

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN MEBEL BERBASIS WEBSITE

Dwi Puspa Suhaimi¹, Aloysius Tommy Hendrawan²
Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun Indonesia

¹*anambassuhaimi@gmail.com*, ²*atomyhendrawan@unipma.ac.id*

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dan semakin bertambahnya penggunaan sistem informasi, menuntut suatu perusahaan atau instansi untuk mengedepankan layanan informasi yang lebih cepat dan lebih efisien. Pada mebel Jati Tur'Z Banjarejo Magetan, penulis banyak menemukan permasalahan pengolahan data penjualan dan pembelian, karna masih dilakukan secara manual sehingga terjadi keterlambatan di dalam pencarian data dan penyampaian kepada pemilik mebel. Dengan ini penulis memberikan solusi pembuatan sistem nformasi penjualan dan pembelian. Untuk pembuatan sistem ini penulis melakukan penelitian dan pengembangan menggunakan metode waterfall dengan melakukan pengumpulan data yang menggunakan teknik Observasi, Wawancara, Kajian Pusta. Dengan adanya sistem Penjualan dan Pembelian ini maka dapat membantu proses pengolahan data penjualan mebel dan pembelian bahan baku serta ketepatan dalam pemeriksaan persediaan dan laporan penjualan dan pembelian.

Kata kunci: Sistem, Penjualan, Pembelian, Website.

PENDAHULUAN

Seiring dengan majunya teknologi informasi saat ini yang sangat cepat dalam aspek kehidupan manusia, terutama dalam bidang komputer dan telekomunikasi telah mengubah pemikiran manusia menjadi sangat luas. Dengan keunggulan teknologi saat ini mampu menggantikan posisi manusia di dalam pekerjaan. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan– kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Karena itulah banyak perusahaan mulai beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi..

Jati Tur'Z merupakan perusahaan di bidang pengerajin kayu dan meubel yang mempunyai 17 karyawan yang berada di Kabupaten Magetan, Hasil peroduksi perusahaan ini adalah lemari, kursi, meja dan lain-lain, perusahaan ini setiap bulannya memproduksi lebih dari seratus produk yang disuplai ke beberapa toko furniture sekitarnya di beberapa daerah Magetan. Proses transaksi penjualan barang, pembelian bahan baku, alat-alat produksi dan laporan yang ada di Jati tur'Z saat ini masih menggunakan pembukuan manual dan belum terkomputerisasi, sering terjadi kesalahan dalam proses pembukuan dan pengolahan data yang membutuhkan waktu lama.

Dengan melihat permasalahan di atas maka perlu dilakukan sebuah terobosan baru yang menggunakan teknologi informasi untuk mempermudah dan mengurangi kesalahan dalam melakukan pendataan penjualan mebel dan pembelian bahan baku serta pada *supplier*. Terobosan baru yang di buat ini supaya lebih mempermudah dan mempersingkat waktu dalam pencarian data penjualan dan pembelian bahan baku.

Penelitian yang pernah dilakukan Joni dan Sukadi yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Kayu pada perseroan Terbatas (PT) Indoniaga Lestari Kecamatan Arjosari Kabupaten Pacitan”. Indoniaga Lestari adalah perusahaan triplek yang berada dilestari Kecamatan Arjosari Kabupatn Pacitan Kabupaten Pacitan, permasalahan yang berada di perusahaan tersebut adalah untuk bagian penjualan produk dan pembelian kayu masih menggunakan komputerisasi sederhana (excel) dan dibantu buku besar dan masih banyak terjadinya kesalahan pada pencatatan, dan pencarian data yang harus dibuka besar terlebih dahulu. Tujuan dari penulisan ini menghasilkan rancangan sitem informasi penjualan dan pembelian kayu pada PT Indoniaga Lestari Kecamatan Arjosari Kabupaten Pacitan.

Penelitian yang pernah dilakukan Hanhan dan Arvid (2017) dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian dan Persediaan Suku cadang pada bengkel

Tiga Putra Motor Garut”. yang menemukan beberapa kendala dalam proses berbisnisnya yaitu pencatatan data transaksi penjualan dan memasukkan data suku cadang yang membutuhkan waktu yang sangat lama karna masih menggunakan manual sehingga masih tercecer dan tidak lagi akurat. kemudian untuk mengecek pemasukan terbaru dan pencarian stok suku cadang membutuhkan waktu lama, sehingga apabila terdapat konsumen cukup menunggu lama karena mengecek secara manual dengan cara mengecek langsung. Tujuan penelitian ini untuk membangun sistem yang dapat membantu pencatatan data suku cadang dan transaksi menjadi lebih mudah. Metode yang digunakan adalah metode waterfall yaitu model yang menggambarkan tahapan pengembangan sistem secara sistematis dan berurut.

KAJIAN TEORI

Sistem

Menurut Iswandy”Sebuah sistem terdiri dari berbagai unsur yang saling melengkapi dalam mencapai tujuan dan sasaran. Unsur-unsur yang terdapat dalam sistem itulah yang disebut dengan subsistem. Subsistem- subsistem tersebut harus saling berhubungan dan berinteraksi melalui komunikasi yang relevan sehingga sistem dapat bekerja secara efektif dan efisien” [1]. Menurut Jogianto sistem adalah komponen atau prosedur yang saling berhubungan bekerjasama untuk menyelesaikan dan mencapai suatu tujuan [2].

Informasi

Menurut Ladjamudin informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun masa yang akan datang sehingga meningkatkan pengetahuan orang yang menggunakan data tersebut. Berdasarkan beberapa pengertian informasi dari para ahli, maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang bernilai bagi penerimanya dan bermanfaat dalam setiap pengambilan keputusan.” [3]. menurut Turban et al Pengertian Informasi “merupakan data yang telah diorganisir sehingga memberikan arti dan nilai kepada penerimanya” [4].

Website

Menurut Yuhafizar pengertian website adalah “keseluruhan halamanhalaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi” (Prayitno & Safitri, 2015). Menurut Hastanti, et al ”Website adalah lokasi di internet yang menyajikan kumpulan informasi sehubungan dengan profil pemilik situs. Website adalah suatu halaman yang memuat situs-situs web page yang berada di internet yang berfungsi sebagai media penyampaian informasi, komunikasi, atau transaksi” [6].

METODE PENELITIAN

Menurut Sukanto dan Shalahuddin (dalam Sagita dan Sugiarto, 2013) mengungkapkan bahwa “Dalam hal pengembangan serta perencanaan sistem perangkat lunak penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak model air terjun (waterfall)”. waterfall yaitu suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan kepada perangkat lunak sistematis dan sekuensial, yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, design, program, pengujian dan pemeliharaan

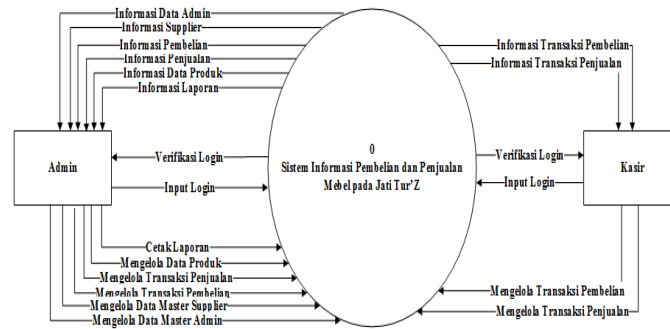
TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN

Untuk menghasilkan sebuah penelitian dengan data dari hasil yang tepat, maka dibutuhkan tempat yang memiliki kesesuaian dengan rancangan sistem informasi yang di bangun. Adapun tempat yang sesuai di jadikan obyek penelitian di Jati Tur’Z Banjarejo Magetan dengan metode pengembangan sistem *Waterfal*. Penelitian ini membutuhkan waktu 4 bulan yaitu dimulai dari tanggal 1 April 2018 sampai dengan 31 Juli 2018.

HASIL DAN PEMBAHASAN

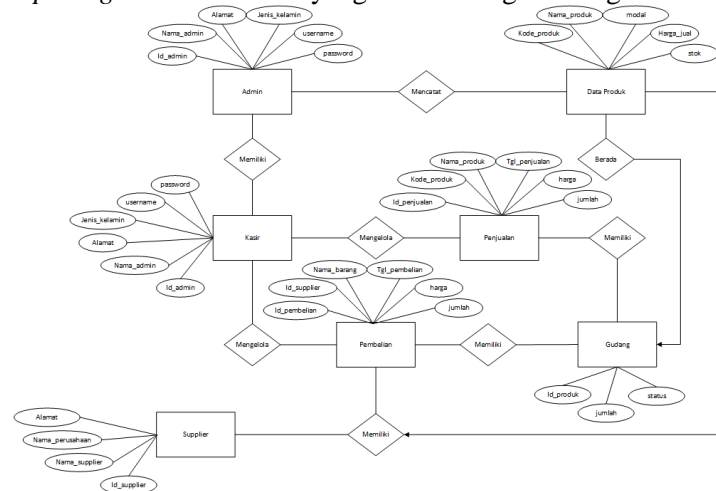
Diagram Konteks

Secara umum hubungan antara sistem yang akan dibuat dengan entity luarnya dapat dilihat pada *diagram konteks* sebagai berikut :



Gambar 1: Diagram Kontek Sistem

Entity Relationship Diagram sistem baru yang akan dibangun sebagai berikut :



Gambar 2. ERD Sistem

IMPLEMENTASI

Sistem penjualan dan pembelian ini memiliki tampilan antar muka dan proses pengolahan data-data yang telah diimplementasikan pada gambar dan penjelasan berikut :

Halaman Dashboard atau Menu Utama

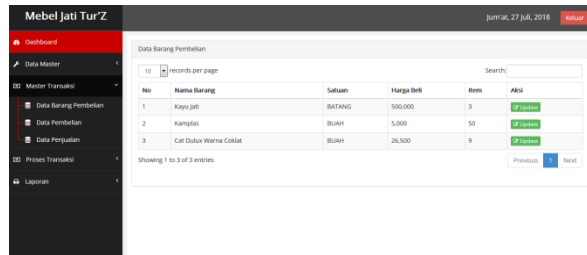
Halaman Dashboard ini merupakan sistem tertampil apabila hak akses pengguna berhasil diverifikasi sistem. Halaman ini menampilkan konten ucapan selamat datang untuk pengguna dengan level hak akses yang diverifikasi dengan benar yaitu pengguna pada level admin.



Gambar 3.: Tampilan Halaman Dashboard

Menu Data Barang Pembelian

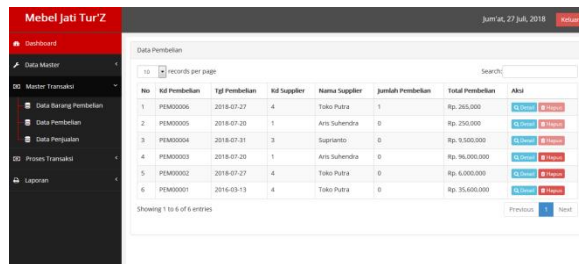
Menu data barang pembelian tertampil dengan memilih menu master data. Menu data barang pembelian ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data barang pembelian tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.: Tampilan Menu data Barang Pembelian

Menu Data Pembelian

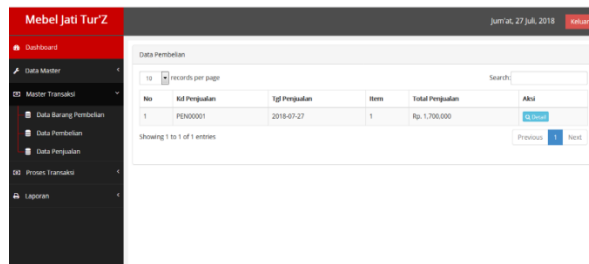
Menu data pembelian tertampil dengan memilih menu master transaksi. Menu data pembelian ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data pembelian tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 5.: Halaman Data Pembelian

Menu data Penjualan.

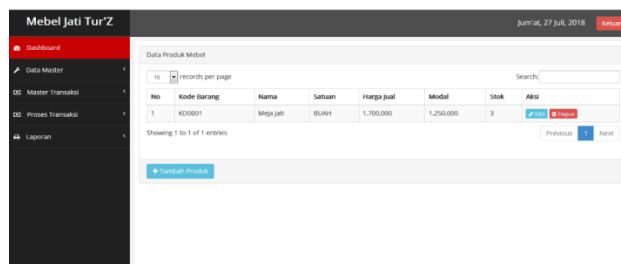
Menu data penjualan tertampil dengan memilih menu master transaksi. Menu data penjualan ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data penjualan tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut:.



Gambar 6.: Menu Data Penjualan

Menu Data Produk

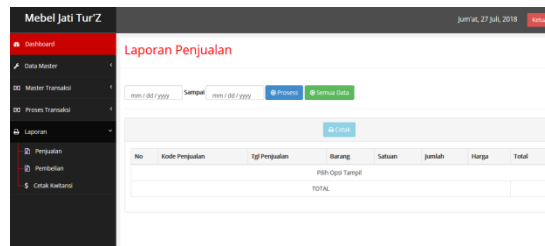
Menu data produk tertampil dengan memilih menu master transaksi. Menu data produk ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data produk tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 7.: Halaman Data Produk

Menu Cetak laporan Penjualan

Menu cetak laporan penjualan tertampil dengan memilih menu laporan. Menu cetak laporan penjualan ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data transaksi penjualan tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 8.: Halaman Laporan Penjualan

Menu Cetak Laporan Pembelian

Menu cetak laporan pembelian tertampil dengan memilih menu laporan. Menu cetak laporan pembelian ini hanya dapat diakses oleh admin. Tampilan dari menu data laporan pembelian tersebut seperti dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 9.: Halaman Laporan Pembelian

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan maka penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian mebel pada Jati Tur'Z Banjarejo. Sistem ini berguna untuk membantu dan mempermudah dalam pembuatan laporan dan pencarian data penjualan mebel, pembelian bahan baku.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Iswandy, "Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa dan Pelajar Kuang Mampu Di Kanagarian Barung-Barung Balantai Timur," *jurnal TEKNOIF*, vol. 3, no. 2, pp. 70-79, 2015.
- [2] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: agustus, 2014.
- [3] R. Hermawan, A. Hidayat and V. G. Utomo, "Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web (Studi Kasus: Yayasan Ganesha Operation Semarang)," *indonesia Journal on Software Engineering*, vol. 2, no. 1, pp. 31-38, 2016.
- [4] F. Andalia and B. E. Setiawan, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial dan Tenaga Kerja Kota Padang," *Ilmu Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 4, no. 2, pp. 93-98, 2015.
- [5] A. Prayitno and Y. Safitri, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," *Indonesian Journal on Software Engineering*, vol. 1, no. 1, pp. 1-10, 2015.
- [6] R. P. Hastanti, B. E. Purnama and I. U. Wardati, "Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan," *Jurnal Bianglala Informatika*, vol. 3, no. 2, pp. 1-9, 2015.