (Herlambang et al., 2021). Menurut Mumtahana & Riyanto, (2018) Sistem merupakan suatu kumpulan dari beberapa unsur komponen yang terorganisir, terintegrasi dan bergantung satu sama lainnya.. Informasi adalah kumpulan data yang telah diproses melalui pengolahan data untuk mengevaluasi seberapa efektif dan akuratnya (Rini Suwartika K1*, 2019). Menurut (Pratama et al., 2021) informasi merupakan kumpulan data yang telah diproses melalui pengolahan data untuk mengevaluasi seberapa efektif dan akuratnya. Informasi adalah hasil dari pengolahan data yang telah diubah menjadi bentuk yang lebih berguna dan bernilai untuk dipahami atau digunakan (Michael Lowman, Fajar Masya, 2021). Menurut Prastiti et al., (2019) Sistem adalah suatu kerangka prosedur yang berhubungan yang disusun sesuai dengan suatu skema yang menyeluruh untuk melakukan suatu kegiatan atau fungsi utama dari perusahaan.

Menurut (Wahyudi, 2022) Sistem Informasi Manajemen adalah sistem dalam suatu organisasi yang menggabungkan kebutuhan untuk pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, fungsi manajemen, dan kegiatan strategis organisasi, dan memberikan laporan kepada pihak luar tertentu. Sistem informasi manajemen adalah sistem berbasis komputer yang memberikan informasi kepada pengguna yang berbeda (Putra et al., 2020).

Laravel adalah salah satu framework yang mendukung dalam pembuatan website. *Laravel* juga bisa membuat kode yang diberikan kepada *developer* lebih sederhana, jadi waktu yang di berikan menjadi lebih singkat (Manuputty et al., 2020). *View* pada *laravel* merupakan suatu komponen mendukung pengaturan user interface web yang mengatur antarmuka website agar pengguna dapat berkomunikasi dengan aplikasi yang dibuat (Amin & Zakaria, 2023).

Flowchart merupakan adalah ilustrasi dari diagram alur algoritma dalam suatu program, yang menunjukkan arah aliran program. (Yulianeu & Oktamala, 2022). Sedangkan menurut (Alfarizi et al.,

2024) seorang analis sistem menggunakan flowchart, dokumen pendukung, untuk menjelaskan secara logis gambaran sistem yang akan dibangun kepada programmer. Tujuan flowchart dibuat untuk menyederhanakan daftar prosedur dan mengurangi kemungkinan salah tafsir (Yahfizham, 2023).

PHP adalah singkatan dari (*Hypertext Preprocessor*), sebuah bahasa pemrograman yang umum digunakan untuk membuat dan mengembangkan situs *web*. Ini dapat digunakan bersama dengan CSS dan HTML (Emster et al., 2021). Sedangkan menurut (Nestary, 2020) PHP adalah scripting yang disematkan di sisi server, yang menyebabkan sintaks dan perintah PHP dieksekusi di server, dan outputnya dikembalikan ke browser dalam format HTML. Script ini akan memungkinkan aplikasi untuk disambungkan ke dalam HTML, mengubah halaman *web* menjadi dinamis daripada statis (Wulandari & Nurmiati, 2022).

Menurut (Chairina & Candrasa, 2022) Sistem database adalah sekumpulan file dan tabel yang terkait dalam database sistem komputer dan koleksi program yang dikenal sebagai DBMS atau Sistem Manajemen Database, yang memungkinkan banyak pengguna atau program lain untuk mengakses dan mengubah file tersebut. Basis data adalah kumpulan data yang disimpan di komputer dan diatur dengan cara yang memungkinkan pengolahan data yang mudah dan efisien.(Santika et al., 2023).

Menurut (Puspitasari & Budiman, 2021) MySQL adalah program untuk membuat dan mengelola database, MySQL juga merupakan salah satu jenis database server yang paling terkenal. Sedangkan menurut (Dhika et al., 2019) MySQL merupakan sistem manajemen database hubungan (RDBMS) yang tersedia secara gratis di bawah lisensi umum publik (GPL).

Uml adalah singkatan dari *Unified Modeling Language* merupakan salah satu teknik pemodelan visual yang digunakan dalam desain dan pembuatan software berorientasikan pada objek (Sopyana Muhammad, 2022).

Berdasarkan penelitian yang berjudul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOS-KOSAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*". Merancang sebuah sistem informasi Rumah Kos Di Bandar Lampung. Mengembangkan sistem informasi kos-kosan yang mudah dan cepat. Alat pengembangan sistem yang digunakan adalah Unified Modeling Language (UML) menggunakan use case diagram, diagram activity, dan class diagram. Keuntungan dari sistem ini adalah pemesan kos dapat melakukan pemesanan secara online melalui website yang telah tersedia, tanpa perlu datang langsung. Selain itu Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pengguna dalam mencari kos-kosan sesuai dengan kebutuhan mereka (Zeck Gian T.F, 2019).

Metode

Peneliti ini dilakukan di Kos Putri Rosanty, Madiun, selama 4 Bulan. Metode pengembangan sistem yang akan diterapkan dalam penelitian Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kos Berbasis Web (Studi Kasus Kos Putri Rosanty) adalah metode *Rapid Application Development (RAD)*. Metode ini dipilih karena memungkinkan adanya perubahan dan penyesuaian fitur atau desain selama proses pembangunan sistem tanpa mengganggu alur kerja secara *signifikan*. Tahapan pengembangan sistem yang akan dilakukan meliputi:



Gambar 1. Metode RAD (Sumber: Kendall, 2010)

Tahapan yang terdapat pada metode pengembangan RAD yang peneliti gunakan adalah Perencanaan Kebutuhan (*Requirement Planning*), Pemodelan (*Design Workshop*), Implementasi (*Implementation*). Rancangan penelitian ini menggunakan Pengumpulan Data, Analisis Masalah, Perancangan Sistem, Pembuatan Sistem, Tanggapan Pengguna, Implementasi Sistem, Penyusunan Laporan. Dan pengujian sistem ini menggunakan metode pendekatan pengujian *Black Box*. Teknik pengembangan sistem yang digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penelitian ini yaitu Observasi, Wawancara, Studi Pustaka.

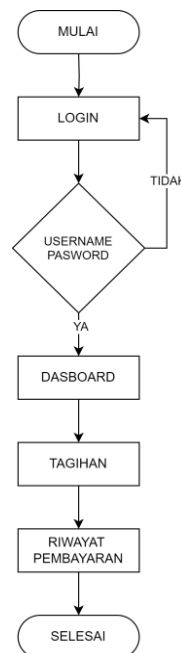
Hasil dan Pembahasan

Analisis sistem merupakan proses menganalisa atau menyelidiki hal yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem. Pada analisis sistem ini terdapat analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan pemodelan. Analisis kebutuhan non-fungsional meliputi kebutuhan hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak). Untuk perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan sistem yaitu menggunakan sistem operasi windows 11, bahasa pemrograman Visual Studio Code. Sedangkan untuk perangkat keras menggunakan prosesor intel core i5, Ram 8 GB. Adapun penjelasan terkait analisa yang dilakukan pada penelitian adalah sebagai berikut.



Gambar 2. Flowchart Sistem Lama

Pada gambar 2 dijelaskan penghuni kos yang melakukan pembayaran akan menghubungi penjaga kos dan menemui penjaga kos untuk melakukan pembayaran uang sewa kos. Adapun untuk sistem baru sebagai berikut:



Gambar 3. Flowchart Sistem Baru

Pada gambar 3 Flowchart Sistem Baru penghuni menjelaskan bahwa penghuni dapat melakukan pembayaran setelah melakukan login. Setelah login berhasil, penghuni akan dibawa ke halaman tagihan. Pada halaman tagihan tersebut penghuni dapat melakukan pembayaran menggunakan payment gateway.

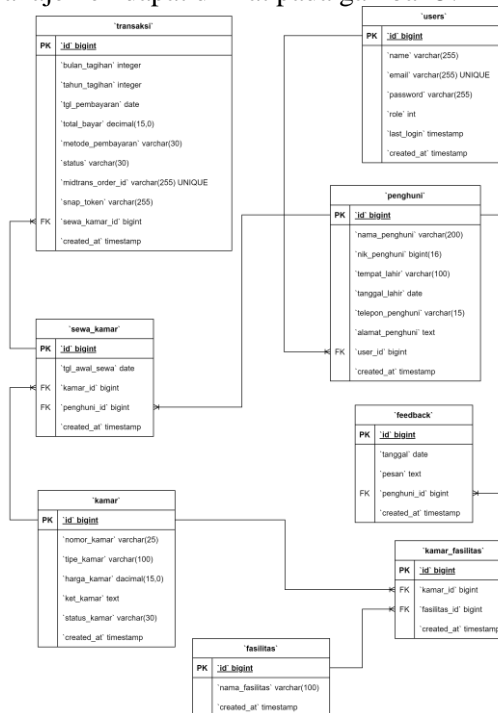
Hasil Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem web ini akan menggunakan metode berorientasi obyek yaitu UML (*Unified Modeling Language*). Diagram UseCase digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut:



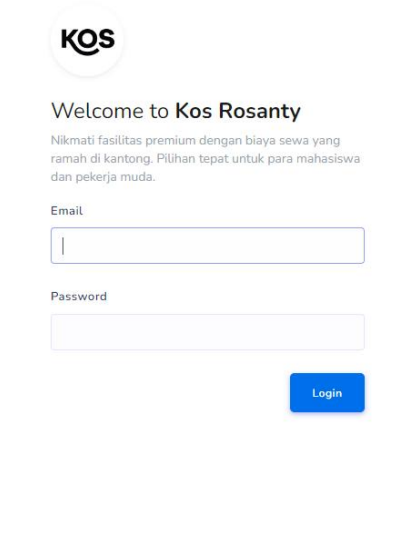
Gambar 4. Use Case Diagram

Class Diagram adalah sebuah diagram yang bertujuan menampilkan struktur data dari sebuah sistem seperti kelas, atribut, serta hubungan antar kelas yang telah dibuat. Berikut ini adalah class diagram Sistem Informasi Manajemen dapat dilihat pada gambar 5:



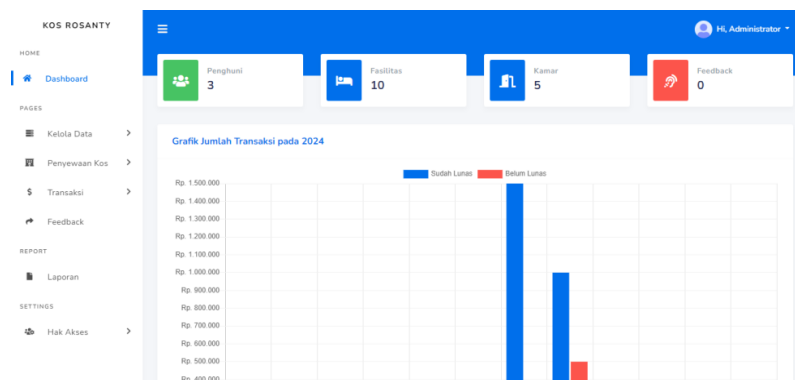
Gambar 5. Class Diagram

Pada implementasi sistem ini membahas mengenai hasil skripsi pada tampilan sistem informasi manajemen kos berbasis website berikut:
Tampilan menu *Login* admin/ penghuni, Pada menu ini digunakan sebagai sistem sebagai validasi hak akses akun yang ingin masuk pada sistem yang harus memasukkan *username* dan *password*



Gambar 6. Tampilan menu *login*

Tampilan menu *dashboard*, Pada menu *Dashboard* ini menampilkan menu pengelolaan kelola data, penyewaan kos, transaksi, feedback, laporan dan hak akses. Untuk tampilannya bisa dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Menu *Dashboard*

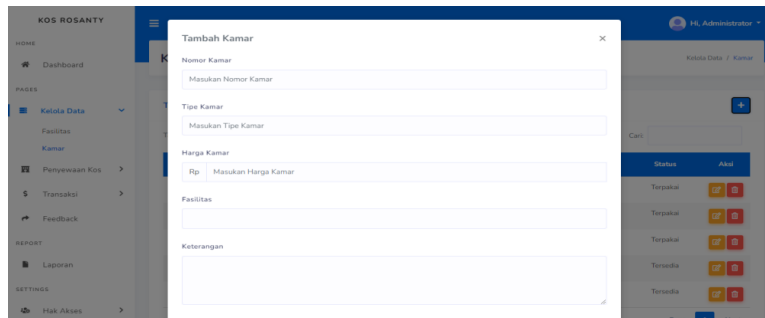
Tampilan menu fasilitas, Pada menu fasilitas terdapat pengelolaan tambah edit dan hapus fasilitas bisa dilihat pada 8

The image shows the 'Fasilitas' management page. It includes a sidebar menu, a top navigation bar, and a main content area. The main content area has a 'Tabel Fasilitas' with a '+ Tambah' button. Below the table is a search bar and a table with 6 rows of facility data. Each row has a 'No' column, a 'Fasilitas' column, and an 'Aksi' column with edit and delete icons.

No	Fasilitas	Aksi
1	Ruang Tamu	[Edit] [Hapus]
2	Parkiran Motor dan Mobil	[Edit] [Hapus]
3	Dapur	[Edit] [Hapus]
4	Wc	[Edit] [Hapus]
5	Kasur	[Edit] [Hapus]
6	Lemari	[Edit] [Hapus]

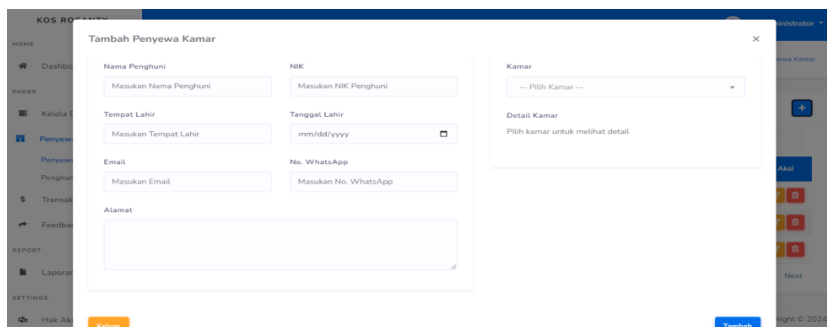
Gambar 8. Tampilan Menu Fasilitas Admin

Tampilan menu kamar, Pada menu kamar saat menambahkan kamar baru kedalam sistem dengan cara menambahkan nomer kamar, tipe kamar, harga kamar, fasilitas, dan keterangan. Bisa dilihat pada gambar 9.



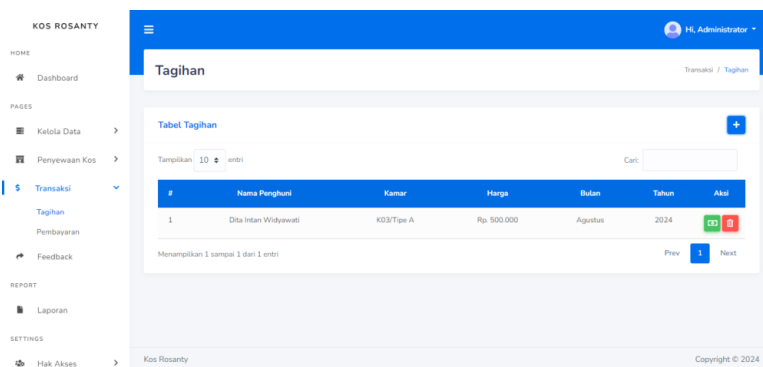
Gambar 9. Tampilan Menu Kamar Admin

Tampilan menu penyewa kamar, Pada menu penyewa saat menambahkan penyewa baru ke sistem dengan cara menambahkan nama penghuni, tempat lahir, tanggal lahir, email, alamat, NIK, nomer whatapps, dan kamar. Bisa dilihat pada gambar 10.



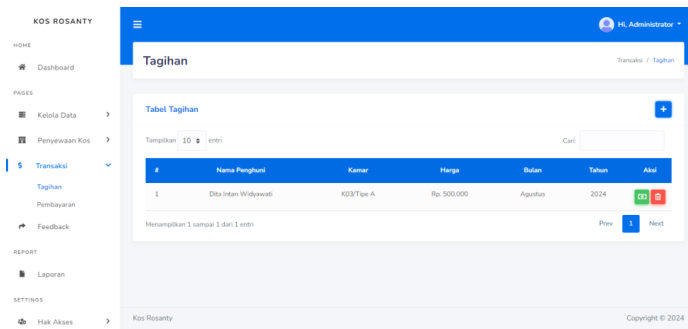
Gambar 10. Tampilan menu penyewa kamar

Tampilan menu penghuni, pada menu penghuni saat mereset akun ke sistem dengan cara klik aksi pada tabel penghuni. Bisa dilihat pada gambar 11.



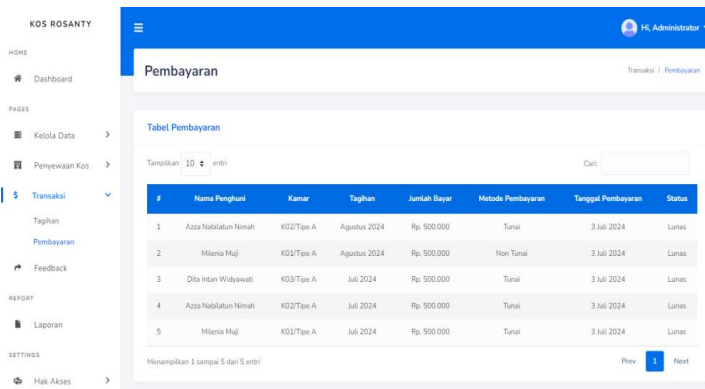
Gambar 11. Tampilan menu penghuni

Tampilan menu tagihan, Pada menu tagihan saat menambahkan data ke sisitem dengan cara menanmbahkan tahagihan di bulan selanjutnya. Bisa dilihat pada gambar 12.



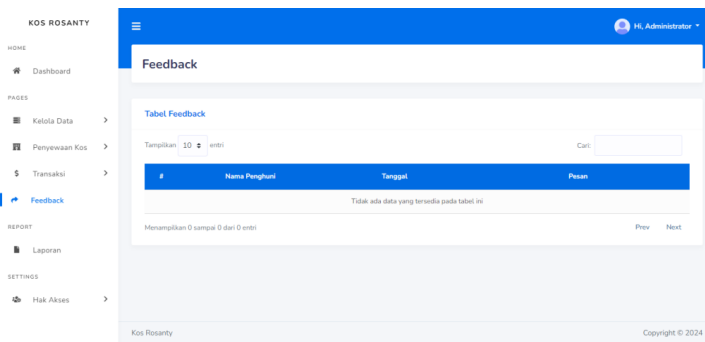
Gambar 12. Tampilan menu tagihan

Tampilan menu pembayaran, pada menu pembayaran hanya untuk melihat penghuni yang sudah bayar bisa dilihat pada gambar 13.



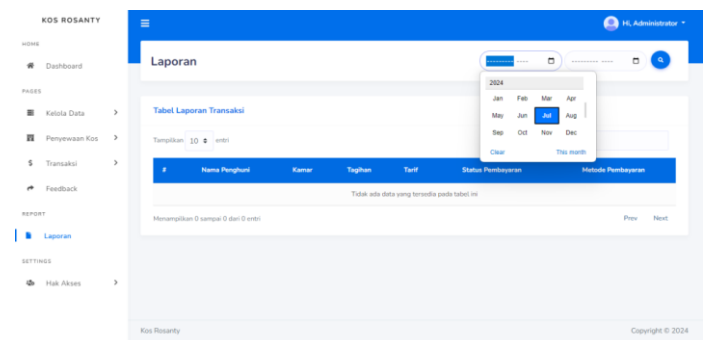
Gambar 13. Tampilan menu pembayaran

Tampilan feedback, pada menu feedback hanya untuk melihat penghuni mengisi feedback. Bisa dilihat pada gambar 14.



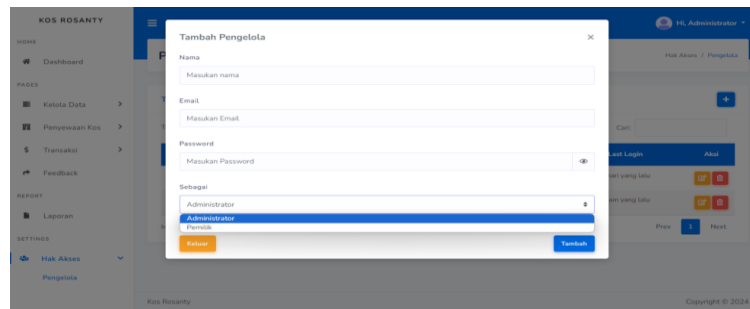
Gambar 14. Tampilan feedback

Tampilan laporan, pada menu laporan saat melihat laporan disistem dengan cara masukkan tanggal, bulan, dan tahun sesuai laporan yang dibutuhkan. Dapat dilihat pada gambar 15.



Gambar 15. Tampilan laporan

Hak akses, pada menu hak akses saat menambahkan data ke sistem dengan cara memasukkan nama, masukan email, masukkan password dan sebagainya. Bisa dilihat pada gambar 14



Gambar 16. Hak Akses

Hasil Pengujian Sistem

Pengujian sistem dimaksudkan untuk memverifikasi apakah sistem atau aplikasi yang dibuat memenuhi tujuan awal pembuatannya dan apakah cocok untuk tujuan tersebut. Sistem ini menggunakan metode pengujian black box. Berikut tabel dari pengujian *blackbox*:

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black Box*

No.	Fitur	Fungsi	Aksi	Hasil	Ket
1.	Login Admin dan penghuni	Fitur Log in digunakan oleh admin dan penghuni untuk masuk ke dalam sistem	Aktor klik tombol Log in tanpa mengisi email dan password	Sistem menampilkan "Email atau Password tidak boleh kosong"	√
2.	Dashboard Admin dan Penghuni	Fitur ini digunakan untuk menampilkan halaman utama admin dari sistem, Fitur dashboard penghuni ini digunakan untuk melakukan pembayaran	Aktor klik tombol Dashboard pada Sidebar Menu	Sistem menampilkan halaman dashboard admin dan System penghuni menampilkan beberapa pembayaran virtual account	√
3.	Kelola Data	Fitur ini digunakan untuk mengelola data admin	Aktor klik tombol hapus kamar	Sistem menampilkan pop-up verifikasi "ya hapus dan tidak"	√
4.	Penyewaan Kos	Fitur ini digunakan untuk menampilkan halaman penyewa	Aktor klik penyewaan kamar	Sistem menampilkan halaman penyewa kamar	√
5.			Aktor klik tambah data penyewa	Sistem menampilkan form tambah penyewa kamar	√

6.			Aktor edit data penyewa	Sistem menampilkan form ubah data penyewa	√
7.			Aktor hapus data penyewa	Sistem menampilkan pop-up verifikasi "ya hapus"	√
8.	Feedback admin dan penghuni	Fitur ini untuk melihat pesan dari penghuni, fitur di penghuni untuk melakukan pesan kepada admin	Aktor klik feedback	Sistem menampilkan halaman feedback	√
9.	Laporan	Fitur ini untuk melihat rekap semua pembayaran	Aktor klik laporan, Aktor klik icon kalender, Aktor klik cetak laporan	Sistem menampilkan halaman laporan, Sistem menampilkan bulan dan tahun, Sistem menampilkan laporan transaksi	√
10.	Riwayat Pembayaran	Fitur ini digunakan untuk melihat setiap melakukan pembayaran	Aktor klik riwayat pembayaran	Sistem menampilkan detail pembayaran	√

Tujuan dari pengujian black box adalah untuk mengetahui apakah setiap bagian dari sistem informasi manajemen berfungsi sesuai fungsinya. Metode pengujiannya menggunakan metode black box yaitu dengan memasukkan data ke pada setiap formulirnya. Pengujian pada sistem ini menggunakan *blackbox testing*. Dengan pengujian ini dapat bejalan 100% normal jumlah bug dan eror 100% atau sistem informasi manajemen kos berbasis web sesuai yang diharapkan

Simpulan

Sistem informasi manajemen kos dirancang menggunakan web dengan bahasa pemrograman PHP framework laravel dengan basic data mysql serta proses pembuatanya menggunakan metode RAD, diawalin perancangan kebutuhan data dan informasi manajemn kos untuk mengevaluasi kelebihan dan kekurangan yang dapat di perbaiki dengan sistem baru, selanjutnya desain *software* dilakukan dengan pendekatan berbasis objek untuk menentukan logika sistem sebelum masuk pada proses coding, dan di akhir dengan implementasi dimana sistem informasi manajemen kos siap di operasikan.

Penelitian ini menghasilkan sistem informasi manajemen pada kos putri rosanty berbasis web di implementasikan kepada pengguna untuk internal pemilik kos dan penghuni kos. Pengujian pada sistem ini menggunakan *blackbox testing*. Hasil dari *blcakbox* fitur diperoleh 100% berhasil. Dengan pengujian ini dapat bejalan 100% normal jumlah bug dan eror 100% atau sistem informasi manajemen kos berbasis web sesuai yang diharapkan

Daftar Pustaka

Alfarizi, S., Sumaryana, Y., & Sundari, S. S. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Jual Beli Motor Menggunakan One Time Password (Otp) Dan Mailtrap Api. *Jurnal Informatika Dan*

- Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 1115–1122. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4137>
- Amin, F., & Zakaria, H. (2023). Implementasi Algoritma C4. 5 Untuk Pengelolaan Sistem Manajemen Penyewaan Alat Outdoor Berbasis Web Dengan Framework Laravel:(Studi Kasus: Kampung Komedi Adventure Depok). *Buletin Ilmiah Ilmu Komputer Dan Multimedia (BIIKMA)*, 1(3), 409–421.
- Chairina, C., & Candrasa, L. (2022). Peran Manajemen Arsip dalam Pengamanan Data Base. *All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society*, 2(4), 29–35. <https://doi.org/10.58939/afosj-las.v2i4.471>
- Emster, M. Von, Abdullah, M. H., & Sabtu, J. (2021). Sistem Informasi Pengaduan Kekerasan Perempuan dan Anak pada DP3A Kota Ternate Berbasis Website dengan Menggunakan PHP dan Mysql. *JAMINFOKOM: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika & Komputer*, 1(1), 46–54. <https://jurnal.aikomternate.ac.id/index.php/jaminfokom>
- Gunawan, I., Ahmadi, H., & Said, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Monitoring Dan Pemberi Pakan Otomatis Ayam Anakan Berbasis Internet Of Things (IoT). *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(2), 151–162. <https://doi.org/10.29408/jit.v4i2.3562>
- Herlambang, H., Suwita, J., & Tiara, B. (2021). Analisa Dan Perancangan Sistem Pendeteksi Plagiarisme Skripsi Pada Stmik Insan Pembangunan Menggunakan Metode Cosine Similarity. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 9(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v9i1.188>
- Manuputty, A. D., Hendrawan, S., & Haryanto, B. (2020). Design of Information Systems for Research Permit Application with Agile Method and Website Based Laravel Framework. *Journal of Information Systems and Informatics*, 2(1), 60–78. <https://doi.org/10.33557/journalisi.v2i1.45>
- Michael Lowman, Fajar Masya, S. (2021). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Inventory Berbasis Website Menggunakan Iterative Waterfall. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 6(2), 83–91. <https://doi.org/10.36341/rabit.v6i2.1687>
- Mumtahana, H. A., & Riyanto, S. (2018). Evaluasi Kebergunaan Sistem Informasi Kepegawaian Universitas PGRI Madiun dengan Pieces Framework dan Usability Testing. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 1(1), 1–7. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/869/836>
- Mursid, & Arman. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kos Berbasis Web Pada Kos Panjang Abepura. *Jurnal Teknologi Informasi*, 9(1), 1–9. <http://ojs.ustj.ac.id/jti/article/view/887>
- Naufal, L. H. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kos*.
- Nestary, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 11(1), 2320–2337. <https://doi.org/10.47927/jikb.v11i1.195>
- Prastiti, V. A. H., Hendrawan, A. T., & ... (2019). Sistem Informasi Pemasaran Kerajinan Tangan Nonorganik Berbasis Website Kkm Sangan. *Prosiding Seminar ...*, 168–173. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1312>
- Pratama, A., Fachrurrazi, S., & Ula, M. (2021). Perancangan Dan Aplikasi Model Sistem Informasi Sekolah. *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 5(1), 27–33. <https://doi.org/10.29103/sisfo.v5i1.4850>
- Putra, F. D., Riyanto, J., & Zulfikar, A. F. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset pada Universitas Pamulang*. <https://doi.org/10.36079/lamintang.jetas-0201.93>
- Rini Suwartika K1*, R. H. (2019). *Analisa dan perancangan sistem informasi pengajuan kredit pensiun di bank btpn kantor cabang majalaya*. 3(1), 22–34.
- Rizkyanto, J., & Hendrawan, A. T. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Jovi Untuk Pengelolaan Data Kamar Pada Asrama Unipma Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi Literasi-Literasi Digital Pada Era Revolusi Industri 4.0, 1*, 105–112.
- Santika, K. Y., Triandini, E., Desiana, P., & Ayu, W. (2023). Systematic Literature Review untuk Identifikasi Pemilihan Database Management System dalam Pengembangan Sistem. *Seminar Nasional Corisindo*, 7. https://www.mendeley.com/catalogue/ba4baa74-b688-3489-ad95-6167debed121/?utm_source=desktop&utm_medium=1.19.8&utm_campaign=open_catalog&userDocumentId=%7B1aa12a30-348d-4939-8a47-bec9cfcd6243%7D

