

PEMANFAATAN APLIKASI PENGELOLAAN DANA UKM BERBASIS WEBSITE PADA UNIVERSITAS PGRI MADIUN

UTILIZATION OF WEBSITE BASED UKM FUND MANAGEMENT APPLICATION AT PGRI MADIUN UNIVERSITY

Tatas Hari Wicaksono¹, Andi Rahman Putera²

Teknik Informatika, Universitas PGRI Madiun

e-mail: kangtaha3@gmail.com, andirahmanputera@unipma.ac.id

Abstract: Proposal is a form of activity design and budget draft in written form to apply for funding. One of them is implemented at the University of PGRI Madiun in the form of submission of UKM funds so that with financial assistance UKM can develop the interests and talents of students outside the classroom to the maximum. Considering that currently the development of technology is very rapid, we need a breakthrough to minimize the occurrence of human error and accelerate the process of submitting a proposal that is by making a website-based SME fund management application. In addition, this research can provide better benefits at the University of PGRI Madiun related to the process of filing SME funds. This research uses the waterfall method because these methods are sequential where the previous steps are completed first before going to the next step starting from needs analysis, website design, design / implementation, evaluation / testing, and maintenance. With this website-based UKM fund management application, the process for submitting UKM funds can be done digitally so that it is more efficient and effective because the submission of UKM funds can be done without having to visit the relevant institutions.

Keywords: UKM Fund Management, Website, PGRI Madiun University

Abstrak: Proposal merupakan sebuah bentuk dari rancangan kegiatan dan rancangan anggaran dalam bentuk tulisan untuk mengajukan permohonan dana. Salah satunya yang diterapkan di Universitas PGRI Madiun yaitu berupa pengajuan dana UKM sehingga dengan bantuan finansial tersebut UKM dapat mengembangkan minat dan bakat mahasiswa diluar kelas secara maksimal. Mengingat saat ini perkembangan teknologi yang sangat pesat maka diperlukan sebuah terobosan untuk meminimalisir terjadinya *human error* dan mempercepat proses pengajuan proposal yaitu dengan dibuatnya sebuah aplikasi pengelolaan dana UKM berbasis website. Selain itu penelitian ini dapat memberikan manfaat yang lebih baik di Universitas PGRI Madiun terkait proses pengajuan dana UKM. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* karena metode ini saling berurutan dimana langkah sebelumnya diselesaikan terlebih dahulu sebelum menuju ke langkah selanjutnya mulai dari analisis kebutuhan, desain website, perancangan/implementasi, evaluasi/pengujian, dan pemeliharaan. Dengan adanya aplikasi pengelolaan dana UKM berbasis website ini maka proses pengajuan dana UKM dapat dilakukan secara digital sehingga lebih efisien dan efektif karena pengajuan dana UKM dapat dilakukan tanpa harus mengunjungi lembaga terkait.

Kata kunci: Pengelolaan Dana UKM, Website, Universitas PGRI Madiun

PENDAHULUAN

Proposal menjadi salah satu syarat utama untuk mengajukan sebuah bantuan finansial karena memuat informasi tentang rencana kegiatan dan rencana anggaran tidak terkecuali terhadap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) pada Universitas PGRI Madiun. Persoalan yang terjadi pada Universitas PGRI Madiun saat ini adalah proses pengelolaan dana UKM yang masih manual. Hal ini dapat diketahui dari proses pengajuan dana UKM yang masih menerapkan metode proposal sehingga proses pengajuan dana UKM kurang maksimal. Mengingat perkembangan teknologi saat ini begitu pesat maka diperlukan sebuah inovasi yang dapat mempermudah pengajuan dana UKM serta mengurangi penggunaan kertas sebagai media pengajuan proposal. Salah satunya adalah dengan merancang dan membangun sebuah website pengelolaan anggaran.

Website menjadi salah satu media digital yang di rancang untuk mempermudah suatu kegiatan. Dengan pengelolaan dana UKM yang terkomputerisasi diharapkan Universitas

PGRI Madiun dapat meminimalisir terjadinya *human error* serta mengurangi penggunaan kertas sebagai media proposal. Penelitian ini dapat membuat Universitas PGRI Madiun mampu melakukan kegiatan pengelolaan dana UKM yang lebih cepat, tepat, dan akurat.

KAJIAN TEORI

Menurut (Josi, 2017) HTML merupakan skrip yang berupa kumpulan tag untuk mengatur sebuah struktur website dengan tugas utama yaitu berupa menentukan tata letak, menampilkan informasi, dan sebagainya. Seperti yang dikemukakan oleh (Sulistiono, 2018) HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk menampilkan berbagai informasi seperti gambar, teks, video, dan suara.

Menurut (Handayani et al., 2019) CSS adalah sebuah bahasa yang digunakan untuk mengendalikan berbagai komponen dalam sebuah situs website agar terlihat lebih rapi, terstruktur dan seragam.

Menurut (Ripai, 2017) Javascript adalah bahasa script yang digunakan secara bersama dengan HTML agar dapat diproses oleh pengguna. Dikarenakan menurut (Noor, 2017) Javascript adalah salah satu bahasa pemrograman yang paling populer untuk pengembangan sebuah aplikasi berbasis website.

Menurut (Nofyat et al., 2018) menyatakan bahwa PHP merupakan sebuah kode yang diterjemahkan kedalam bahasa mesin agar dimengerti oleh komputer secara langsung saat bari kode dijalankan. Fungsi utama dari PHP itu sendiri yaitu untuk mengembangkan sebuah situs web yang bersifat dinamis dan dapat dijalankan secara cepat.

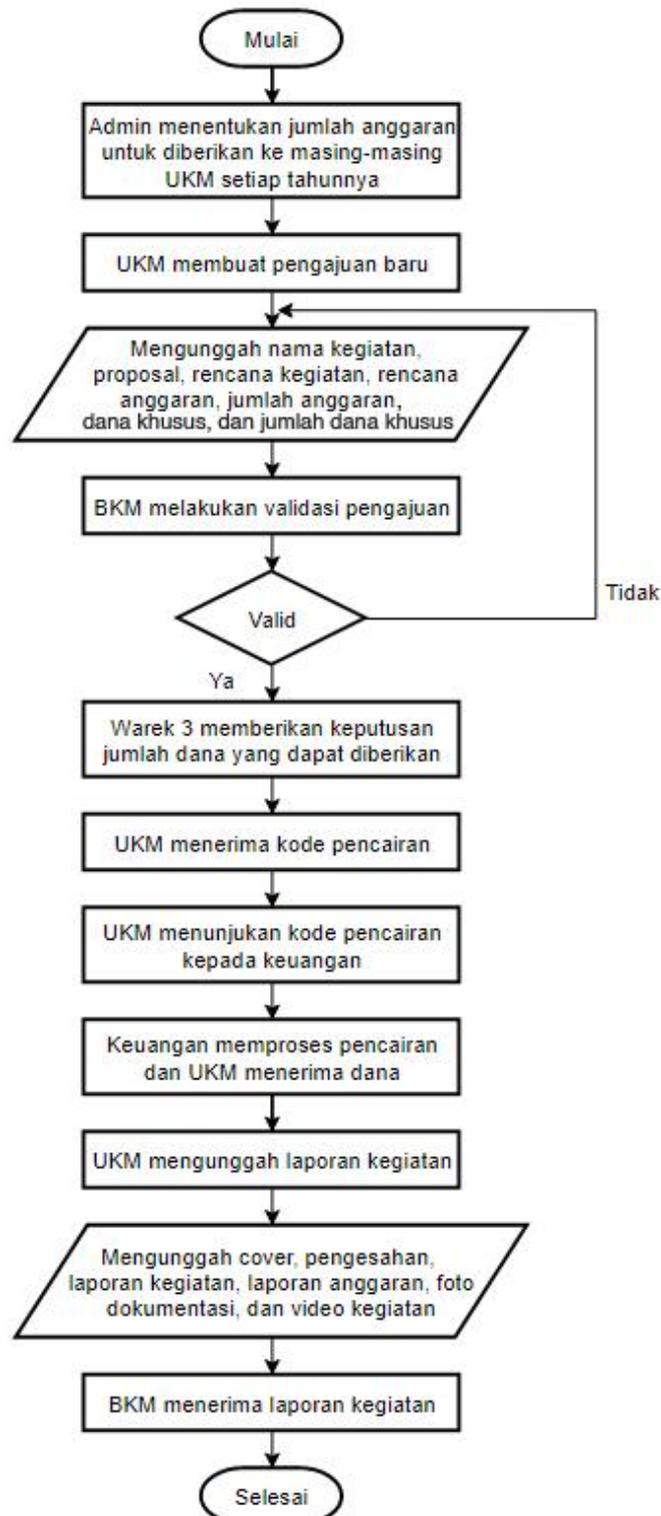
Menurut (Enterprise, 2018) MySQL merupakan salah satu basis data yang paling populer dalam pengembangan perangkat lunak berbasis website. Selain itu menurut (Novendri et al., 2019) MySQL adalah sebuah sistem manajemen basis data yang memiliki sifat *open source*.

METODE

Pada perancangan perangkat lunak ini peneliti menggunakan metode *waterfall*. Menurut (Trisianto, 2018) metode *waterfall* merupakan proses pengembangan sebuah perangkat lunak yang mengalir seperti air terjun dimulai dari tahap perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian karena metode ini memiliki tahapan untuk diselesaikan terlebih dahulu sebelum menuju ketahapan selanjutnya. Oleh karena itu proses pengembangan perangkat lunak akan lebih terstruktur mengingat metode ini memiliki alur yang sederhana.

HASIL

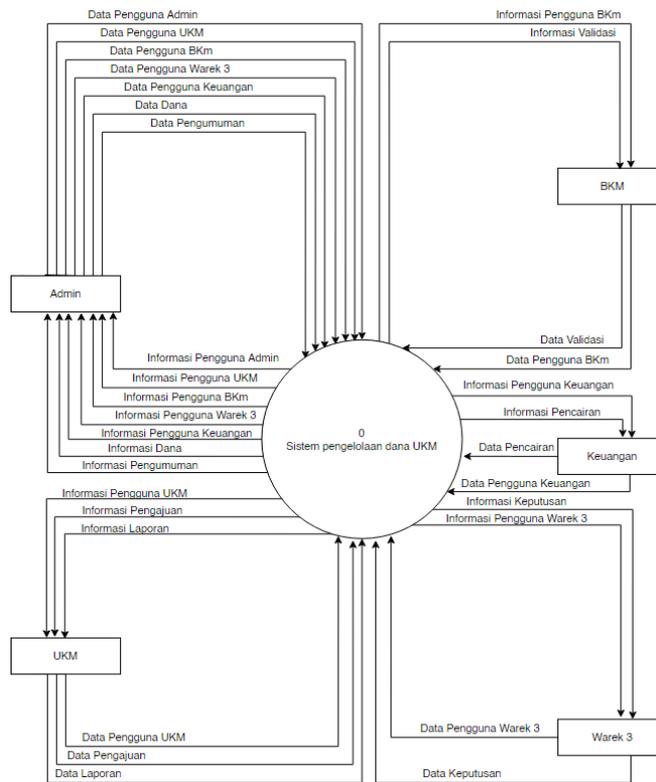
1. Flowchart Sistem



Gambar 1. Flowchart Sistem

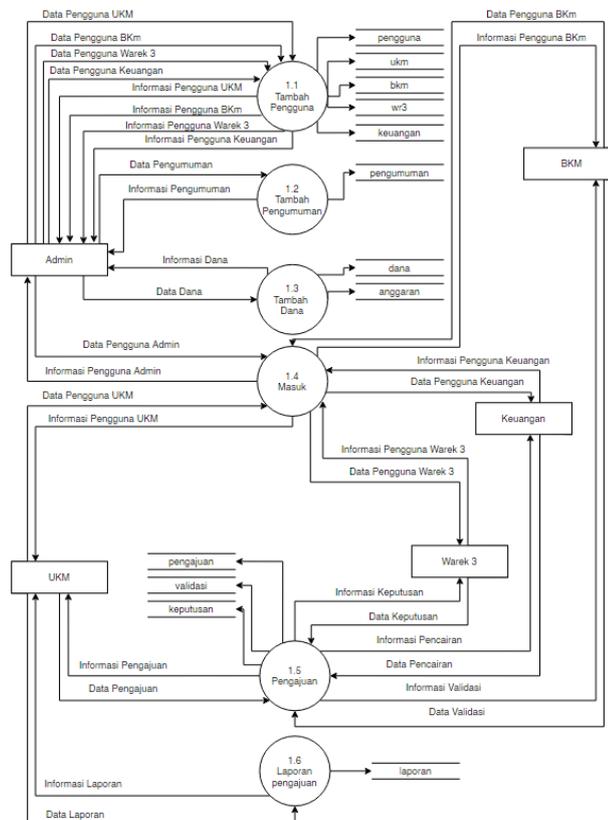
2. Data Flow Diagram

a) DFD Level 0



Gambar 2. DFD Level 0

b) DFD Level 1



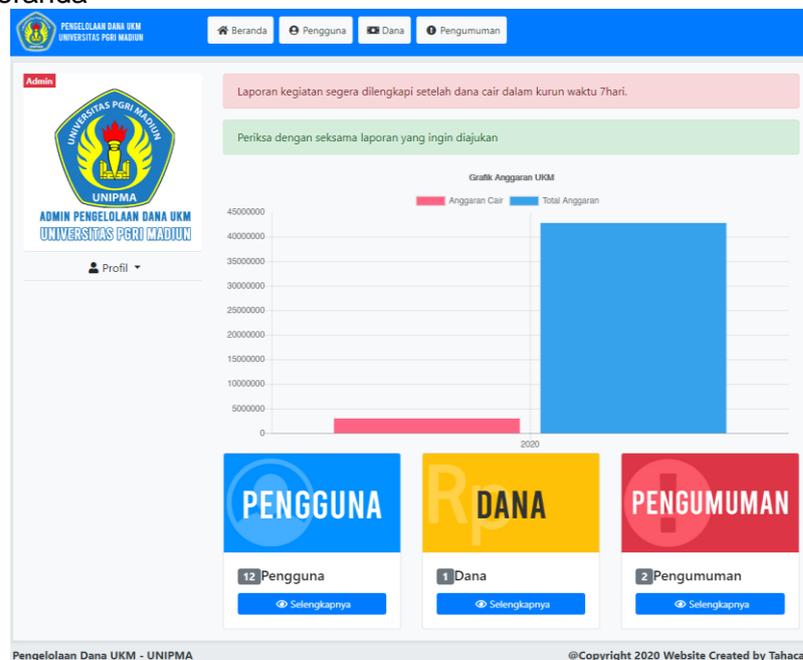
Gambar 3. DFD Level 1

3. Implementasi Program
a) Halaman Masuk



Gambar 4. Halaman Masuk

b) Halaman Beranda



Gambar 5. Halaman Beranda

PEMBAHASAN

Peneliti menggunakan metode *waterfall* dalam perancangan perangkat lunak ini sehingga pengembangannya akan lebih terstruktur. Selain itu untuk membuat aplikasi pengelolaan dana UKM ini peneliti menggunakan beberapa bahasa pemrograman seperti Javasript dan PHP. Untuk implementasi aplikasi ini, peneliti mengalami kendala dalam proses membangun seperti proses alur pengajuan dana UKM yang termasuk kedalam dana khusus dimana langkah tersebut tidak memakai dana yang diberikan kepada UKM setiap tahunnya. Selain itu kendala yang dialami berupa proses pencairan dana UKM hanya dapat dilakukan dengan mengunjungi lembaga terkait sehingga aplikasi ini bisa dibilang belum sepenuhnya dapat memproses pengajuan dana UKM secara digital.

KESIMPULAN

Aplikasi pengelolaan dana UKM ini dapat meminimalisir terjadinya *human error* karena dikembangkan dengan berbagai bahasa pemrograman seperti javascript dan PHP sehingga aplikasi ini termasuk kedalam basis sebuah situs web. Hasil Implementasi aplikasi ini memiliki sistem yang dapat digunakan oleh beberapa pengguna dengan hak aksesnya masing-masing sehingga dapat memudahkan proses pengajuan dana UKM secara digital.

DAFTAR PUSTAKA

- Enterprise, J. (2018). *Pemrograman Database dengan Python dan MySQL*. PT Elex Media Komputindo. <https://doi.org/718050357>
- Handayani, T., Bin Taher, Y. S., Usman, A. H., & Ambarita, A. (2019). Aplikasi Pemeriksaan Biaya Instalasi Tegangan Listrik Rendah Berbasis Web Pada Pt. Ppiln Maluku Utara. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 4(1), 32–40. <https://doi.org/10.36549/ijis.v4i1.51>
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10–19. <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Noor, A. (2017). Aplikasi Belajar Mengajar Pada Laboratorium Komputer Teknik Informatika dengan Sidik Jari Berbasis Web Desktop. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 3(2), 83. <https://doi.org/10.34128/jsi.v3i2.105>
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Ripai, I. (2017). Rancangan Bangn Media Pembelajaran Menggunakan Android Untuk Mata Kuliah Pemrograman Internet Menggunakan Magazine App Marker. *Jurnal ICT Learning*, 3(1), 1–6.
- Sulistiono, H. (2018). *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. PT Elex Media Komputindo. <https://doi.org/718051042>
- Trisianto, C. (2018). Waterfalls. *Gooseberry*, XII(01), 41–56. <https://doi.org/10.5749/j.ctttv6b.5>