

Perancangan Sistem Informasi Persediaan Sebagai Alat Bantu Pengendalian Barang Mondelez

Dicky Nuhendra Prayugo¹

¹Universitas PGRI Madiun
e-mail:dickynuhendra@gmail.com

Abstract: Buana Karya Suryapratama is domiciled and headquartered on Jalan Dr. Sutomo Ponorogo. Since it was first established, the company's activities have mainly been in the business sector in the field of construction services, both buildings and infrastructure and distributors. Currently PT. Buana Karya Suryapratama aims to be able to improve performance in the company through technology activities and treat a total company change from vision and mission, HR, organizational structure, information systems, to losses through construction. For the solution to the above problems, the development and design of a web-based system uses the PHPMyAdmin programming language and MySQL as the database. The system change method used is using the Waterfall method and even then the steps are: needs analysis, design / design, code generation, testing, implementation, and maintenance. With the construction of a goods control information system, it can facilitate goods control personnel in managing goods control including category data, unit data, brand data, goods data, supplier data, incoming goods, goods conversion, outgoing goods, stock taking, expired goods and can accessed online and offline.

Keywords: Information System for controlling goods, PT. Buana Karya Suryapratama , Waterfall

Abstrak: PT. Buana Karya Suryapratama berkedudukan dan berkantor pusat di jalan Dr. Sutomo Ponorogo. Sejak pertama didirikan aktifitas terutama perusahaan merupakan sektor usaha di bidang jasa konstruksi baik gedung maupun infrastruktur dan distributor. Saat ini PT. Buana Karya Suryapratama bertujuan untuk dapat meningkatkan kinerja di perusahaan melalui kegiatan teknologi dan memperlakukan perubahan perusahaan secara total yang dengan dari visi dan misi, SDM, struktur organisasi, sistem informasi, sampai dengan kerugian melalui konstruksi. Untuk solusi dalam permasalahan diatas maka adanya pembangunan dan perancangan sistem berbasis web mempergunakan bahasa pemrograman PhpMyAdmin dan MySQL menjadi databasenya. Metode perubahan sistem yang dipergunakan yaitu mempergunakan metode Waterfall itupun langkahnya merupakan : analisis kebutuhan, desain/perancangan, pembuatan kode, pengujian, implementasi, dan pemeliharaan. Dengan dibangunnya sistem informasi pengendalian barang maka dapat mempermudah tenaga pengendalian barang dalam pengelolaan pengendalian barang meliputi data kategori, data satuan, data merk, data barang, data supplier, barang masuk, konversi barang, barang keluar, stok barang stok opname, barang expired dan dapat diakses secara online maupu offline.

Kata kunci: Sistem Informasi pengendalian barang, PT. Buana Karya Suryapratama, Waterfall.

Pendahuluan

Pertumbuhan teknologi informasi mempengaruhi oleh banyaknya keperluan adanya sistem informasi dan teknologi yang efektif, efisien, dan akurat. Dalam (Saputri et al., 2020) Sistem informasi dapat dimaksudkan sebagai sebuah sistem dari dalam sebuah informasi yang menemukan wujud mengolah mendukung operasi, catatan harian, bersifat khusus dan aktivitas pengolah melalui sebuah organisasi dan membutuhkan pihak luar secara khusus melalui data – data yang telah disediakan. Berbagai barang yang hendak distribusikan akan disimpan pada Pengendalian barang dan akan dikelola secara baik menggunakan sistem pengendalian barang. sistem informasi ialah file yang dikelompokkan dan terkumpulkan bermacam - macam oleh karena itu menjadi sebuah kesatuan informasi dapat dikaitkan dan dapat didukung oleh karena itu menjadi salah satu kabar yang ternilai bagi yang mendapatkannya.(Romindo & Hikma Niar, 2020)

Sistem dan kinerja yang serba modern sebagai akibat dari perkembangan teknologi juga sangat mempengaruhi dalam hal persaingan didalam dunia bisnis, semakin berkembangnya teknik pengolahan data serta informasi yang telah menggunakan sistem komputerisasi, dimana seluruh sistem dapat dikendalikan melalui suatu program yang terdapat pada komputer sehingga akan sangat efisien didalam menginput dan mengolah data dengan tingkat akurasi yang juga terjamin terjamin (Partono, 2020).

Dalam pembuatan pengendalian barang ini dibutuhkan suatu sistem web yang kompleks. (Granita et al., 2020) menerangkan bahwa web berarti memudahkan pengelolaan data yang masih tersusun secara konvensional. Adanya web maka pengelolaan akan tersusun, jelas dan rapih. Oleh karena itu akan meminimalkan resiko kesalahan yang akhirnya menimbulkan kerugian. Perlu adanya PHP dalam sistem tersebut. (Suhartini et al., 2020) mengutarakan bahwa PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman script server-side bergambar dalam pengembangan web. PHP dapat dipergunakan sebagai bahasa pemrograman tidak khusus. Setelah mengetahui php dan web maka adanya uji coba web yang telah di buat di dalam XAMPP (Santoso & Nurmawati, 2017) mengungkapkan Xampp adalah sebuah alat pembantu dalam memberikan informasi perangkat lunak melalui sebuah paket. XAMPP merupakan bagian awal wajib diperlakukan bila ingin menghemat waktu serta keuangan. Karena XAMPP dapat digantikan pemeran web hosting yang menggunakan uang melalui menyimpan data - data website melalui komputer lokal (localhost) yang dapat diakses melalui browser. (Muhammad Yusril Helmi Setyawan, 2020)

Dengan menggunakan XAMPP tidak ada hanya adanya instalasi dan pengaturan web server Apache, PHP dan MySQL secara tidak otomatis. Di dalam sistem ini memiliki sebuah data yang agar menampung semua data tersebut. Data tu dinamakan MySQL. Pengertian MySQL menurut (Nirsal et al., 2020) Menyatakan MySQL yaitu penyingkatan dari Structured Query Language. SQL merupakan bahasa yang terstruktur yang istimewa dipergunakan dalam mengatur database. Suhartini, dkk (2020) Database dalam pemilihan atau pemasukan data dan seleksi yang adanya pengoperasian data dapat dilakukan secara otomatis dan mudah. Melalui keterangan diatas penulis memberikan kesimpulan Database merupakan beberapa kumpulan document yang saling berhubungan yang menyimpan information dan tersimpandalam salah satu media penyimpanan. Basis data terdapat kata basis dan data. basis dapat dimaksudkan untuk gudang atau pusat. Sedangkan data merupakan tulisan atas sekumpulan fakta di dunia nyata salah satu objek seperti seperti manusia, barang, konsep, hewan, peristiwa, dan seterusnya yang meliputi wujud bentuk angka, huruf, gambar, simbol, teks, bunyi, atau penggabungannya. (Tri Rachmadi, 2020)

Dalam membangun sistem web nanti di perlukan sebuah text editor yang memadai yang berfungsi sebagai penunjang dalam kegiatan nantinya. Text editor yang di pakai menggunakan Notepad++ (Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, 2018) menyatakan bahwa Notepad mengfungsikan dipergunakan aplikasi dalam perubahan text didalam masa relatif tepat dan fungsional. Notepad++ menggunakan format banyak bahasa pemrograman seperti HTML PHP. PHP merupakan bahasa wajib programmer web dan dapat memiliki standar bahasa pemrograman server side melalui pembuatan website. PHP juga bahasa pemrograman server side dalam PHP dipergunakan di komputer server. (Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M.M., Ph.D., Ir. Pontjo Bambang Mahargiono, 2020)

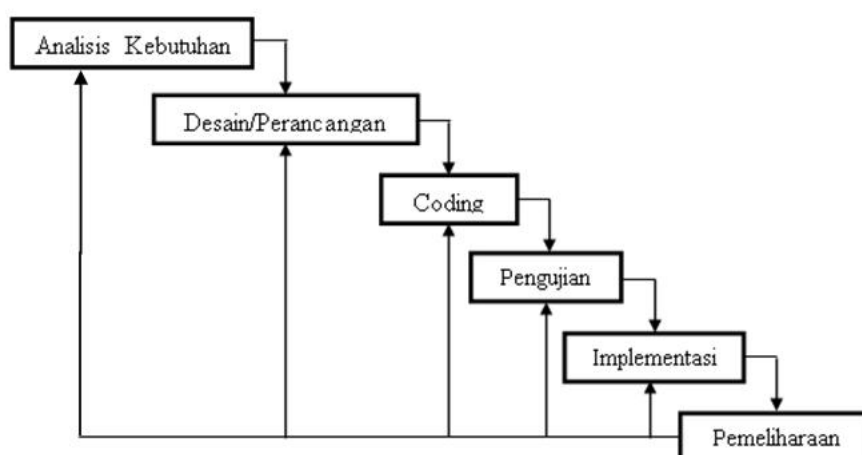
PT. Buana Karya Suryapratama merupakan sebuah perusahaan yang berada di bidang distributor. Perusahaan ini bertempat di Jl. Ring Road Barat. Di distributor dapat adanya pengawasan dan penulisan terhadap barang persediaan, penjualan, dan memasukan nama barang. Distribusi adalah kegiatan memasarkan didalam wujud mempermudah informasi produk melalui tangan produsen ke konsumen. Struktur dari distribusi dalam hal ini yaitu membangun utility dan adanya kepemilikan daripada sebuah produk. (Zulkarnaen et al., 2020) Setiap hari petugas pengendalian barang mengatasi pemesanan produk dari outlet, melakukan

permintaan adanya produk yang mencapai stok kecil, memberikan solusi penerimaan produk dari supplier, dan melalui retur ke supplier maupun retur dari outlet. Pengelolaan data pengendalian barang di PT. Buana Karya Suryapratama masih menggunakan cara manual, maksudnya dari wujud pencatatan dan pengolahannya masih adanya beberapa kertas berupa kartu persediaan menggunakan buku. Hal ini mengakibatkan banyaknya kesalahan perhitungan dalam pencatatan persediaan, banyaknya barang selisih, Persediaannya barang merupakan hanya sebuah aktiva lancar adanya barang - barang khusus perusahaan melalui salah satu arti agar dapat dijual melalui beberapa tahun usaha netral maupun persediaannya barang - barang. (Badii & Kuncoro, 2017). Sering terjadi ketelatnya dalam pengerjaan laporan persediaan barang, yang dikarenakan oleh tertumpuknya data transaksi barang masuk serta barang keluar.

Berdasarkan masalah-masalah diatas, perlu adanya sebuah aplikasi sistem informasi agar mempermudah tenaga pengendalian barang dalam proses input data produk – produk makanan, kemudahan dalam menyimpan dan mengakses data, kemudahan pembuatan laporan dan informasi pengendalian barang maka hal ini melatarbelakangi peneliti untuk membuat Perancangan Sistem Informasi di Persediaannya Sebagai Alat Bantu Dalam Pengendalian Barang Mondelez yang mana studi kasus diambil di PT. Buana Karya Suryapratama Madiun dan diharapkan mampu mengatasi permasalahan yang ada di pengendalian barang PT. Buana Karya Suryapratama Kota Madiun.

Metode

Pandangan dari metode waterfall adalah model perwujudan yaitu memiliki sifat linear dari langkah pertama pengembangan system merupakan langkah perencanaan di sampai pada langkah akhir pengembangan di system yaitu langkah pemeliharaan. (Sitinjak et al., 2020) (Qusaeri & Wardani, 2020) menyatakan "Metode siklus hidup klasik (classic life cycle) (Yana Iqbal Maulana, 2017) berpendapat bahwa, Waterfall merupakan satu dari metode dalam SDLC yang memiliki keunikan tersendiri dalam pengerjaannya (Wiro Sasmito, 2017). metode air terjun yang diberi nama siklus hidup klasik (classic life cycle), yang mana tahap ini digambarkan dengan pendekatan yang beruntun dan juga bertahap dalam pengembangan perangkat lunak, diawali melalui spesifikasi wadah user kemudian diakhiri dengan beberapa langkah - langkah. (Teduh Sanubari, Cahyo Prianto, 2020)



Gambar. 1 Model *Modified Waterfall*

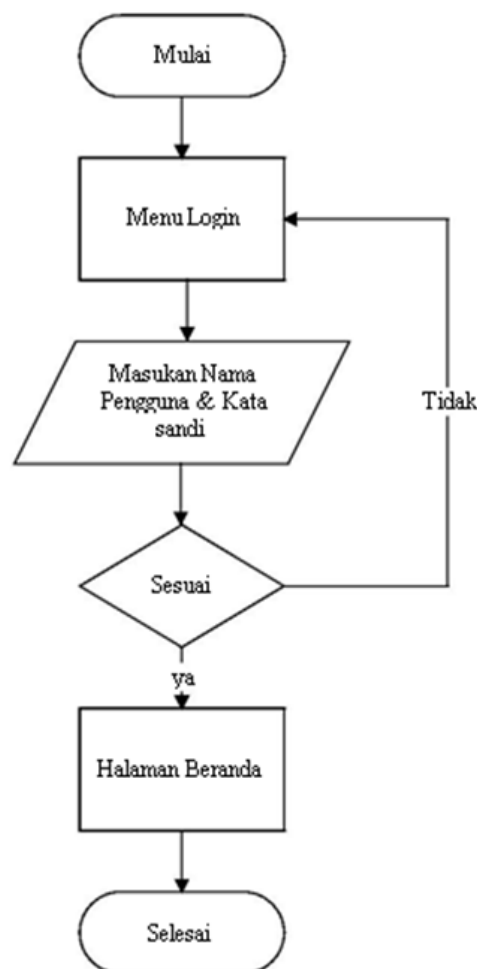
Tahap pertama dalam model di waterfall adalah tahapan analisis kebutuhan yaitu mengumpulkan data-data dari hasil wawancara maupun observasi pada narasumber. Tahap

desain atau perancangan yaitu membuat desain sistem informasi berupa flowchart, ERD maupun DFD. Desain sistem dilakukan setelah tahap analisis selesai. Tahap pembuatan kode (coding) yaitu membangun sistem informasi penerjemah desain ketika bahasa yang mudah dikenali oleh komputer. Tahap uji coba pada tahap ini adalah tahapan akhir dalam compositions perancangan sistem. Tahap implementasi adalah tahapan untuk memastikan sistem telah berjalan sesuai kebutuhan. Tahap pemeliharaan adalah perangkat lunak yang dibuat terkadang memiliki berbagai kerusakan dan terkadang sulit di pahami oleh konsumen sehingga butuh adaptasi ulang.

Hasil

Sistem informasi gudang yang akan dibangun akan mengolah data pengguna, data barang masuk, data barang keluar, data supplier, data kategori barang, dan data barang. Dengan menggunakan aplikasi yang baru diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada sebelumnya.

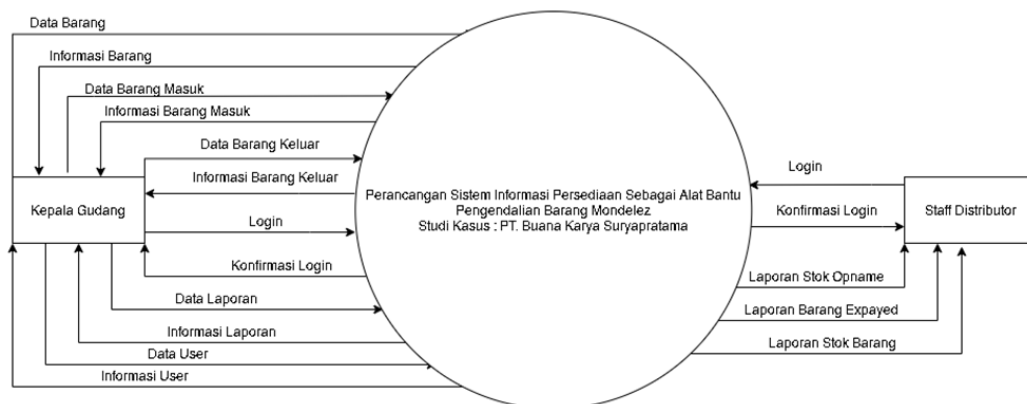
Flowchart login digunakan pertama kali dalam sistem ini. Yang pertama kali menjelaskan proses alur sistem yang terjadi pertama kali.



Gambar. 2 Flowchart Login

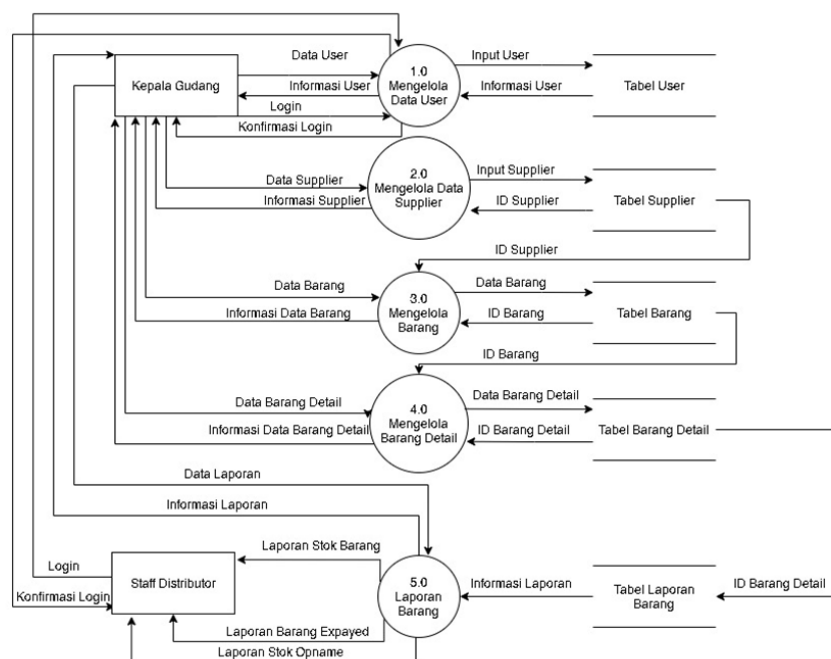
DFD Level 0 Untuk dapat masuk dalam sistem admin diharuskan melakukan login menginputkan *username* dan *password* terlebih dahulu kemudian *diverifikasi* oleh sistem. Perancangan aplikasi Sistem pengendalian barang memiliki beberapa alur menu seperti

gambar diatas, dimana kepala pengendalian barang melakukan proses input ke aplikasi dan aplikasi memberikan respon dengan memberikan informasi yang dibutuhkan. *Staff* Distributor menerima respon berupa data transaksi hanya menerima data laporan.



Gambar. 3 DFD Level 0

DFD level 1 di atas menunjukan aplikasi pengendalian barang 7 proses yaitu 4 proses yang dapat dilakukan oleh kepala pengendalian barang dan 2 proses yang dapat dilakukan oleh *Staff* distributor.



Gambar. 4 DFD Level 1

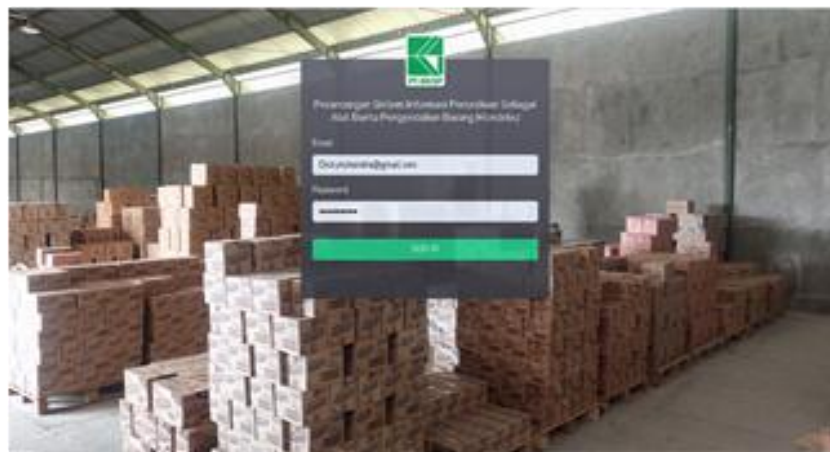
ERD (*entity relationship diagram*) pada sistem aplikasi yang dibangun terdiri dari tabel dimana setiap tabel tersebut memiliki field masing-masing. Menurut (Yoki Firmansyah et al., 2020) menyatakan bahwa Entity Relationship Diagram adalah ERD dibangun didasarkan teori himpunan melalui bidang matematika. ERD dipergunakan dalam perwujudan basis data relasional.



Gambar. 5 ERD (Entity Relationship Diagram)

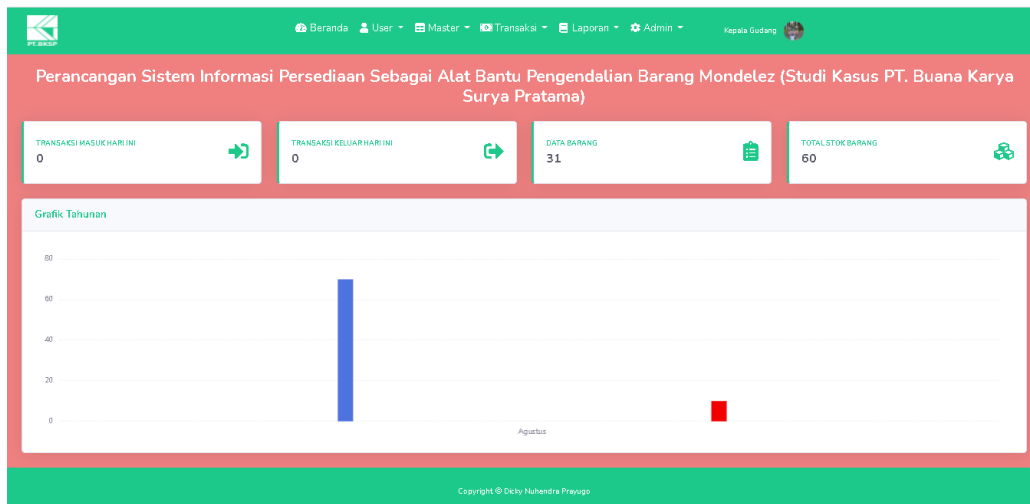
Dalam penelitian ini sistem diimplementasikan langsung ke dalam server kerangka awal/desain awal sebelum memulai implementasi sistem dihalaman selanjutnya akan menampilkan tangkapan layar antarmuka hasil implementasi perancangan sistem informasi di persediaannya barang alat pembantu pengendaliannya barang mondelez.

Interface form login admin adalah *Interface* awal saat membukanya web di PT. Buana Karya Suryapratama Madiun. Terdapat pilihan dalam penginputan, memasukkan password dan username yang telah di daftarkan sebelumnya.



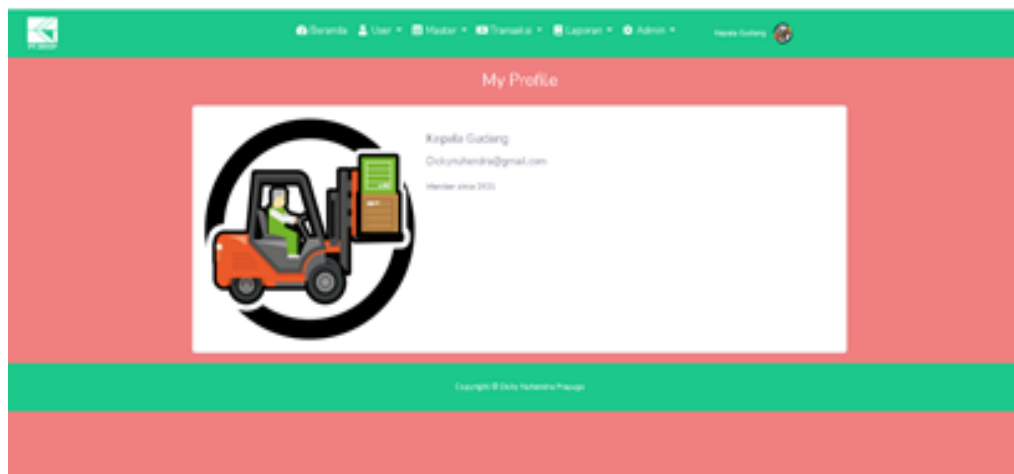
Gambar. 6 Halaman Login

Halaman utama pengendalian barang merupakan halaman yang muncul ketika bagian pengendalian barang sukses login kedalam sistem. Setelah sukses dalam memasukkan username dan password dalam halaman login nanti akan di arahkan ke halaman utama pengendalian barang.



Gambar. 7 Halaman Beranda Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengedit data kepala pengendalian barang. Halaman user ini berguna dalam mengelola user yang memakai sistem pengendalian barang ini. Di halaman ini dapat mengedit menghapus serta menambahkan user dalam sistem pengendalian barang



Gambar. 8 Halaman User

Halaman ini berfungsi mengetahui data kategori dan juga dapat untuk menambahkan kategori yang berisi no, nama kategori *action*. Di halaman data kategori juga terdapat tombol hapus untuk menghapus kategori yang tidak diinginkan.

No	Name Kategori Barang	Action
1	OREO (MONDELEZ)	Edit Hapus
2	BISKUAT (MONDELEZ)	Edit Hapus
3	COKLAT (MONDELEZ)	Edit Hapus
4	CHIPAHQY (MONDELEZ)	Edit Hapus
5	KRAFT (MONDELEZ)	Edit Hapus
6	DETERJEN (MONDELEZ)	Edit Hapus

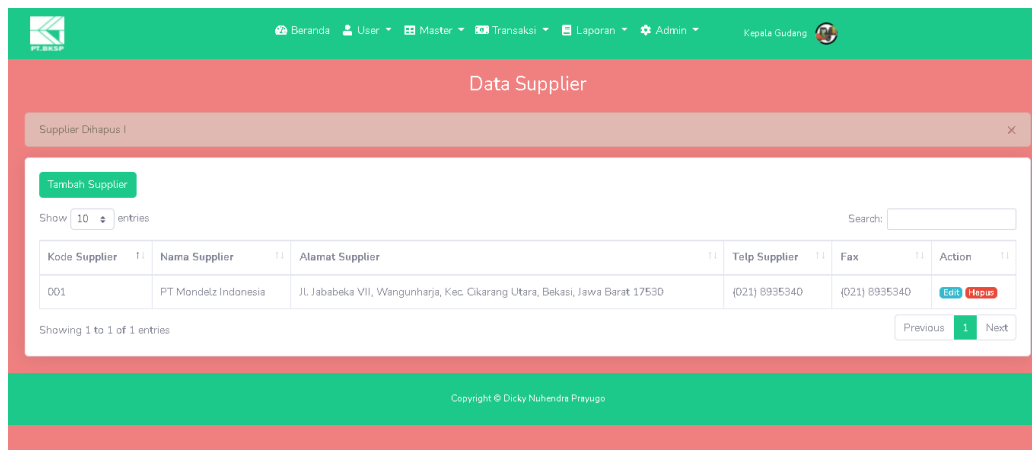
Gambar. 9 Halaman *Kategori*

Halaman ini berfungsi untuk menunjukkan data barang yang berisi nama barang, kode barang, satuan, merk, kategori, stok, action serta terdapat menu tambah barang yang berfungsi untuk menambahkan barang yang terdiri dari nama barang, kode barang, serta pilih kategori, merk.

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Merk	Kategori	Stok	Action
4000302	CADBURY DAIRY MILK 30G	KARTON	CADBURY	COKLAT (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4000304	CADBURY FRUIT NUT 12X24X30G	KARTON	TOBLERONE	COKLAT (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4016685	CHIPS AHQY CHOCO DELIGHT 24X8	KARTON	OREO	CHIPAHQY (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4036841	CADBURY CASHEW NUT 30 GR	KARTON	CADBURY	COKLAT (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4047567	KRAFT KEJU CAKE 12x12x16gr	KARTON	KEJU CAKE	KRAFT (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4047583	BISKUAT BLOU COKLAT 12x12x16.6	KARTON	BISKUAT	BISKUAT (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4084426	OREO COOKIE CRUMBS 8X11KG	KARTON	OREO	OREO (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4084511	MINI OREO STRAWBERRY 6X10X20.4	KARTON	OREO	OREO (MONDELEZ)	0	Edit Hapus
4252350	OREO C/S/C VANILLA 24X66.5GR	KARTON	OREO	OREO (MONDELEZ)	0	Edit Hapus

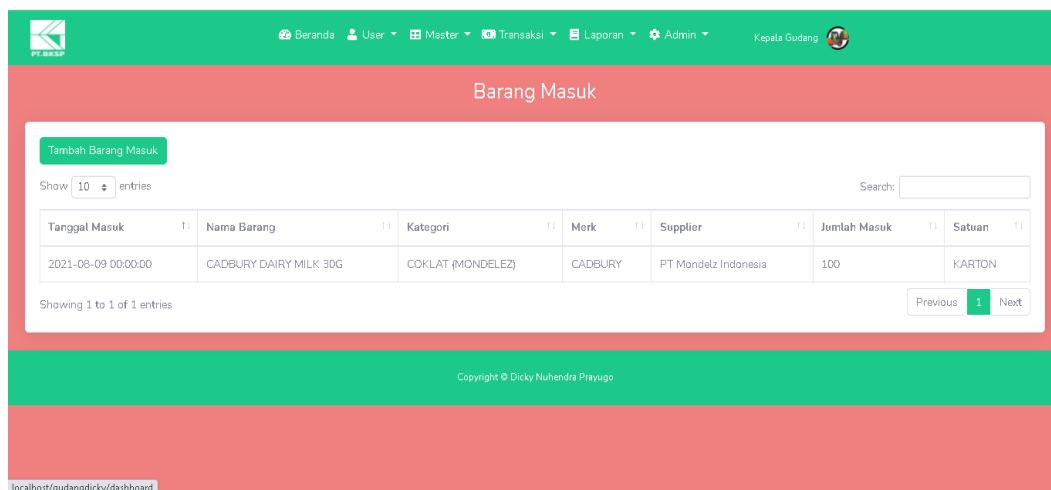
Gambar. 10 Halaman Data Barang

Halaman ini menampilkan data supplier yang berisi kode *supplier*, nama supplier, alamat supplier, Telp Supplier, fax, action.



Gambar. 11 Halaman Data Supplier

Halaman ini berfungsi untuk memasukan barang masuk yang bersisi tentang kode barang, nama barang, tanggal kadaluarsa, jumlah masuk satuan stok.



Gambar. 12 Halaman Data Barang Masuk

Halaman yang digunakan untuk menginputkan data barang yang keluar yang bersisi keterangan, kode barang, nama barang, jumlah barang, satuan, stok.



Gambar. 13 Halaman Barang Keluar

Halaman Laporan Barang

Halaman ini yang digunakan dalam hal mencetak dan melihat stok barang yang diinginkan.

Laporan Barang				
No	Nama Barang	Nama Kategori	Nama Merk	Satuan/isi
1	Biskuit Chocolate 20x151,25 PR	BISKUIT (MONDELEZ)	BISKUIT	KARTON/DO, PCS/DO
2	OREO RED VELVET 24x123,55 ID	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO, PACK/DO
3	OREO PEANUT BUTTER AND CHOCO 2	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO, PACK/DO
4	COM MILK 6X34X635	COKLAT (MONDELEZ)	CADREURY	KARTON/DO
5	COM FRUIT NUT 6X34X635	COKLAT (MONDELEZ)	CADREURY	KARTON/DO
6	COM BLACK FOREST 6X34X635	COKLAT (MONDELEZ)	CADREURY	KARTON/DO
7	OREO CHOCOLATE 24x133 GR	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO
8	OREO C/S/C VANILLA 24x133GR	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO
9	OREO C/S/C VANILLA 24x65,5GR	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO
10	MINI OREO STRAWBERRY 6X10X20,4	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO, PCS/DO
11	OREO COOKIE CRUMB 6X10X5	OREO (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO
12	BISKUIT BOLU COKLAT 12x12x15,6	BISKUIT (MONDELEZ)	BISKUIT	KARTON/DO
13	KRAFT KEJU CAKE 12x12x15gr	KRAFT (MONDELEZ)	KRAFT	KARTON/DO
14	CADREURY CASHW NUT 30 GR	COKLAT (MONDELEZ)	CADREURY	KARTON/DO
15	CHIPS AHJOY CHOCO DELIGHT 24X8	CHIRAHJOY (MONDELEZ)	OREO	KARTON/DO, PCS/DO
16	CADREURY FRUIT NUT 12X34X305	COKLAT (MONDELEZ)	TORLEONE	KARTON/DO, KARTON/DO
17	CADREURY DAIRY MILK 305	COKLAT (MONDELEZ)	CADREURY	KARTON/DO

Gambar. 14 Laporan barang

Berdasarkan hasil yang sudah dilakukan oleh 20 responden menunjukkan bahwa fitur pada sistem yang dibangun 100% normal. Perancangan Sistem Informasi Persediaan Sebagai Alat Bantu Pengendalian Barang Mondelez di PT. Buana karya suryapratama ini ditentukan dengan kriteria antara lain: data barang, data merk, data satuan, supplier, data kategori. Dengan kriteria tersebut kepala gudang dapat menginput data master. Kepala gudang cukup memasukkan data barang, barang masuk, barang keluar selain itu pengguna aplikasi disuguhkan dengan tampilan yang mudah untuk digunakan.

Tabel. 1 Pertanyaan Kuesioner Kemudahan Penggunaan Sistem

No	Pertanyaan	STS	TS	N	S	SS
1	Sistem Informasi Pengendalian Barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat memberi kemudahan dan kenyamanan dalam penggunaan sistem tersebut					
2	Sistem Informasi Pengendalian Barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti mudah untuk dipahami dan dipelajari .					
3	Sistem Informasi Pengendalian Barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat dengan mudah dalam mengatasi masalah yang terjadi.					
4	Sistem Informasi Pengendalian Barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat dengan mudah untuk mengakses data (memasukkan data barang, data kategori, data merk, data satuan, data supplier dan mencetak laporan).					
5	Sistem Informasi Pengendalian Barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat diandalkan dalam mengatur data barang keluar dan barang masuk.					

Tabel. 2 Pertanyaan Kuesioner Manfaat Sistem

No	Pertanyaan	STS	TS	N	S	SS
1	Sistem informasi pengendalian barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat mempercepat proses pengendalian barang.					
2	Sistem informasi pengendalian barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat membantu proses keluar masuknya barang.					
3	Sistem informasi pengendalian barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat meningkatkan efisiensi waktu dalam melakukan proses input barang.					
4	Sistem informasi pengendalian barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat meningkatkan efektivitas dalam menginput data barang					
5	Sistem informasi pengendalian yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat berguna dalam mengatur barang.					
6	Sistem informasi pengendalian barang yang telah dirancang dan dibangun peneliti dapat mempermudah dalam mengatur barang.					

Tabel. 3 Skala Kuesioner

Skala Jawaban	Keterangan	Skor
STS	Sangat Tidak Setuju	1
TS	Tidak Setuju	2
N	Netral	3
S	Setuju	4
SS	Sangat Setuju	5

Tabel. 4 Hasil Akhir Kuesioner

	Fungsi Menu/Fitur	Kemudahan (Perceived Ease of Use)	Manfaat (Perceived of Usefulness)
Pengguna/Responden	100% (dari 100%)	84,8% (dari 100%)	88% (dari 100%)

Berdasarkan hasil pengujian black box yang sudah dilakukan oleh 20 responden menunjukkan bahwa fungsi fitur/menu pada sistem yang dibangun 100% normal, Sistem Informasi Pengendalian barang yang dirancang dan dibangun ini telah berhasil secara fungsi menu sistem 100% dan sangat mudah digunakan dengan nilai akhir 84,18%, sangat bermanfaat dengan nilai akhir 88%.

Pembahasan

Hasil akhir dan perumusan didasarkan pada hasil yang diteliti telah melakukan menampilkan hanya dengan indikasi sistem informasi di pengendaliannya persediaan barang yang mempergunakan metode economic order quantity (EOQ) yaitu mengurangi dalam

proses pengendaliannya barang di Wijaya Celluler agar lumayan cukup. Didalam penelitian ini sudah dirancang dan dibangun sistem informasi di pengendaliannya persediaan barang dengan metode Economic Order Quantity (EOQ) pada Wijaya Celluler dan diterapkan pada sistem informasi pengendalian persediaan barang dengan metode Economic Order Quantity (EOQ) pada Wijaya Celluler. Dalam penelitian ini terdapat saran-saran yang dapat diterima yaitu sistem informasi di pengendaliannya persediaan barang melalui mempergunakan metode economic order quantity (EOQ) telah dimulai masih bersifat offline belum dapat mengakses dengan online oleh karena itu tahap selanjutnya adanya pelaksanaan perkembangan lebih agar berfungsi sistem berbasis web oleh karena itu melalui akses secara online (Kurniawan & Mumtahana, 2019). Untuk jangka panjang dari penelitian sebelumnya yang mengaplikasikan dari saran-saran sebelumnya maka peneliti membuat sistem Informasi Pengendalian barang ini, pengguna mendapatkan informasi yang diperlukan secara mudah, cepat dan terstruktur. Perancangan Sistem Informasi di Persediaannya Sebagai Alat Bantu Pengendalian Barang Mondelez di PT. Buana karya suryapratama ini ditentukan dengan kriteria antara lain: data barang, data merk, data satuan, supplier, data kategori. Dengan kriteria tersebut kepala gudang dapat menginput data master. Kepala gudang cukup memasukkan data barang, barang masuk, barang keluar selain itu pengguna aplikasi disuguhkan dengan tampilan yang mudah untuk digunakan mengetahui dengan cepat dan mudah dalam memberikan layanan informasi laporan terhadap pengendalian barang.

Simpulan

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan, perancangan, implementasi dan pengujian sistem Informasi pengendalian barang di atas dan peneliti melakukan uji coba terkait kegunaan sistem terhadap pengguna dan mendapatkan hasil bahwa dapat mengetahui Sistem Informasi Pengendalian barang yang dirancang dan dibangun ini telah berhasil secara fungsi menu sistem 100% dan sangat mudah digunakan dengan nilai akhir 84,18%, sangat bermanfaat dengan nilai akhir 88% (kuesioner dan hasil perhitungan kuesioner terlampir). Dapat merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pengendalian barang yang dapat mengetahui dengan cepat dan mudah dalam memberikan layanan informasi laporan terhadap pengendalian barang.

DAFTAR PUSTAKA

- Badii, Y. A., & Kuncoro, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo. *Jurnal Ilmiah Go Infotech*, 23(1), 19–26.
- Granita, S., Rohmaniyah, S., Gautama, T., & Yulianti, Y. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(4), 246. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i4.7184>
- Kurniawan, D. Y., & Mumtahana, H. A. (2019). Rancang bangun sistem informasi pengendalian persediaan barang dengan metode economic order quantity(eoq) berbasis dekstop dengan menggunakan java netbeans 8.2 pada wijaya celluler. *Teknologi Humanis Di Era Society 5.0*, 229–235.
- Muhammad Yusril Helmi Setyawan, D. A. P. (2020). *Membuat Sistem Informasi Gadaai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Kreatif Industri Nusantara. <https://doi.org/6237898174>
- Nirsal, Rusmala, & Syafriadi. (2020). Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 10, 21–25. <http://www.elsevier.com/locate/scp>
- Partono, P. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(4), 200.

- <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i4.6756>
- Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M.M., Ph.D., Ir. Pontjo Bambang Mahargiono, M. M. (2020). *E-Commerce Aplikasi PHP dan MySQL pada Bidang Manajemen*. Penerbit Andi. <https://doi.org/6230104253>
- Qusaeri, A., & Wardani, F. E. (2020). *Sistem informasi penjadwalan kuliah berbasis algoritma genetika*. 5(2), 122–132.
- Romindo, & Hikma Niar, R. S. (2020). *Sistem Informasi Bisnis*. Yayasan Kita Menulis. <https://doi.org/623676168X>
- Santoso, S., & Nurmalinga, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.
- Saputri, F. B., Fikria, P., & Rosalina, R. (2020). *Sistem Informasi Pajak Kendaraan STNK (Surat Tanda Nomor Kendaraan) Dan KIR (Pengujian) Berbasis WEB Pada PT. Oasis Waters International*. 5(2), 158–172.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurtti/article/view/425>
- Sitinjak, D. D. J. T., Maman, & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Ipsikom*, 8(1).
- Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspandi Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83. <https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793>
- Teduh Sanubari, Cahyo Prianto, N. R. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Kreatif. <https://doi.org/6237898891>
- Tri Rachmadi, S. K. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.
- Wiro Sasmito, G. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Yana Iqbal Maulana. (2017). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Penjualan Tekstil Secara Tunai. *IJSE - Indonesian Journal on Software Engineering*, 3(2), 92–97. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/view/2982/1933>
- Yoki Firmansyah, Maulana, R., & Fatin, N. (2020). Sistem Informasi Pengaduan Warga Berbasis Website (Studi Kasus : Kelurahan Siantan Tengah , Pontianak Utara). *Jurnal Cendikia*, XIX(April), 397–404. <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/JC/article/view/328>
- Zulkarnaen, W., Fitriani, I. D., & ... (2020). Pengembangan Supply Chain Management Dalam Pengelolaan Distribusi Logistik Pemilu Yang Lebih Tepat Jenis, Tepat Jumlah Dan Tepat Waktu Berbasis Human *Ilmiah MEA (Manajemen ...)*, 4(June), 222–243. <https://doi.org/10.31955/mea.vol4.iss2.pp222-243>