

RANCANG BANGUN SISTEM OTOMATISASI INFORMASI JADWAL SOSIALISASI BINA KELUARGA REMAJA (BKR) BERBASIS WEBSITE

Ayunda Larasati

Program Studi Teknik Informatika, Universitas PGRI Madiun

email: ayunda_2005101016@mhs.unipma.ac.id

Abstract: Website-based design of an information automation system for youth family development socialization schedules can help to deliver information related to socialization schedules automatically to all members of youth family development cadres and the community so that it is faster and more efficient. The aim of this research is to find out how to build a website-based information automation system for Youth Family Development socialization schedules. The method used is the RAD (Rapid Application Development) method. The results of this research show that the automation system was created using the programming languages HTML, CSS, PHP, Javascript, and the Codeigniter framework. Apart from that, the database uses MySQL. The tools used use Visual Studio Code. The result of creating this application is a website. To make it easier to deliver socialization schedule information automatically via WhatsApp in the form of information notification and to assist in managing data management in the form of data archiving. Apart from that, it can reduce the risk of having to work twice as often to avoid accumulation and loss of data in the future.

Keywords: Automation, Information Systems, Automation of Socialization Schedules, Youth Family Development, Website.

Abstrak: Rancang Bangun Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja Berbasis Website dapat membantu untuk penyampaian informasi terkait jadwal sosialisasi secara otomatis kepada seluruh anggota kader Bina Keluarga Remaja dan masyarakat agar lebih cepat dan lebih efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menentukan metode yang dapat digunakan untuk membuat sistem berbasis web yang dapat mengotomatisasi informasi tentang jadwal sosialisasi Bina Keluarga Remaja. Penelitian ini menunjukkan bahwa metode Rapid Application Development (RAD) digunakan untuk membuat sistem otomatisasi yang menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, Javascript, dan framework Codeigniter. Selain itu, untuk database, MySQL digunakan, dan alat yang digunakan adalah Visual Studio Code. Aplikasi ini menghasilkan sebuah website. Untuk memudahkan pada saat penyampaian informasi jadwal sosialisasi secara otomatis melalui WhatsApp berupa nontifikasi informasi serta membantu dalam pengelolaan manajemen data berupa pengarsipan data. Selain itu, dapat mengurangi resiko 2 kali kerja agar tidak terjadi penumpukan dan kehilangan data dikemudian hari.

Kata kunci: Otomatisasi, Sistem Informasi, Otomatisasi Jadwal Sosialisasi, Bina Keluarga Remaja, Website.

Pendahuluan

Salah satu program yang dikembangkan oleh Badan Kependudukan Keluarga Berencana Nasional (BKKBN) adalah Bina Keluarga Remaja, atau BKR, sesuai dengan Undang-Undang Nomor 52 Tahun 2009, Pasal 48 Ayat 1. Tujuan program ini adalah untuk meningkatkan ketahanan keluarga dan kualitas remaja. (Saragih, 2018:8). Pada era modern, teknologi sangat penting dan membantu pekerjaan manusia di banyak bidang, seperti teknologi informasi dan komunikasi. Dengan teknologi saat ini, masyarakat dapat lebih mudah berkomunikasi dan mengelola data.

Bina Keluarga Remaja di Desa Grobogan saat ini masih menggunakan metode manual seperti menerima dan mengirim pesan dengan WhatsApp pencatatan dalam buku, menerima surat dengan kertas. Kurangnya sistem yang memadai untuk proses penyampaian informasi terkait jadwal sosialisasi secara digital yang menyebabkan 2 kali kerja serta dalam manajemen data arsip yang menyebabkan terjadi penumpukan dan kehilangan data. Oleh karena itu perlu dimaksimalkan dalam pembuatan sistem otomatisasi informasi jadwal sosialisasi agar pada saat penyampaian informasi jadwal akan terkirim secara otomatis untuk memberikan notifikasi melalui WhatsApp berupa

informasi kepada anggota kader Bina Keluarga Remaja dan masyarakat serta dapat membantu kader dalam pengelolaan manajemen data berupa pengarsipan data agar tidak mengalami masalah dikemudian hari.

Menurut (Kinaswara, 2019:71) Rancangan sistem menetapkan kapan sistem baru akan mulai memproses data. Menurut (Januartika, 2022:7) Perancangan adalah proses penentuan data dan prosedur yang diperlukan oleh sistem baru untuk memenuhi kebutuhan pengguna Anggraeni dalam (Daniel Dido Jantce, 2020:3). Menurut Albert (dalam Rifky Ridho, 2020:188) Sistem otomatisasi adalah "Membuat sesuatu sesuai dengan harapan atau rencana kita dan berjalan dengan sendirinya tanpa campur tangan manusia secara langsung." Menurut (Patentius, 2022:268) Penjadwalan merupakan komponen penting yang harus dimiliki oleh sebuah perusahaan karena dengan penjadwalan yang baik dan tertata, karyawan menjadi lebih disiplin dalam menjalankan pekerjaan mereka. Website adalah halaman web yang dapat diakses dari mana saja di dunia asalkan terhubung ke jaringan internet, menurut (Suryadi, 2019:14) Menurut Irawan & Mahmud (2020:116) Website adalah sebutan untuk halaman web (web page) atau kumpulan halaman yang umumnya tergabung dalam suatu nama domain (domain name) atau subdomain. Menurut (Josi, 2021:17) Website adalah kumpulan halaman web yang mengumpulkan informasi yang berupa teks, gambar, animasi, suara, video, atau kombinasi dari elemen-elemen tersebut. Menurut (Devi Yulianti, 2017:95) Dua pendekatan berbeda digunakan dalam pelaksanaan Program Generasi Berencana (GenRe). Pendekatan pertama ditujukan langsung kepada remaja. Menurut Rina Noviana (2022:112) XAMPP adalah perangkat lunak web server yang bersifat open source (bebas) dan mendukung berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, atau Mac OS. Menurut Hadion Wijoyo dan Aris Ariyanto (2021:49) Database adalah sistem file komputer yang menggunakan cara pengorganisasi khusus untuk mempercepat pembaharuan *record* individu dan secara serempak pada *record* terkait lainnya. Menurut Adelia Nitami (2021:11) CodeIgniter adalah framework PHP yang membantu pengembang membuat aplikasi web berbasis PHP dengan lebih cepat. PHP adalah bahasa pemrograman yang diproses di sisi server atau server-side. Salah satu tugas utamanya adalah mengolah informasi yang ada di database. (Rohi, 2016) menyatakan bahwa PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa skrip sisi server yang digunakan dalam pengembangan web. PHP memungkinkan pembuatan website dinamis, menurut Harianto & Kusno (2019:13). Menurut Suryanto & Maliki, (2022) Model *Rapid Application Development* (RAD) adalah salah satu metode pengembangan aplikasi yang menekankan pada siklus pengembangan yang cepat dan efisien dalam waktu yang singkat.

Dalam melakukan pengembangan terhadap permasalahan, pada penelitian ini melampirkan studi pustaka sebagai penunjang keilmuan di antaranya: Setiap simbol dalam flowchart terhubung dengan garis yang mengarah dari awal hingga akhir, menunjukkan alur dari mulai hingga selesai (Yuniansyah, 2020). Menurut (Rifki, 2023) UML paling efektif digunakan untuk sistem informasi perusahaan, sistem perbankan dan ekonomi, transportasi, penerbangan, perdagangan. menurut Pratama (dalam Sidiq Amroni, 2023:192). Untuk memperkenalkan suatu sistem, use case diagram menampilkan aktor, use case, dan interaksi mereka secara grafis. (Mamesah, 2020:49) menyebutkan Kuesioner juga dikenal sebagai angket, adalah metode pengumpulan data yang melibatkan memberikan beberapa pertanyaan kepada orang yang dianggap sebagai responden untuk dimintai jawaban. Menurut (Teguh Novaldy, 2021:5) kuesioner digunakan untuk mengumpulkan data dari sekelompok orang atau responden dengan menggunakan kumpulan pertanyaan yang harus dijawab.

Pada penelitian ini melampirkan hasil research terdahulu mengenai beberapa instrumen yang digunakan untuk pengembangan sistem pada studi kasus. Dalam pembuatan sistem otomatisasi jadwal memerlukan referensi penelitian yang dilakukan sebelumnya oleh (Hikmia, Yulia Ulfatul, 2020) berjudul Aplikasi berbasis web pencatatan demografi penduduk dan pembinaan keluarga studi kasus : BKKBN Kecamatan Diwek. Metode pengembangan sistem perangkat lunak Waterfall, Unified Model Language (UML) untuk memodelkan sistem, dan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dengan Framework Codeigniter serta database MySQL . Penulis menerangkan bahwa saat ini masih dilakukan secara konvensional. Setiap menyampaikan informasi terkait jadwal sosialisasi dilakukan dengan cara manual yaitu mengirim informasi jadwal sosialisasi menggunakan media social WhatsApp dan kader sering terkendala dalam memanajemen data dengan melakukan pencatatan di kertas formulir. Oleh karena itu penulis membangun sistem otomatisasi jadwal sosialisasi berbasis web, agar organisasi bina keluarga remaja dapat mengirim dan menyampaikan informasi jadwal sosialis

secara otomatis dengan notifikasi melalui whatsapp dan merekap laporan secara online agar tersimpan dalam satu database master.

Metode

Tempat dan waktu penelitian ini dilakukan pada Organisasi Bina Keluarga Remaja BKR yang ada di wilayah Desa Grobogan, Kabupaten Madiun. Telah dilaksanakan selama (3 bulan lebih 12 hari mulai 20 April 2024 s/d 10 Juli 2024). Untuk membangun Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja Di Desa Grobogan Berbasis Website, Rapid Application Development (RAD) adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak bertingkat dengan fokus pada siklus pengembangan yang singkat, cepat, dan berulang. Model ini berfokus pada kecepatan pengembangan sistem.

Mengikuti tahapan pengembangan sistem yang umum, RAD (Rapid Application Development) memungkinkan penggunaan kembali komponen yang sudah ada. (*reusable objects*). Hal ini memungkinkan pengembang tidak perlu membuat komponen dari awal lagi, sehingga waktu yang dibutuhkan dalam pengembangan dapat lebih singkat. RAD juga dikenal mendukung pendekatan pengembangan secara berulang. seperti pada gambar 1. Dibawah ini:



Gambar 1. Alur Metode RAD (Gunawan, 2022)

Berikut penjelasan tahapan pengembangan sistem dengan metode RAD, meliputi:

1. Perencanaan kebutuhan

Tahapan ini merupakan tahap awal dalam suatu pengembangan sistem, yang dilakukan melalui observasi, wawancara dengan melalui narasumber yaitu ketua, anggota kader Bina Keluarga Remaja dan masyarakat di Desa Grobogan.

2. Perancangan design sistem

Tahapan ini merancang desain sistem yang akan dibangun, seperti menyusun Flowchart, Usecase diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Class diagram dan merancang tampilan antarmuka sistem web yang sesuai dengan data yang diperoleh.

3. Pembuatan sistem

Pada titik ini, sistem menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, dan framework Codeigniter. dengan Xampp dan membuat database MySQL untuk menyimpan data sistem website.

4. Pengujian sistem

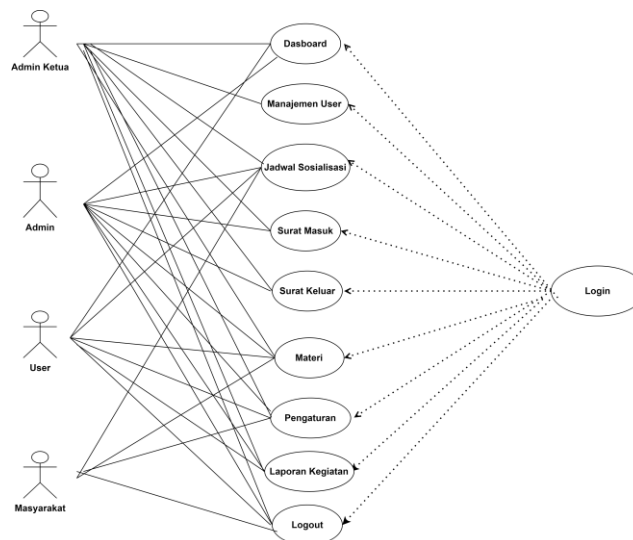
Pada tahap pengujian sistem dilakukan untuk memverifikasi bahwa sistem berjalan sesuai dengan desain yang telah ditetapkan dengan melakukan pengujian menggunakan metode kuesioner, Pengujian menggunakan Usability Testing dengan metode System Usability Scale (SUS).

Tahapan ini merupakan langkah awal dalam teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu obesrvasi mengamati secara langsung situasi dan kondisi organisasi Bina Keluarga Remaja di Desa Grobogan, peneliti datang ke tempat untuk memperoleh informasi dan data tentang permasalahan yang dihadapi organisasi BKR. Peneliti melakukan wawancara menggunakan pendekatan pengumpulan data secara tatap muka, dilanjutkan dengan bertanya kepada narasumber yaitu ketua, kader dan masyarakat untuk mendapatkan tanggapan. Peneliti juga melakukan studi pustaka dengan mengumpulkan informasi dari buku-buku dan jurnal yang relevan dengan penelitian ini sebagai bahan referensi.

Hasil dan Pembahasan

Hasil yang diperoleh dari pembuatan Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja di Desa Grobogan Berbasis Website dapat penyampaian informasi jadwal secara otomatis untuk memberikan notifikasi melalui WhatsApp kepada anggota kader Bina Keluarga Remaja serta masyarakat serta membantu kader dalam pengelolaan manajemen data berupa pengarsipan data. Website dapat dilihat dimanapun jika terkoneksi dengan internet. Analisis kebutuhan fungsional dalam Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja di Desa Grobogan Berbasis Website memiliki 3 hak akses yaitu, Admin Ketua, Admin, User dan Masyarakat.

Hak akses admin ketua, admin, user dan masyarakat dapat mengakses sistem perlu melakukan *login* dengan memasukkan username dan password kemudian masuk pada halaman dashboard. Kemudian untuk hak akses admin ketua dapat mengakses serta menginputkan data pada semua fitur manajemen user, jadwal otomatisasi jadwal, surat masuk dan keluar, materi, pengaturan dan laporan kegiatan. Hak akses admin dapat mengakses dan menginputkan data pada fitur jadwal otomatisasi, surat masuk dan keluar, untuk fitur materi, profil dan laporan kegiatan hanya dapat dilihat tanpa bisa menginputkan data. Hak akses user dapat mengakses fitur jadwal sosialisasi, materi, profil dan bisa menginputkan data hanya pada fitur laporan kegiatan. Hak akses masyarakat dapat mengakses fitur jadwal otomatisasi jadwal, materi dan profil. Seperti pada gambar 2. Alur Usecase Dibawah ini:



Gambar 2. Use Case Diagram

Analisis sistem yang telah dirancang, sistem otomatisasi informasi jadwal sosialisasi ini dirancang untuk beroperasi melalui website, sehingga dapat mengurangi masalah yang dihadapi oleh organisasi bina keluarga remaja (BKR) di desa grobogan. Dengan membangun sistem otomatisasi jadwal akan memudahkan ketua, anggota kader bina keluarga remaja dan masyarakat dalam menyampaikan informasi jadwal kegiatan sosialisasi secara otomatis dan mengelola data pengarsipan. Untuk mencegah penumpukan serta kehilangan data dikemudian hari sistem ini dirancang untuk menjadi lebih mudah dan mengurangi risiko dua kali kerja.

Hasil Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ini menghasilkan interpretasi dari sistem otomatisasi informasi jadwal sosialisasi bina keluarga remaja (BKR) di desa grobogan berbasis website, menggunakan framework codeigniter. Halaman awal merupakan tampilan awal pada sistem otomatisasi jadwal sosialisasi ini. Seperti gambar 3. dibawah ini:



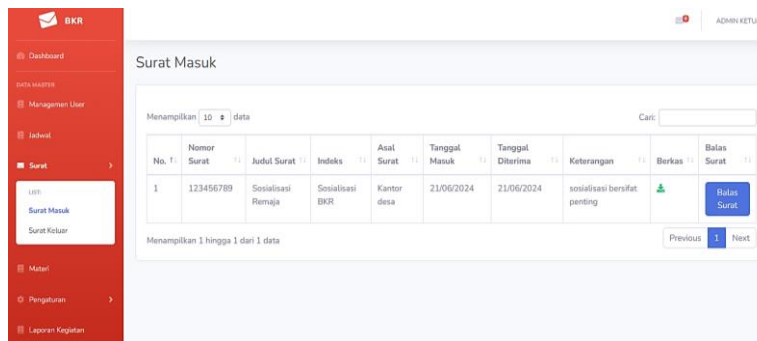
Gambar 3. Login dan Menu

Pada halaman jadwal sosialisasi admin ketua dapat menginputkan data dan memberikan nontifikasi secara otomatis melalui whatsapp berupa informasi jadwal kegiatan kepada anggota kader dan masyarakat terlihat pada seperti gambar 4 dibawah ini:



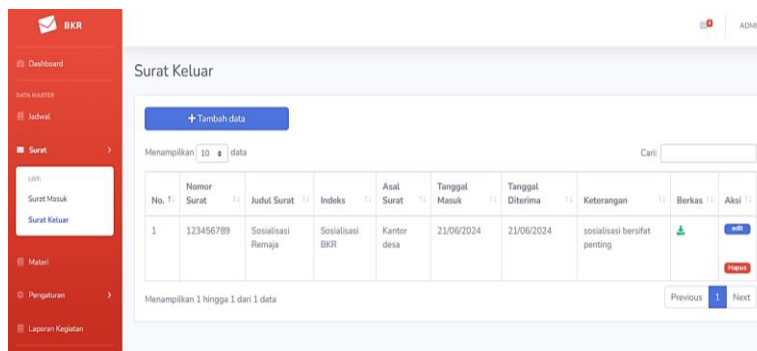
Gambar 4. Otomatisasi Jadwal

Pada halaman surat masuk admin ketua mendapatkan data pesan surat masuk dari admin, kemudian admin ketua memberikan balasan verifikasi diterima atau tidak pesan masuk tersebut untuk admin terlihat pada gambar 5 dibawah ini:



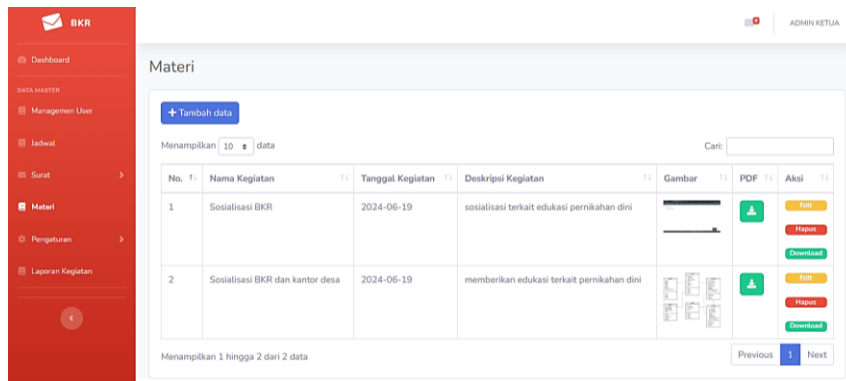
Gambar 5. Surat Masuk

Pada halaman surat keluar admin menampilkan pesan yang dikeluarkan untuk admin ketua kemudian diverifikasi. Seperti gambar 6. dibawah ini:



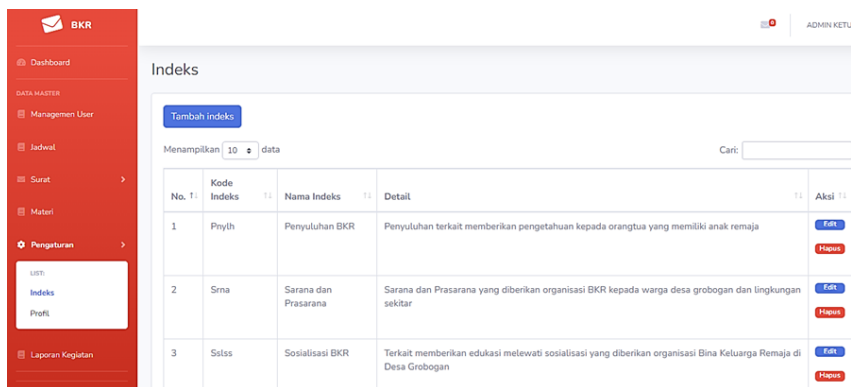
Gambar 6. Surat Keluar

Pada halaman materi admin keluar menampilkan data kegiatan sosialisasi yang berisi foto dan materi kegiatan sosialisasi. Seperti gambar 7. dibawah ini:



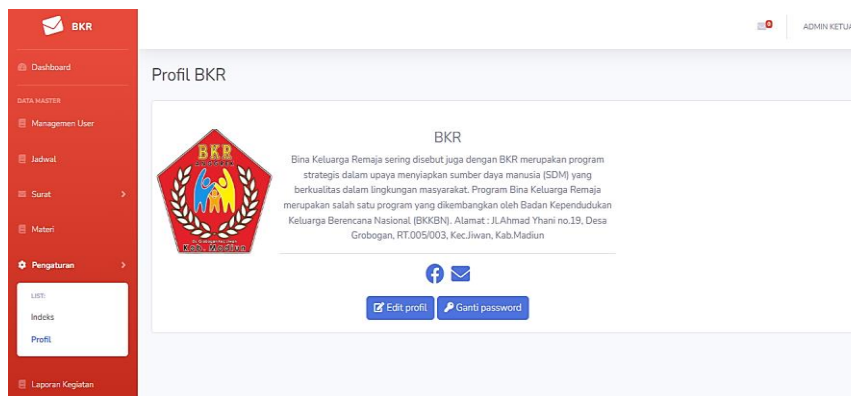
Gambar 7. Materi

Pada halaman pengaturan terdapat fitur indeks yang berfungsi sebagai kategori kegiatan pada organisasi bina keluarga remaja yang nantinya akan diinputkan admin ketua. Seperti gambar 8. dibawah ini:



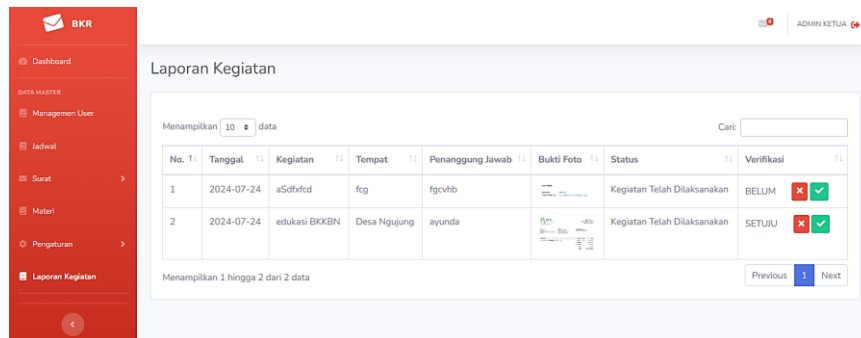
Gambar 8. Indeks

Pada halaman pengaturan menampilkan bio profil BKR yang telah diinputkan admin ketua. Seperti gambar 9. dibawah ini:



Gambar 9. Profil

Pada halaman laporan kegiatan admin ketua menampilkan hasil data yang telah diinputkan user kepada admin ketua setelah itu admin ketua memberikan verifikasi setuju atas kegiatan yang telah dilaksanakan. Seperti gambar 10. dibawah ini:



Gambar 10. Laporan kegiatan

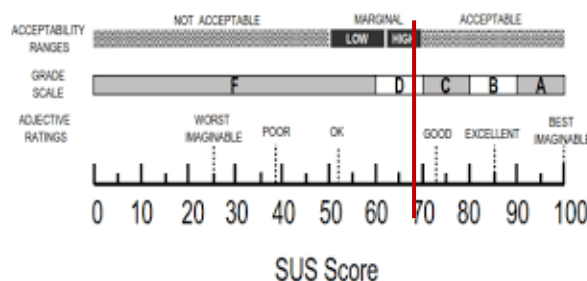
Hasil Pengujian Sistem

Pengujian Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja di Desa Grobogan, yang dilakukan di situs web ini, menggunakan metode pengujian SUS (System Usability Scale). Metode pengujian ini berfokus pada skala likers, menggunakan kuesioner yang berisi sepuluh pertanyaan tentang usability sistem berdasarkan perspektif subjektif pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa kuesioner mendapat Tabel 1 menunjukkan hasil pengujian metode SUS.

Tabel 1. Hasil penilaian skor SUS

Responden	Skor Hasil Hitung SUS										Jumlah	Nilai (Jumlah *2,5)
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
Sri Endahyani	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	28	70
Wanda Agustin	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30	75
Ida Bagus	3	3	3	2	3	2	3	3	3	1	26	65
Brinda	3	3	3	2	3	3	3	3	3	1	27	67,5
Arin Dwi	3	3	3	2	3	2	3	3	3	1	26	65
Nova Tri	3	3	3	2	3	2	3	3	3	1	26	65
Sri Wahyu	3	3	3	2	3	2	3	3	3	1	26	65
Dhevi	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	28	70
Warminanto	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	28	70
Mahmudi	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	28	70
Suudi	3	3	3	2	3	3	3	3	3	1	27	67,5
Didik Gunawan	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	28	70
Purwanto	3	3	3	2	3	2	3	3	3	1	26	65
Yahdi	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	29	72,5
Total nilai SUS											957,5	
Hasil dibagi rata-rata jumlah responden											68,39	

Berdasarkan hasil penilaian dari 14 responden, diperoleh total nilai skor SUS sebesar 957,5 dengan hasil dibagi rata-rata jumlah responden mendapatkan hasil 68,39.



Gambar 11. Penentuan hasil penilaian menggunakan Acceptability, Grade Scale, dan Adjective Rating

Hasil pengujian kuisisioner dengan menggunakan metode *System Usable Scale* dari sisi *Acceptability*, *Grade Scale* dan *Adjective Rating* diperoleh bahwa hasil tingkat *Acceptability range* pengguna terhadap Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal berada pada *Grade Acceptable*, tingkat *Grade Scale* berada pada kategori D, dan tingkat *Adjective Rating* berada

pada kategori GOOD maka dapat disimpulkan bahwa website sudah cukup informatif dan usable.

Simpulan

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Sistem Otomatisasi Informasi Jadwal Sosialisasi Bina Keluarga Remaja Desa Grobogan Berbasis Website menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dan dalam perancangan *website* menggunakan metode *Unified Modelling Language* (UML). *Website* ini dibangun dengan menggunakan beberapa bahasa pemrograman, yaitu: *HTML*, *CSS*, *PHP*, *Javascript*, *MYSQL* dan *framework Codeigniter*. *Website* ini dibuat untuk memudahkan organisasi bina keluarga remaja dalam media pengelola data terutama pada penyampaian informasi jadwal sosialisasi secara otomatis kepada kader dan masyarakat di Desa Grobogan agar dapat memberikan solusi atas permasalahan yang dialami.. Hasil pengujian sistem menggunakan kuesioner *System Usability Scale* (SUS) dengan skala likers menunjukkan bahwa hasil rata-rata 68,39 dengan kategori D (*Grade Scale*) tingkat peringkat kategori GOOD menyatakan sistem sudah cukup informatif dan usable.

Daftar Pustaka

- Ade Suryadi, Y. Z. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 13–21.
- Adelia Nitami, A. A. (2021). Sistem Informasi Reservasi Hotel Rantauprapat Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter. *Journal of Student Development Information System*, 1(1), 11.
- Daniel Dido Jantce TJ Sitinjak, Maman, J. S. (n.d.). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Jurnal Ipsikom*, 8(1), 3.
- Devi Yulianti. (2017). Program Generasi Berencana (Genre) Dalam Rangka Pembangunan Manusia Menuju Pembangunan Nasional Berkualitas. *Jurnal Analisis Sosial Politik*, 1(2), 94–108.
- Gunawan, F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis WEB API Telegram dengan Metode RAD di PT. Ria Kusumah Bersama. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 5(2), 198.
- Hadion W, Aris A, Agus S, K. D. . (2021). *Sistem Informasi Manajemen (Database)*. Insan Cendekia Mandiri.
- Hariato, Kusno, H. P. (2019). *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi*.
- Hikmia, Yulia Ulfatul, Wawa Wikusna, and T. G. (2020). Aplikasi berbasis web pencatatan demografi penduduk dan pembinaan keluarga studi kasus: BKKBN Kecamatan Diwek. *E-Proceeding of Applied Science*, 6(2).
- Irawan, D., & Mahmud, A. (2020). Sistem Persediaan Pupuk Pada PT. Pupuk Sriwidjaja Cabang Lubuklinggau Berbasis Web. *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 5(2), 116–125. <https://doi.org/10.32767/jusikom.v5i2.935>
- Januartika, C., Rosmiati, R., & Sartana, S. (2022). analisa dan perancangan sistem informasi absensi berbasis web menggunakan QR Code. *Jurnal Sistem Informasi Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 1–79. <https://doi.org/https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.385>
- Josi. (2021). Isteminformasipengelolaandatasatripondokpesantrenan-Ahlberbasiswebsite. *Telefortech*, 2(1), 17.
- Mamesah, P. R. E. (2020). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan pada Hotel Lucky Inn Manado. *Ejurnal.Unsrat*, 1(1), 49.
- Patentius. (2022). Pengaruh Komunikasi, Penjadwalan, dan Kejelasan Job Description Terhadap Efisiensi Kerja Karyawan Pada PT. Diamas Star. *Jurnal Ubd*, 1(2), 268.
- Rifki, A. E. M. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Posbindu PTM Sebagai Monitoring Perkembangan Kesehatan Berbasis Website. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6(1), 1–12.
- Rifky Ridho. (2020). Sistem Monitoring Dan Pemberian Pakan Otomatis Pada Budidaya Ikan Menggunakan Wemos Dengan Konsep Internet Of Things (IoT). *Jurnal Digit*, 10(2), 188.
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>

- Rohi, A. (2016). *Easy & Simple - Web Programming*.
- Saragih, F. D. (2018). (2018). Peran Bina Keluarga Remaja (Bkr) Dalam Mewujudkan Keharmonisan Keluarga Di Kelurahan Durian Payung Kecamatan Tanjung Karang Pusat Bandar Lampung. *Repository UIN Raden Intan Lampung*, 1–98. <http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/4315>
- Sidiq Amroni, S. F. (2023). Aplikasi Game Media Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Infotex*, 1(2), 192.
- Suryanto, A., & Maliki, M. I. (2022). Penerapan Model Rapid Application Development (RAD) Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Warga. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 5(1), 197–208. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i1.4887>
- Teguh Novaldy, A. M. (2021). Penerapan Aplikasi Dengan Menggunakan Barcode Dan Aplikasi Untuk Laporan Presensi Kepada Orang Tua. *Umpk*, 5(1), 5.
- Titus Aditya, Nasrul Rofi'ah, F. N. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 71–75.
- Yuniansyah. (2020). *Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa Pemrograman Java (Teori dan Aplikasinya)*. https://www.google.co.id/books/edition/Algoritma_dan_Pemrograman_Menggunakan_Ba/2nMCEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=simbol+flowchart&pg=PA16&printsec=frontcover