

Sistem Informasi Penjualan Online Furniture Berbasis Website

Yoga Bagus Nur Arifin¹

¹Universitas PGRI Madiun

email: yoga_1805101107@mhs.unipma.ac.id

Abstrak: UD Sido Asih is a company engaged in the sale of furniture such as tables, chairs, cabinets, household appliances and others. Currently the sales process is still done manually, by means of customers having to go to UD Sido Asih to be able to purchase products and also find out detailed product information and sales transactions are still carried out by recording into a book. The design of a sales information system at UD Sido Asih is a step to improve product marketing so that it can provide benefits for the company. The goal in the development of this sales information system can provide convenience for buyers in purchasing products and buyers can also access product information online and admins can record transaction data without having to summarize the results of sales transactions. The method used in this research is the waterfall method. The results of this study indicate that a furniture sales information system built using the PHP and MySQL programming languages as a database can facilitate UD Sido Asih in marketing products online.

Keywords: Information Systems, Sales, Website

Abstrak: UD Sido Asih Merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan furniture seperti meja, kursi, lemari, perlengkapan rumah tangga dan lain-lain. Saat ini proses penjualan masih dilakukan secara manual, dengan cara pelanggan harus mendatangi UD Sido Asih untuk dapat melakukan pembelian produk dan juga mengetahui informasi produk secara terperinci dan dalam transaksi penjualan masih dilakukan dengan pencatatan kedalam buku. Perancangan sistem informasi penjualan di UD Sido Asih merupakan langkah untuk meningkatkan pemasaran produk sehingga dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan. Tujuan dalam pembangunan sistem informasi penjualan ini dapat memberikan kemudahan untuk pembeli dalam melakukan pembelian produk dan pembeli juga dapat mengakses informasi produk secara online serta admin dapat melakukan pencatatan data transaksi tanpa harus melakukan rakapitulasi dari hasil transaksi penjualan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi penjualan furniture yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database dapat mempermudah UD Sido Asih dalam memasarkan produk secara online.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Website

Pendahuluan

Perkembangan teknologi semakin hari semakin berkembang pesat dan mempermudah dalam pekerjaan. Dengan adanya teknologi dapat mempermudah pekerjaan, pendidikan, sosial hingga perdagangan. Salah satu hasil dari perkembangan teknologi adalah sistem informasi berbasis website. Dengan adanya sistem informasi berbasis website, kegiatan masyarakat akan sangat mudah dikerjakan, serta dapat menghemat waktu dan tenaga. Banyak sektor telah menggunakan website untuk memudahkan mendapatkan informasi yang dibutuhkan, salah satunya adalah sektor penjualan.

Menurut Anggraeni & Irviani (2017), Sistem informasi adalah sistem yang menyediakan informasi kepada manajemen untuk pengambilan keputusan dan manajemen bisnis, di mana sistem tersebut merupakan kombinasi dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur yang terorganisir. Supriyadi (2020) Sistem informasi adalah sistem terorganisir untuk mengumpulkan, mengatur, menyimpan, dan mengkomunikasikan informasi. Sistem ini digunakan oleh orang dan organisasi untuk mengumpulkan, menyaring, memproses, membuat, dan mendistribusikan data menjadi informasi.

Penjualan merupakan suatu transaksi yang dilakukan oleh dua pihak atau lebih melalui penggunaan alat pembayaran legal, penjualan juga merupakan salah satu sumber pendapatan seseorang atau perusahaan yang menjual dan memperdagangkan dalam suatu perusahaan apabila semakin tinggi penjualan maka semakin besar pendapatan yang diperoleh (Wibowo, 2018:223). Penjualan adalah kegiatan atau bisnis dalam menjual barang atau jasa. pengertian penjualan pada umumnya adalah kegiatan jual beli yang dioperasikan oleh dua pihak atau lebih dengan metode pembayaran yang sah (Syabania & Rosmawarni 2021:45).

Menurut (Gumolung et al., 2021) Website dapat didefinisikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi tekstual, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, atau kombinasi dari semuanya, yang dihubungkan bersama ke dalam jaringan halaman. (Setiawan et al., 2018) Website atau singkatnya web adalah kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi berupa data digital berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disampaikan melalui koneksi internet.

PHP adalah bahasa pelengkap HTML yang memungkinkan pembuatan aplikasi dinamis yang memungkinkan manipulasi dan pemrosesan data. Semua sintaks yang diberikan dijalankan sepenuhnya di server dan hanya hasilnya yang dikirim ke browser (Anugraha et al., 2020:36). PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman berbasis web sisi server open source. PHP adalah skrip yang disematkan dalam HTML dan berada di server (skrip yang disematkan dalam HTML di sisi server). PHP adalah script untuk membuat halaman web dinamis (Syifani & Dores, 2018:25).

Menurut Fitri (2020:2) MySQL adalah database engine atau database server yang mendukung bahasa database SQL sebagai bahasa interaktif dalam pengelolaan data. MySQL adalah perangkat lunak sistem manajemen database SQL atau DBMS multi-threaded dan multi-pengguna. (Noviantoro et al., 2022) MySQL (My Structured Query Language) adalah salah satu dari banyak DBMS seperti Oracle, MSSQL, Postagre SQL dan lain-lain. MySQL adalah sistem manajemen database yang menggunakan SQL untuk mengelola data. MySQL adalah database open source, yang berarti Anda dapat menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung atau support database MySQL.

Flowchart (bagan alir) adalah diagram (bagan) yang secara logis mengarahkan aliran (flow) dalam suatu prosedur atau sistem program. Flowchart adalah cara yang mudah dipahami, mudah digunakan, dan standar untuk menggambarkan tahapan pemecahan masalah dengan menghadirkan simbol-simbol tertentu (Syamsiah, 2019:87). Flowchart adalah penggambaran grafis dari langkah-langkah dan alur program. Flowchart membantu analisis dan pemrogram memecah masalah menjadi segmen yang lebih kecil dan menganalisis operasi alternatif (Sutanti et al., 2020).

Menurut (Sarmidi & Anwar, 2019:115) Diagram konteks yang menggambarkan data yang menggambarkan sistem secara umum, terdiri dari beberapa entitas eksternal (item di luar sistem) yang memberikan masukan ke sistem. Diagram konteks menggambarkan beberapa level yang ada dalam suatu sistem untuk membuat deskripsi sistem yang lebih rinci. (Sahi, 2020:126) Data flow diagram (DFD) adalah gambaran logis dari sebuah aplikasi. Diagram sering digunakan untuk membuat modul aplikasi sebagai proses yang saling berhubungan untuk memberikan gambaran pengolahan data yang lebih jelas dan mudah dipahami.

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model jaringan yang menggambarkan desain atau tata letak penyimpanan data sistem dengan tingkat isolasi yang tinggi. Diagram E-R ini juga digunakan untuk menggambarkan penyimpanan data yang terdapat dalam DFD atau hubungan antar penyimpanan data (Nugraha, 2018:47). ERD atau Entity Relationship Diagram digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan data, dalam perancangan sistem pencarian buku database (Afrilliai & Ramadani, 2021:25).

Waterfall atau Air Terjun adalah model yang dirancang untuk pengembangan perangkat lunak dan pembuatan perangkat lunak. Model berkembang secara sistematis, seperti air terjun,

dari satu tahap ke tahap berikutnya. Model ini mengusulkan pendekatan sistematis dan berkelanjutan untuk pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan perkembangan sistem, melalui analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Model ini mencakup rekayasa dan pemodelan sistem informasi, analisis kebutuhan, desain, pengkodean, pengujian, dan aktivitas pemeliharaan (Rizky & Ramdhani, 2019:51). Metode waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak pada model SDLC. Model air terjun juga disebut model urutan linier atau model aliran kehidupan klasik. Pengembangan sistem dimulai dari fase analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan dukungan (Meilano, dkk, 2021:32).

Berdasarkan penelitian terdahulu (Syariat & Samsudin, 2020) tentang Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Faisal Elektronik 2 Indragiri Hilir Berbasis Web, Dengan adanya sistem informasi penjualan pada Toko Faisal Elektronik 2 ini, dapat memberikan informasi barang yang dijual melalui website, Sehingga para konsumen tidak harus lagi datang ke toko dan mempromosikan barang secara luas tanpa ada batasan dan sistem ini juga memudahkan karyawan toko dalam melakukan pengolahan data transaksi serta pembuatan laporan serda dapat memberikan kemudahan kepada para konsumen dalam mendapatkan informasi barang dan membeli barang. Penelitian (Tarigan & Sembiring, 2020) tentang Sistem informasi pemesanan furniture di Toko Aristotles Kabanjahe berbasis web dengan adanya sistem ini dapat mempermudah masyarakat untuk membeli perabotan rumah ataupun furniture. Sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi penjual dalam memasarkan produknya karena berbasis online yang bisa diakses dari mana saja. Metode yang digunakan adalah metode *waterfall*. Sistem ini diuji menggunakan *black-box* dan hasilnya adalah berupa aplikasi berbasis website.

UD Sido Asih merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan furniture seperti lemari, meja, kursi dan lainnya. Saat ini sistem informasi penjualan pada UD Sido Asih masih menggunakan cara manual, dimana konsumen mendatangi UD Sido Asih untuk mengetahui informasi produk yang tersedia kemudian memilih dan memesan barang-barang furniture kemudian diproses secara manual dengan cara mencatat data penjualan kedalam buku. Dalam pembuatan laporan penjualan juga membutuhkan waktu yang lama karena harus membuat rekapitulasi dari data transaksi penjualan tersebut. Dari permasalahan tersebut, maka sistem yang akan dibuat berupa Sistem Informasi Penjualan Online Furniture Berbasis Website. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Tujuan dibangunnya sistem ini adalah mempermudah UD Sido Asih dalam memasarkan produk secara online dan memudahkan pembeli dalam melakukan transaksi maupun mengetahui informasi produk secara online serta pemilik dapat lebih mudah dalam menghasilkan laporan transaksi penjualan tanpa harus melakukan rekapitulasi data.

Metode

Penelitian ini dilakukan di UD Sido Asih Kabupaten Madiun. Metode yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini adalah metode *Waterfall*. Model ini melaksanakan pendekatan secara terstruktur dan urut sejak dari analisis kemudian ke tahap desain sistem, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Tahapan-tahapan tersebut dapat dilihat pada gambar 1 yang merupakan gambar metode Waterfall.

1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang dan kemudian diolah serta dianalisis untuk mendapatkan data yang lengkap terkait spesifikasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem.

2. Design

Pada tahapan ini meliputi pembuatan desain interface atau tampilan antarmuka sistem, struktur data dan desain database untuk sistem informasi yang akan dibuat.

3. Pengkodean

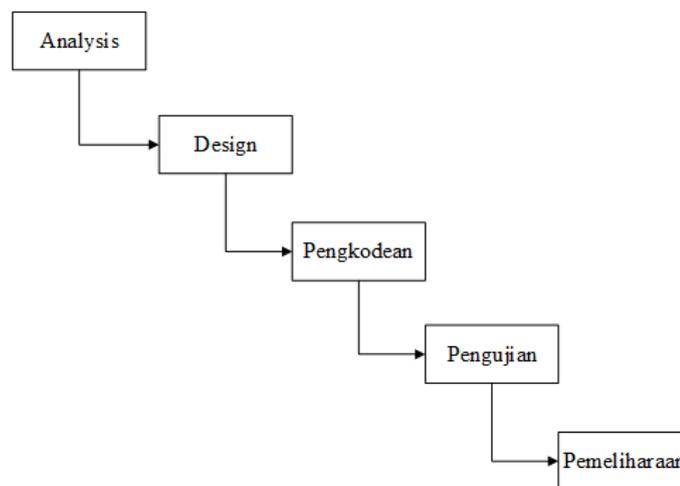
Pada tahapan ini, penulis mulai melakukan perancangan perangkat lunak menjadi sistem informasi penjualan furniture berbasis website menggunakan software notepad++, sublime Text, PHP MyAdmin dan XAMPP sebagai software pemograman.

4. Pengujian

Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian sistem yang sudah dibuat. Dalam tahapan ini semua fungsi atau fitur dalam sistem akan diuji apakah sudah sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan atau masih terdapat kesalahan atau eror dalam sistem sebelum dilakukan perbaikan ulang.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini dilakukan instalasi perangkat lunak dan pengujian sistem. Dalam tahap ini juga dilakukan pemeliharaan sistem setelah dikirim ke pelanggan dalam waktu tertentu apakah berjalan dengan lancar atau tidak. Selain dilakukan perbaikan sistem juga dilakukan peningkatan kinerja sistem agar memungkinkan untuk berjalan di area baru dan menambahkan modul baru untuk pengembangan sistem.



Gambar 1 Metode Waterfall

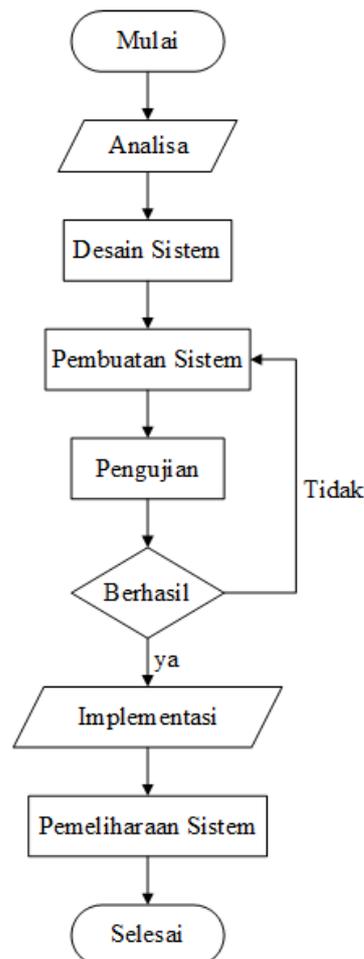
Hasil

Flowchart (bagan alir) adalah diagram (bagan) yang secara logis mengarahkan aliran (flow) dalam suatu prosedur atau sistem program. Flowchart adalah cara yang mudah dipahami, mudah digunakan, dan standar untuk menggambarkan tahapan pemecahan masalah dengan menghadirkan simbol-simbol tertentu (Syamsiah, 2019:87). Ditunjukkan dalam diagram terlampir:

Keterangan gambar :

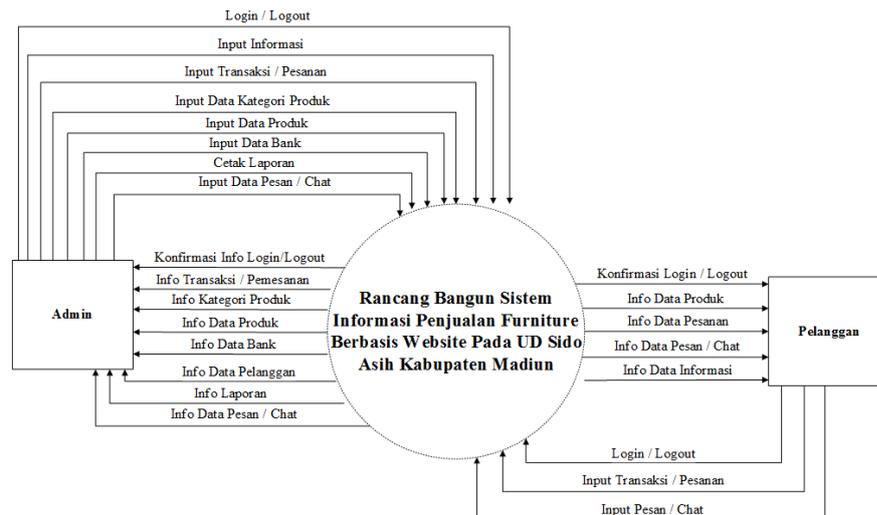
1. Pada tahapan analisa dilakukan analisis kebutuhan dari data yang diperoleh dari metode observasi dan wawancara agar dapat diperoleh data - data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem.
2. Pada tahapan Dasain Sistem dilakukan perancangan antarmuka, database dan proses sistem. Berdasarkan dari data yang didapat dari analisis kebutuhan sistem dapat diketahui apa saja yang akan menjadi kebutuhan pembangunan sistem, sehingga sistem yang akan dibuat nantinya sesuai dengan apa yang direncanakan dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Pada tahapan Pembuatan Sistem dilakukan penerapan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan furniture berbasis website menggunakan bahasa pemograman PHP dan menggunakan database MySQL.

4. Pada tahapan Pengujian Sistem akan dilakukan pengujian dari sistem setelah dilakukan proses implementasi atau pembuatan sistem. Pengujian dilakukan guna mengetahui sistem yang telah dibuat dapat bekerja dengan baik dan sesuai dengan desain atau tidak sesuai.
5. Pada tahapan Implementasi Sistem dilakukan penerapan sistem informasi penjualan furniture berbasis website yang telah dibuat dengan kondisi yang sesungguhnya.
6. Pada tahapan Pemeliharaan Sistem dilakukan pemeliharaan yang berupa penyesuaian atau perubahan dari sistem yang telah dibuat, hal ini dapat berhubungan dengan ditemukannya kelemahan atau eror pada suatu sistem sehingga harus dilakukan pembaharuan sistem dan pengembangan layanan sistem.



Gambar 2 Flowchart Rancangan Penelitian

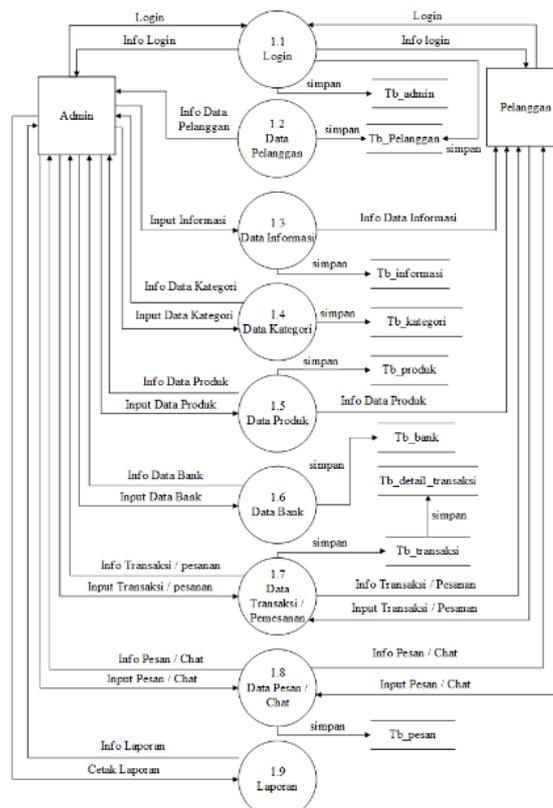
Data flow diagram (DFD) adalah gambaran logis dari sebuah aplikasi. Diagram sering digunakan untuk membuat modul aplikasi sebagai proses yang saling berhubungan untuk memberikan gambaran pengolahan data yang lebih jelas dan mudah dipahami (Sahi, 2020:126). DFD level 0 dalam penelitian ini digambarkan pada gambar 3 berikut.



Gambar 3 DFD Level 0

Keterangan :

Pengguna melakukan login untuk masuk pada sistem. Admin dapat mengolah data produk, data transaksi, data kategori, data bank, cetak laporan dan data pelanggan. User dapat melakukan transaksi, mengetahui informasi produk, informasi data pesanan dan data pesan/chat. DFD level 1 digunakan untuk menampilkan gambaran alur penggunaan sistem, setiap proses terhubung dengan database dan akan dijelaskan pada gambar 4.



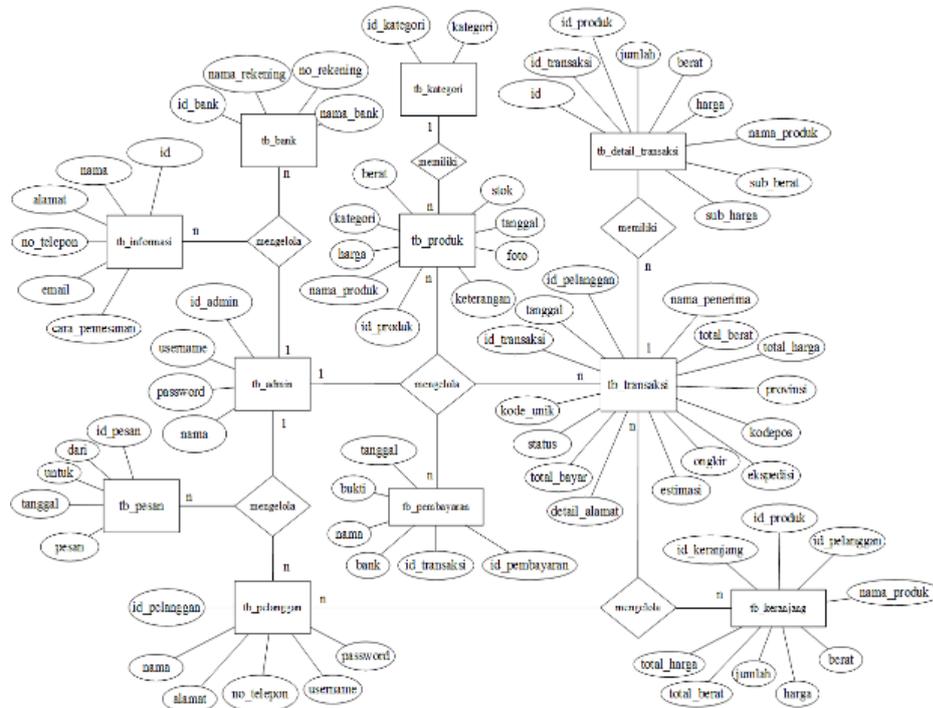
Gambar 4 DFD Level 1

Keterangan :

Pengguna melakukan login untuk masuk pada sistem disimpan dalam data pelanggan. Admin dapat mengolah data kategori disimpan dalam tb_kategori, data produk disimpan dalam

tb_produk, data bank disimpan dalam tb_bank, data transaksi disimpan dalam tb_transaksi, data pesan/chat disimpan dalam tb_pesan dan admin dapat mencetak laporan. pelanggan dapat melakukan transaksi, mengetahui informasi produk dan melakukan chatting dengan admin.

Setelah pembuatan DFD level 0 dan level 1, ERD dapat dibuat. ERD atau Entity Relationship Diagram digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan data, dalam perancangan sistem pencarian buku database (Afrilliai & Ramadani, 2021:25). Berikut ERD dapat dilihat pada gambar 5.

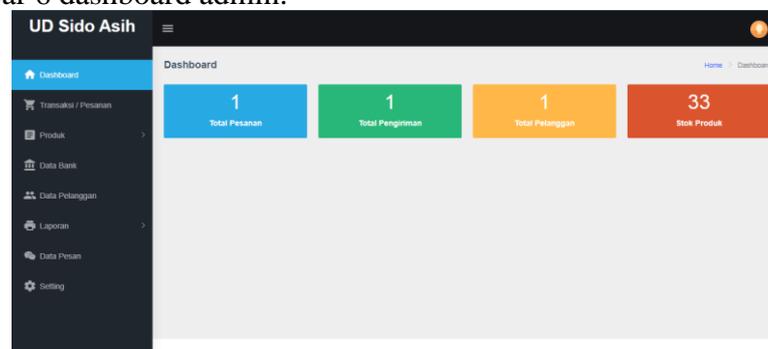


Gambar 5 ERD

Hasil Pengembangan Sistem

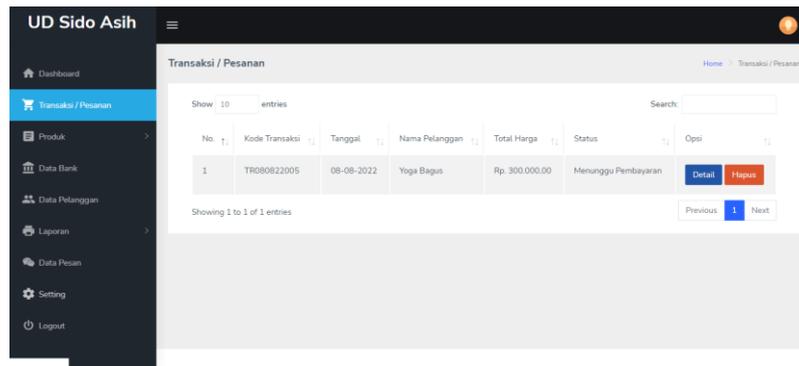
Setelah melakukan perancangan penelitian, maka peneliti membuat sistem, dan hasilnya dirujuk seperti gambar 7 gambar dashboard pelanggan:

Setelah melakukan perancangan penelitian, maka peneliti membuat sistem, dan hasilnya dapat dilihat pada gambar 6 dashboard admin.



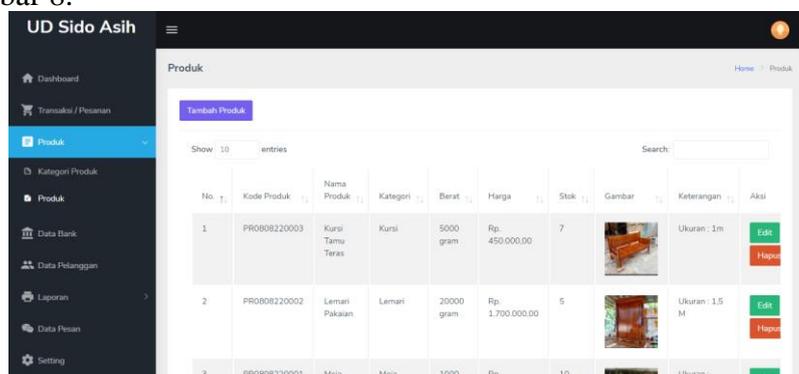
Gambar 6 Dashboard Admin

Apabila admin sudah login maka sistem akan menampilkan dashboard yang berisi informasi total pesanan, total pengiriman, total pelanggan dan stok produk. Berikut halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 7.



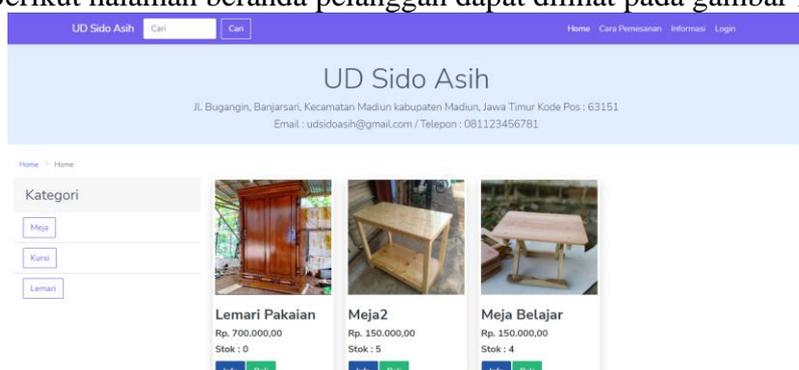
Gambar 7 Halaman Transaksi

Halaman transaksi menampilkan data-data transaksi/pemesanan dengan ada tombol tambah data untuk menambahkan transaksi baru, detail dan hapus data. Berikut halaman produk dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8 Halaman Produk

Halaman Produk berisi informasi terkait kategori produk dan juga terdapat tombol tambah kategori untuk menambahkan kategori baru, edit untuk mengubah dan hapus untuk menghapus kategori. Berikut halaman beranda pelanggan dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9 Halaman Beranda Pelanggan

Tampilan awal pelanggan ada pada halaman beranda pelanggan menampilkan data produk dengan ada tombol detail, beli, dan juga pada bagian kiri terdapat pilihan kategori produk. Berikut halaman beranda pelanggan dapat dilihat pada gambar 9.

Hasil Pengujian Sistem

Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan metode pengujian blackbox testing, dengan menguji beberapa fungsi yang ada pada sistem. Hasil pengujian ini adalah semua menu berfungsi dengan normal dan berdasarkan dari proses tersebut fitur-fitur yang ada dapat

dijalankan sesuai yang dibutuhkan. Dengan dibangunnya sistem informasi ini, proses transaksi penjualan lebih mudah dilakukan sehingga pelanggan tidak harus datang ke tempat untuk melakukan pembelian produk.

Pembahasan

Hasil penelitian ini antara lain Sistem Informasi Penjualan Online Furniture Berbasis Website Pada UD Sido Asih Kabupaten Madiun. Website adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi berupa data digital berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disampaikan melalui koneksi internet.

Penelitian mengembangkan dari konsep penelitian dari (Tarigan & Sembiring, 2020) tentang Sistem informasi pemesanan furniture di Toko Aristotles Kabanjahe berbasis web dengan adanya sistem ini dapat mempermudah masyarakat untuk membeli perabotan rumah ataupun furniture. Sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi penjual dalam memasarkan produknya karena berbasis online yang bisa diakses dari mana saja.

Tujuan dari sistem informasi penjualan online furniture berbasis website pada ud sido asih adalah untuk mempermudah pelanggan dalam mengetahui informasi produk yang dijual dan dapat melakukan transaksi secara online tanpa harus mendatangi lokasi UD Sido Asih. Selain itu sistem juga dapat membantu admin atau pengguna dalam memasarkan produk secara online dan mengelola data transaksi dengan mudah. Pendekatan air terjun sekuensial digunakan dalam penelitian ini, dimulai dengan analisis sistem kemudian pembuatan desain sistem lalu ketahap pengkodean atau pembuatan sistem. Langkah selanjutnya adalah menerapkan sistem dan mengujinya. Klarifikasi dan spesifikasi lebih lanjut dapat diperoleh melalui wawancara konsumen dan pemilik bisnis dengan UD Sido Asih.

Dalam perancangan sistem ini terdapat keterbatasan penelitian. Keterbatasan tersebut yaitu tidak adanya pengecekan pembayaran otomatis. Sehingga admin harus mengeceknya secara manual, dengan mengecek bukti transfer disetiap transaksi. Pengembangan sistem informasi penjualan furniture ini bisa digunakan untuk referensi pengembangan sistem selanjutnya dengan menambahkan fitur pengecekat pembayaran otomatis.

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan kesimpulan dalam penelitian ini menghasilkan luaran berupa website penjualan furniture berbasis website. Sistem penjualan ini akan memudahkan penjual dan pembeli dalam mengolah data seperti data produk dan transaksi dan laporan hasil transaksi maupun laporan produk. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, Sublime Text, dan basis data menggunakan MySQL. Sistem informasi penjualan online furniture ini diuji dengan metode black box untuk mengetahui fungsional dan alur sistem pada masing-masing menu secara keseluruhan. Berdasarkan dari proses tersebut fitur-fitur yang ada dapat dijalankan sesuai yang dibutuhkan dan diharapkan.

Daftar Pustaka

- Afrilliai, Y., & Ramadani, S. (2021). Penerapan Sistem Informasi Pencarian Tata Letak Buku Pada Perpustakaan Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Malikussaleh. *Jurnal Sains Dan ...*, 2(2), 22–27. <http://ejournal.sisfokomtek.org/index.php/saintek/article/view/136>
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi. https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNLdWAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Anugraha, N., Angriawan, R., & Mashud, M. (2020). Sistem Informasi Geografis Layanan Publik Lingkup Kota Makassar Berbasis Web. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 4(1), 35. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v4i1.6073>
- Damanik, F., Meilano, R., & wr, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan Metode Waterfall. *Jurnal Elektronika, Listrik, dan Teknologi Informasi Terapan*, 2(2), 30–34.

- <https://doi.org/10.37338/e.v2i2.153>
- Firman Nugraha. (2018). SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR DI MALINDO KOTA TASIKMALAYA BERBASIS WEB. *Jumantaka*, 02(01), 41–50.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Poliban Press. [https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=y9kZEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Fitri,+R.+\(2020\).+Pemrograman+Basis+Data+menggunakan+MySQL.+Yogyakarta:+Poliban+Press&ots=3_oOwhiU9S&sig=RMGCsM7DndKs5L_WFav2ULnvDGQ&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=y9kZEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Fitri,+R.+(2020).+Pemrograman+Basis+Data+menggunakan+MySQL.+Yogyakarta:+Poliban+Press&ots=3_oOwhiU9S&sig=RMGCsM7DndKs5L_WFav2ULnvDGQ&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Gumolung, S. G. M., Xaverius, B. N. N., & Lumenta, A. S. M. (2021). Analisa Teknologi Hyper Text Markup Language (HTML) Versi 5. *Jurnal Teknik Informatika*, 1–6.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Rahma Syabania, N. R. (2021). Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Rekayasa Informasi*, 10(1), 44–49.
- Rizky, A. A., & Ramdhani, I. (2019). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL DI PT. Ria Indah Mandiri. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 9(1), 49–57. <https://doi.org/10.34010/jamika.v9i1.1651>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Sarmidi, & Anwar, A. S. (2019). Sistem Informasi Optik Fadila Kota Tasikmalaya. *Jumantaka*, 03(01), 81–90.
- Setiawan, I., Nirwan, S., & Amelia, F. M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul : Pembelian). *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 37–43.
- Suprihadi, E. (2020). *Sistem Informasi Bisnis Dunia Versi 4.0*. Penerbit Andi. https://www.google.co.id/books/edition/Sistem_Informasi_Bisnis_Dunia_Versi_4_0/kgREAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 9(1), 1–8. <https://doi.org/10.34010/komputa.v9i1.3718>
- Syamsiah, S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 4(1), 86. <https://doi.org/10.30998/string.v4i1.3623>
- Syariat, M., & Samsudin. (2020). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Faisal Elektronik 2 Indragiri Hilir Berbasis Web. *Jurnal Perangkat Lunak*, 2(1), 51–62. <https://doi.org/10.32520/jupel.v2i1.1084>
- Syifani, D., & Dores, A. (2018). Aplikasi Sistem Rekam Medis Di Puskesmas Kelurahan Gunung. *Teknologi Informatika dan Komputer*, 9(1).
- Tarigan, P., & Sembiring, R. D. B. (2020). Sistem Informasi Pemesanan Furniture Di Toko Aristotles Kabanjahe Berbasis Web. *Publikasi Ilmiah ...*, 5, 42–46. <https://jurnalnya.stmikneumann.ac.id/index.php/pitin/article/view/85>
- Wibowo, D. A. (2018). Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada Pt. Umi Ford Banjarmasin. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(4), 222. <https://doi.org/10.31602/tji.v9i4.1536>