

Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penyewaan Bus Pariwisata Berbasis Website

Indra Pangestu¹

¹Universitas PGRI Madiun

email: indra_1905101050@mhs.unipma.ac.id

Abstract: The process of renting a tourism bus that is currently running, there are several identified obstacles, namely for the purposes of making letters such as rental letters, bus returns, business process reports and checking invoices which are still manual and take a long time. carry out the process of renting a tourism bus at the PO. Trans Saba. The research objective is to design and build an online tour bus rental system. The benefit obtained from this research is that the system can facilitate the tour bus rental process between tenants and the company in conducting tourism bus rental transactions. In building the system using the UML development method and the software used in building this system uses the programming language PHP and XAMPP as a connection to the database, namely MySQL. The testing process on this website uses the blackbox method. Data collection methods used are observation, interviews and literature studies. In implementing the description of the activities that occur in the system, how can the admin access the system in managing data about tourism bus POs. Trans Saba. Meanwhile, customers get the convenience of the tour bus rental process where customers no longer need to come to the office to place an order. The results of this study indicate that the use of an online-based tourism bus rental system can help simplify the transaction process, data processing such as bus type data, bus data, user data and management of tourism bus rental transactions.

Keywords: Design, Information System, Website.

Abstrak: Proses sewa bus pariwisata yang saat ini berjalan, terdapat beberapa kendala yang teridentifikasi yaitu untuk keperluan pembuatan surat seperti surat sewa, retur bus, laporan proses bisnis dan pengecekan invoice yang masih manual membutuhkan waktu yang lama. melakukan proses sewa bus pariwisata di PO. Trans Saba. Tujuan penelitian adalah merancang dan membangun sistem sewa bus wisata online. Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sistem dapat mempermudah proses persewaan bus wisata antara penyewa dengan pihak perusahaan dalam melakukan transaksi persewaan bus pariwisata. Dalam membangun sistem menggunakan metode pengembangan UML dan perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan XAMPP sebagai koneksi ke database yaitu MySQL. Proses pengujian pada website ini menggunakan metode blackbox. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara dan studi literatur. Dalam implementasi gambaran aktivitas yang terjadi pada sistem, bagaimana cara admin mengakses sistem dalam mengelola data tentang PO bus pariwisata. Trans Saba. Sedangkan pelanggan mendapatkan kemudahan proses sewa bus wisata dimana pelanggan tidak perlu lagi datang ke kantor untuk melakukan pemesanan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem sewa bus pariwisata berbasis online dapat membantu mempermudah proses transaksi, pengolahan data seperti data jenis bus, data bus, data pengguna dan pengelolaan transaksi sewa bus pariwisata.

Kata kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Website.

Pendahuluan

Perancangan merupakan upaya untuk menemukan jalur yang optimal atau mendekati optimal dari titik awal atau sumber ke tujuan atau target yang ditentukan (Yahia & Mohammed, 2023). Sistem adalah segala sesuatu yang dapat dicirikan sebagai kumpulan bagian-bagian yang terhubung yang bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (Joshua et al., 2023). Sistem adalah rangkaian langkah-langkah yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Tindakan dan kegiatan yang memiliki struktur yang teratur, seperti pengumpulan dan pengolahan data yang terorganisir, memungkinkan sistem mencapai sasaran

yang telah ditetapkan (Suwandi & Wahyu, 2023)(Wijaya et al., 2022). Informasi menjadi komponen esensial yang secara implisit terkandung dalam konseptualisasi perencanaan pembangunan. Proses pembangunan hanya mampu berhasil dan mencapai sasarannya apabila setiap langkah perencanaan, pelaksanaan, pengawasan, dan evaluasi berdasarkan pada informasi yang tepat dan berasal dari sumber yang dapat diandalkan (Yusniah et al., 2023). Manajemen adalah hasil penggabungan perencanaan, pelaksanaan, koordinasi, dan pengendalian seluruh operasi bisnis dan kegiatan dengan maksud untuk efisien dalam menciptakan dan mengantarkan produk, dengan tujuan memenuhi tuntutan pasar (Pariyadi & Ramadani, 2023).

Leasing adalah perjanjian antara dua pihak yang setuju untuk menyediakan akses ke suatu produk atau layanan untuk jangka waktu tertentu, dengan imbalan biaya yang telah disepakati sebelumnya. Penyewaan merupakan perjanjian di mana individu membayar untuk mengambil keuntungan dari penggunaan sementara barang atau properti. Jenis barang yang dapat disewa bervariasi, serta terdapat variasi dalam tarif dan periode sewa yang berbeda-beda (Yusuf et al., 2023)(Rusdina et al., 2023). Dalam kontrak sewa, pihak yang menyediakan produk atau jasa setuju untuk membayar sejumlah biaya sesuai dengan kesepakatan yang diuraikan dalam perjanjian. Dengan demikian, istilah “sewa” dapat diartikan sebagai suatu perjanjian untuk menggunakan barang atau jasa dengan pembayaran sejumlah biaya yang telah disepakati sebelumnya (Anggeraeni, 2022).

Dalam proses pengembangan sistem ini digunakan bahasa pemrograman seperti HTML, PHP, *Javascript*, dan CSS. HTML adalah salah satu contoh utama bahasa *markup* yang biasa digunakan dalam pembuatan aplikasi dan halaman web. Bahasa ini termasuk dalam tiga pendekatan utama pengembangan *World Wide Web* (Hussein, 2022). PHP adalah bahasa pemrograman sumber terbuka yang dapat diakses secara gratis dan didukung oleh banyak sumber daya. Bahasa ini memungkinkan pengembang untuk menyisipkan *fragmen* kode program ke dalam dokumen HTML agar dapat dieksekusi (Wei, 2023). *JavaScript* adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan dalam skrip sisi klien, di mana proses eksekusi terjadi di perangkat klien, Bahasa ini digunakan untuk membuat aplikasi di sisi klien, meningkatkan tingkat interaktif pada situs web, serta melakukan komunikasi dengan *server* web (Setiawan, 2015). CSS merupakan komponen dari bahasa pemrograman web yang bertujuan untuk meningkatkan estetika dan struktur *visual* suatu situs web. Melalui CSS, Anda dapat dengan mudah mengubah berbagai aspek seperti warna tabel, ukuran font, serta tata letak menu. Fungsinya adalah untuk mengatur gaya elemen-elemen dalam halaman, mulai dari pengaturan tampilan teks hingga susunan keseluruhan *layout* (Darmawan & Permana, 2013).

PT. Trans Salim Barakatullah menyajikan berbagai jenis bus dengan berbagai fasilitas dan kapasitas yang berbeda untuk memenuhi kebutuhan pariwisata pelanggan mereka. Perjalanan sementara ke berbagai tempat dengan alasan yang beragam, termasuk keperluan wisata dan destinasi di luar lingkungan tempat tinggal atau tempat kerja, dikenal sebagai industri pariwisata (Citra et al., 2023). Berbagai kegiatan pariwisata diperkuat dengan berbagai sumber daya dan fasilitas yang disediakan oleh penduduk, dunia usaha, pemerintah, dan instansi pemerintah daerah (Wahyu & Triani, 2023)(Rahmana et al., 2022). Akan tetapi teknologi internet masih belum digunakan oleh pelayanan saat ini untuk mengembangkan layanan kepada pelanggan. Selain itu, semua transaksi dilakukan secara manual. Oleh karena itu, pelanggan menghadapi masalah karena tidak dapat mengetahui jenis bus yang tersedia untuk sewanya dan jenis bus mana yang tersedia (Bangun, 2022).

Untuk membantu perancangan dalam penelitian ini, terdapat penelitian terdahulu yang relevan terkait penyewaan bus, Penelitian (Wahyuddin et al., 2022) yang menjelaskan bagaimana PT Asli Prima Inti Karya menerapkan pendekatan *online* dalam mengembangkan

sistem informasi untuk persewaan bus pariwisata melalui situs web dengan metode air terjun terstruktur. Artikel (Kurniawan et al., 2020) topik ini membahas perancangan sistem informasi yang digunakan untuk proses sewa bus pariwisata di Rizky Jaya Transport, dengan menggunakan bahasa pemrograman Java sebagai landasan pengembangannya. Pendekatan yang diadopsi dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*, juga dikenal sebagai *linear sequential life cycle* (SDLC), yang mengikuti langkah-langkah berurutan dalam proses pengembangan.

Sistem dibangun untuk memudahkan admin dan *customer* dalam melakukan proses penyewaan bus pariwisata dengan lebih efisien dan fleksibel. Dalam implementasi gambaran tentang aktivitas yang terjadi didalam sistem, bagaimana admin melakukan akses pada sistem dalam mengelola data-data tentang bus pariwisata PO. Trans Saba. Sedangkan, *customer* mendapatkan kemudahan proses penyewaan bus pariwisata yang dimana *customer* tidak perlu lagi datang ke kantor untuk melakukan pemesanan, hal tersebut sangat menghemat waktu dan lebih praktis saat melakukan proses transaksi penyewaan bus pariwisata.

Metode

Pendekatan Pengembangan Aplikasi Cepat (*Rapid Application Development/RAD*) diterapkan di PT. Trans Salim Barakatullah dalam merancang sistem informasi manajemen penyewaan bus pariwisata berbasis web. Tujuan dari penerapan RAD adalah untuk meminimalkan waktu yang biasanya dibutuhkan dalam siklus pengembangan sistem tradisional, mulai dari perancangan hingga implementasi sistem. (Simanungkalit et al., 2023). Berikut merupakan tahapan RAD yang akan ditunjukkan pada gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Metode RAD (Simanungkalit et al., 2023)

Tahapan Metode RAD dimulai dari perencanaan. Pada tahap Perencanaan Syarat-Syarat, fokus diberikan pada analisis kebutuhan sistem yang melibatkan partisipasi pengguna seperti administrator dan wisatawan. Tujuan dari tahap ini adalah untuk mengidentifikasi tujuan sistem dan menghasilkan kebutuhan informasi yang diperlukan. Ini bertujuan untuk mendefinisikan tujuan secara lengkap dan jelas, yang nantinya akan digunakan sebagai dasar untuk mengembangkan spesifikasi sistem dalam tahap desain. Tahap selanjutnya, yaitu *Workshop Desain RAD*, berfokus pada merancang dan perbaikan sistem. Analogi yang mungkin dapat digunakan adalah "bengkel", yang pada titik ini dibagi menjadi dua aspek: membangun bagian baru dari sistem dan memperbaiki yang sudah ada. Pada tahap ini, modul analisis sistem direvisi berdasarkan umpan balik dari pengguna. Di samping itu, pengguna juga memberikan tanggapan terhadap prototipe yang diajukan. *Usecase diagram*, diagram aktivitas, diagram sekuensial, dan diagram kelas merupakan alat awal yang digunakan dalam pemodelan sistem berorientasi objek. Persyaratan tabel database dan koneksi di antara mereka berfungsi sebagai

dasar untuk desain *database*. Tahapan selanjutnya adalah membangun sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHPMYADMIN, MySQL, XAMPP, dan PHP. Hasil desain sistem dimodifikasi untuk format *input* dan *output*. Proses akan berlanjut dengan cara ini sampai perangkat lunak memenuhi persyaratan sistem yang diperlukan, pada saat itu akan kembali ke tahap perancangan sistem dan dibuat lagi. Proses yang ketiga adalah Implementasi, yaitu sistem yang sudah selesai sekarang dibuat pada titik ini. Mulai dari tampilan awal, bagian inti dari sistem akan menangani manajemen data, manajemen transaksi, dan pembuatan laporan. Setelah tahap pengembangan selesai, sistem akan melalui proses pengujian yang bertujuan untuk memastikan kinerja yang optimal dan dapat digunakan tanpa masalah.

Hasil

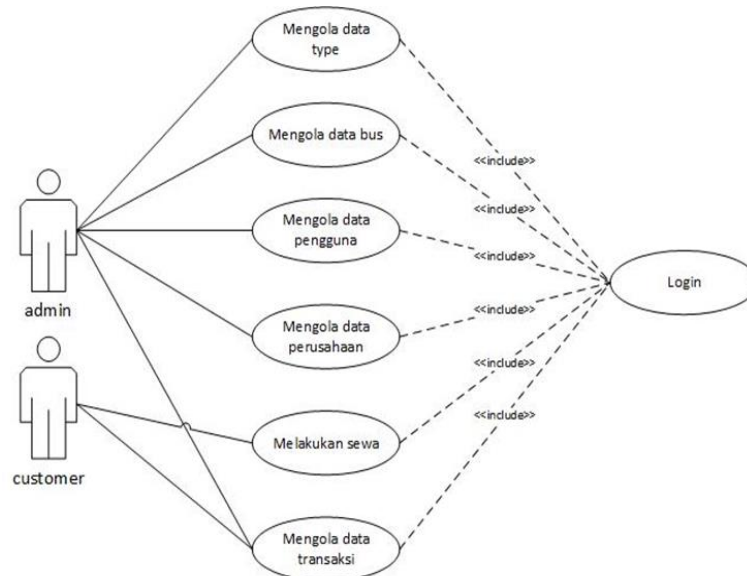
Analisis

Analisis sistem lama dilakukan dengan wawancara dan observasi ditempat penelitian kantor PT. Trans Salim Barakatullah. Observasi dilakukan dengan cara menganalisa sistem penyewaan bus pariwisata yang telah berjalan saat ini. Pemanfaatan media internet belum dilaksanakan secara maksimal, salah satunya saat melakukan transaksi *customer* perlu datang ke kantor terlebih dahulu untuk melakukan penyewaan bus pariwisata sehingga menyita waktu dan tenaga.

Analisi sistem baru adalah studi sistem yang inovatif mengarah pada pengembangan *platform* web untuk mengelola penyewaan bus pariwisata di PT. Trans Salim Barakatullah. Pendekatan yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah *Rapid Application Development* (RAD), memungkinkan aksesibilitas melalui internet kapan saja dan dimana saja bagi pengguna. *Website* ini dirancang untuk memberikan kemudahan dan efisiensi dari sistem lama yang masih menggunakan cara konvensional atau mengisi formulir secara manual untuk melakukan transaksi penyewaan bus pariwisata.

Perancangan

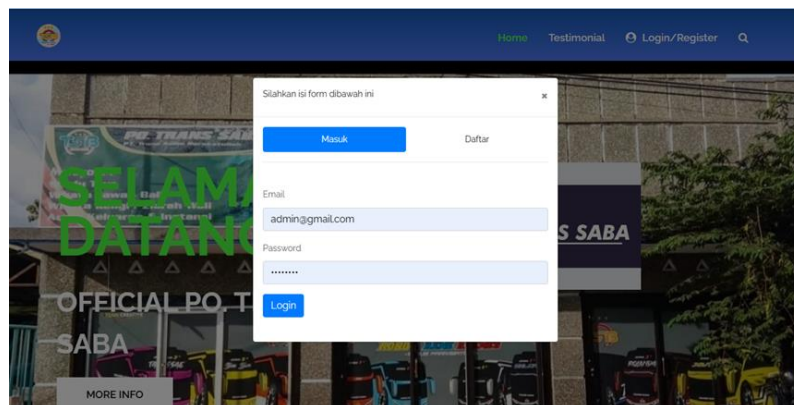
Usecase Diagram adalah sebuah uraian atau rangkaian dari sekelompok yang berkaitan dan membentuk sistem teratur yang dilakukan dan diawasi oleh seorang aktor. Berikut merupakan fungsi-fungsi *website* sistem informasi penyewaan bus pariwisata yang dimuat dalam *usecase diagram* pada admin dan *customer*, *Usecase Diagram* sistem yang dirancang dan dibangun ditunjukkan pada gambar 2.



Gambar 2. Usecase Diagram

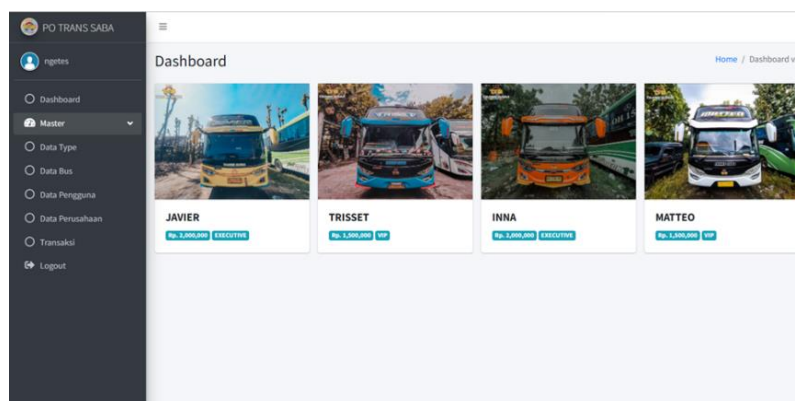
Hasil Pengembangan Sistem

Halaman ini merupakan halaman *login/register* pada admin dan *customer* terdapat inputan *email* dan *password*. Jika belum memiliki akun admin dan *customer* melakukan registrasi. Untuk dapat menggunakan aplikasi penyewaan dapat dilihat pada gambar 3.



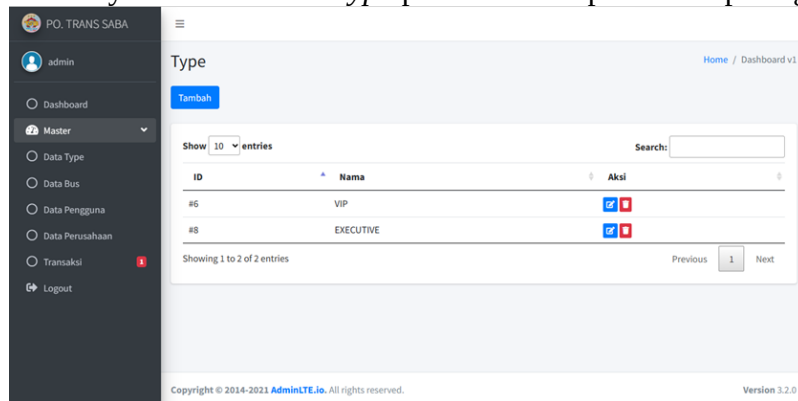
Gambar 3. Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman *dashboard* dari admin. Terdapat beberapa gambar dan menu pada sidebar. Pada menu master terdapat menu data *type*, data bus, data pengguna, data perusahaan, data transaksi, dan logout. Halaman *dashboard* pada admin dapat dilihat pada gambar 4.



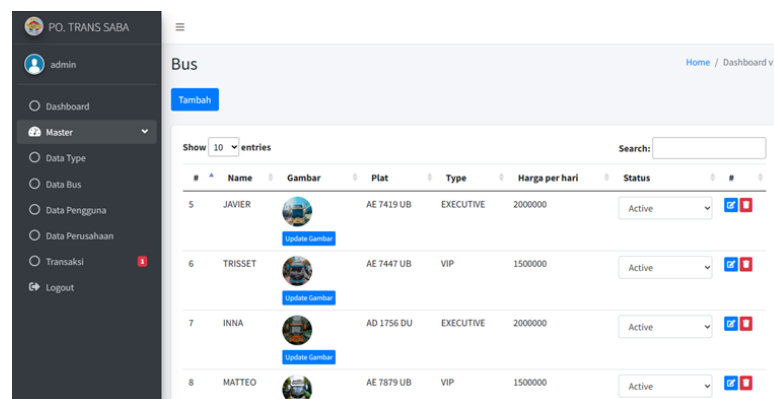
Gambar 4. Halaman Dashboard

Halaman ini merupakan halaman data *type* terdapat fitur tambah *type* untuk *type* bus. Halaman ini juga dapat digunakan untuk menambah, mengubah, dan menghapus data *type* yang telah dimasukan sebelumnya. Halaman data *type* pada admin dapat dilihat pada gambar 5.



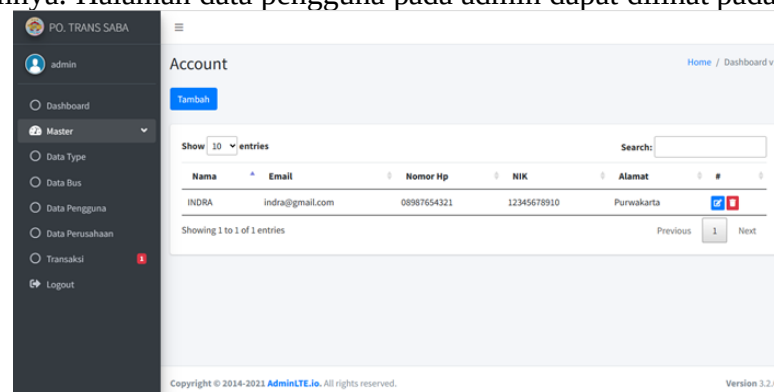
Gambar 5. Halaman Data *Type*

Halaman ini merupakan halaman data bus, dimana terdapat fitur tambah bus untuk menambahkan spesifikasi bus. Pada halaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data yang telah dimasukan sebelumnya. Halaman data bus pada admin dapat dilihat pada gambar 6.



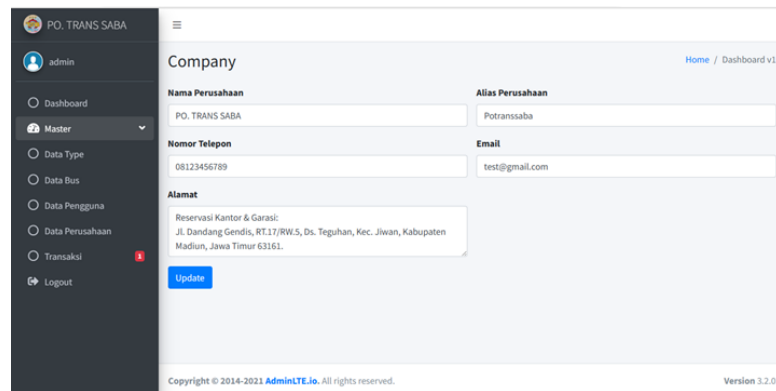
Gambar 6. Halaman Data Bus

Halaman ini merupakan halaman data pengguna dimana admin dapat menambahkan data pengguna. Untuk pengguna yang sudah mendaftar sendiri juga akan muncul pada data pengguna. Pada menu ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data yang telah dimasukan sebelumnya. Halaman data pengguna pada admin dapat dilihat pada gambar 7.



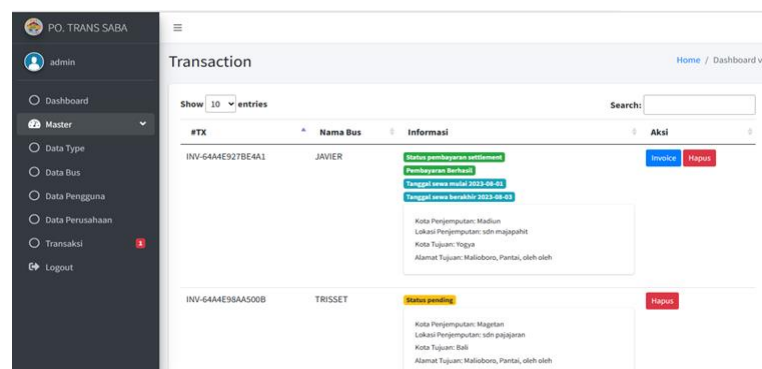
Gambar 7. Halaman Data Pengguna

Halaman ini merupakan halaman data perusahaan PO. Trans Saba menu ini menampilkan sebuah data-data perusahaan PO. Trans Saba, dimana admin dapat mengupdate data perusahaan sewaktu-waktu. Halaman data perusahaan pada admin dapat dilihat pada gambar 8.



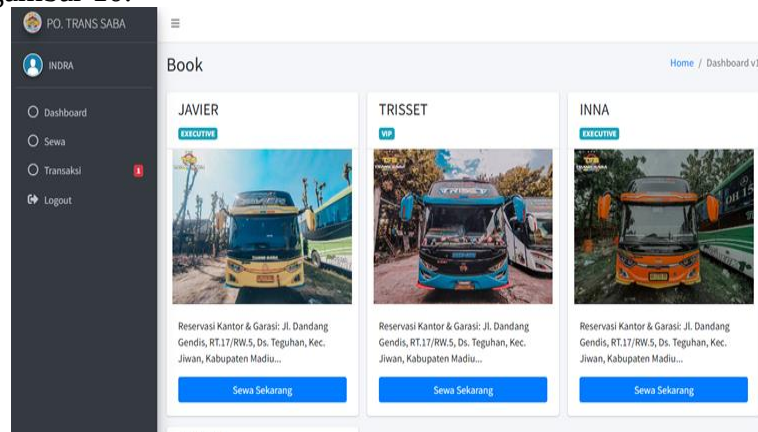
Gambar 8. Halaman Data Perusahaan

Halaman ini merupakan halaman transaksi, menu ini menampilkan sebuah tabel ID, nama bus, informasi, dan aksi. Selain itu juga, admin dapat melihat *invoice* pemesanan bus, dan dapat menghapus data transaksi penyewaan. Halaman menu transaksi dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Halaman Transaksi

Halaman ini merupakan halaman sewa digunakan *customer* menampilkan beberapa jenis dan pilihan bus yang tersedia untuk melakukan transaksi. Selain itu juga, *customer* mengisi *form* penyewaan bila ingin melakukan transaksi bus pariwisata. Halaman sewa pada *customer* dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Halaman Sewa

Hasil Pengujian Sistem

Berdasarkan dari hasil pengujian *Blackbox Testing* yang telah dilakukan maka dapat diperoleh, secara fungsional sudah berjalan sesuai dengan rancangan pada analisis sebelumnya dan dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Kesimpulan Pengujian *Blackbox Testing*

No.	Item Uji	Skenario	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Melakukan Login	Memasukkan data <i>email</i> dan <i>password</i> dengan benar, lalu klik tombol <i>Login</i>	Menampilkan halaman menu utama	Sesuai	<i>Valid</i>
2	Mengolah data <i>type</i>	Input data <i>type</i> , tambah data <i>type</i> , edit serta hapus data <i>type</i> sesuai dengan keinginan	Sistem menerima inputan, editan, serta perintah hapus dan menampilkan notifikasi berhasil	Sesuai	<i>Valid</i>
3	Mengolah data bus	Input data bus, tambah data bus, edit serta hapus data bus sesuai dengan keinginan	Sistem menerima inputan, editan, serta perintah hapus dan menampilkan notifikasi berhasil	Sesuai	<i>Valid</i>
4	Mengolah data pengguna	Input data pengguna, tambah data pengguna, edit serta hapus data pengguna sesuai dengan keinginan	Sistem menerima inputan, editan, serta perintah hapus dan menampilkan notifikasi berhasil	Sesuai	<i>Valid</i>
5	Mengolah data perusahaan	Input data perusahaan, <i>update</i> data perusahaan sesuai dengan keinginan	Sistem menerima inputan, <i>updatean</i> dan menampilkan notifikasi berhasil	Sesuai	<i>Valid</i>
6	Mengolah sewa	Klik detail bus dan sewa sesuai dengan keinginan	Sistem menampilkan data detail bus, proses pemesanan bus dan	Sesuai	<i>Valid</i>

7	Mengelola transaksi	Klik <i>invoice</i> dan hapus	menampilkan notifikasi berhasil Sistem menampilkan <i>invoice</i> serta perintah hapus dan menampilkan notifikasi berhasil	Sesuai	<i>Valid</i>
---	---------------------	-------------------------------	---	--------	--------------

Pembahasan

Hasil analisis menunjukkan bahwa aplikasi *website* persewaan bus pariwisata secara signifikan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi. Pelanggan tidak perlu mengunjungi kantor secara langsung, yang dapat menghambat proses pemesanan. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah RAD. Aplikasi ini memiliki dua user yaitu, admin dan *customer*. Implementasi halaman admin adalah *Login* yang digunakan admin untuk mengakses sistem. Menu data *type* digunakan admin untuk mengolah data *type* yang memiliki fungsi sebagai jenis bus pada aplikasi. Menu data bus adalah pengolahan data bus memasukkan data data tentang bus pariwisata. Menu data pengguna, pada menu ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data yang telah dimasukan sebelumnya. Menu data perusahaan, menu ini menampilkan sebuah data-data perusahaan PO. Trans Saba, dimana admin dapat mengupdate data perusahaan sewaktu-waktu. Menu sewa, menu ini menampilkan beberapa jenis dan pilihan bus yang tersedia untuk melakukan transaksi. Selain itu juga, *customer* mengisi *form* penyewaan bila ingin melakukan transaksi bus pariwisata. Menu transaksi, menu ini menampilkan sebuah pengolahan data transaksi *customer* yang berisi tentang penyewaan bus pada PT. Trans Salim Barakatullah.

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian dengan menggunakan metode *Blackbox Testing* adalah perangkat lunak beroperasi dengan baik sesuai dengan harapan yang telah ditentukan. Sistem mampu menampilkan halaman sesuai dengan level *user*, menampilkan data *type*, data bus, transaksi serta dapat menampilkan *dashboard* admin dan *customer*. Hasil pengujian ini dengan menggunakan metode *blackbox testing* menunjukkan tidak adanya hasil *error/bug* dari sistem yang telah dibangun dan dari tabel hasil pengujian menjelaskan bahwa keterangan yang diperoleh menghasilkan keterangan nilai *Valid*.

Simpulan

Dalam implementasinya, admin memiliki akses untuk mengelola informasi terkait bus pariwisata PO Trans Saba. Sebagai contoh, admin dapat memperbarui data-data terkait bus dalam sistem. Di sisi lain, pelanggan akan merasakan kemudahan dalam proses pemesanan bus pariwisata. Mereka tidak perlu mengunjungi kantor secara fisik untuk melakukan pemesanan, yang pada akhirnya akan menghemat waktu dan memberikan kemudahan dalam transaksi penyewaan bus pariwisata. Situs web ini dibangun menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, dikodekan melalui *text editor Visual Studio Code*. Pengembangan sistem ini mengadopsi pendekatan RAD (*Rapid Application Development*) dalam pengerjaannya, dengan penerapan UML (*Unified Modelling Language*) pada tahap perancangan. Pengujian dilakukan melalui metode pengujian *blackbox*. Tujuan utamanya adalah untuk memberikan kemudahan kepada administrator dan pelanggan dalam melakukan proses penyewaan bus wisata dengan efisiensi dan fleksibilitas yang lebih tinggi.

Daftar Pustaka

- Anggeraeni, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Rental Mobil Berbasis Android (Studi Kasus : Cv. Rental Mobil Natasya). *Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 1–11.
- Bangun, M. H. (2022). Student Absence Information System At Pancur Ido Elementary School Using Rapid Application Development Method. *Jurnal Komputer*, 14(2), 70–76.
- Citra, V. G., Walewangko, E. N., & Maramis, M. T. B. (2023). Pengaruh Sektor Pariwisata Terhadap Produk Domestik Regional Bruto Di Sulawesi Utara. *Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi*, 23(3), 109–120.
- Darmawan, D., & Permana, D. H. (2013). *Desain Dan Pemrograman Website* (Nita (ed.)). PT. REMAJA ROSDAKARYA.
- Hussein, A. K. (2022). Chat network study and design using HTML and PHP web programming. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 27(1), 442–446.
- Joshua, S. R., Mapaly, H. A., & Palilingan, K. Y. (2023). Web-Based Financial Information System in The Christian Evangelical Church in Minahasa. *Journal of Engineering, Electrical and Informatics*, 3(1), 1–10.
- Kurniawan, A., Abadi, L. P., & Wilson, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Bus Pariwisata Di Rizky Jaya Transport Berbasis Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(1), 111–117.
- Pariyadi, & Ramadani, M. (2023). Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web. *LP2M STMIK Nurdin Hamzah Jambi*, 25–31.
- Rahmana, M., Lemanb, D., Putric, D. R. D., & Sinagad, J. S. (2022). Pemilihan Objek Wisata Alam Di Kabupaten Deli Serdang Menggunakan Metode TOPSIS. *IT Journal*, 10(2), 122–134.
- Rusdina, Rasyidan, M., & Rusdi, M. (2023). Prototype Sistem Promosi Dan Penyewaan Gedung Berbasis Digital , Study Kasus : Gedung Taman Budaya Banjarmasin. *Technologia : Jurnal Ilmiah*, 14(1), 89–93.
- Setiawan, A. C. (2015). *Dasyakan Aplikasi php Dengan Sentuhan Javascript* (L. Hakim (ed.)). CV. LOKOMEDIA.
- Simanungkalit, A. P., Nadya Andhika Putri, & Tasril, V. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Approval Dismantling NTE Telkom Akses dengan Metode RAD (Rapid Application Development). *Indonesian Journal of Education And Computer Science*.
- Suwandi, & Wahyu, A. (2023). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Kepegawaian Pada Pt Anugerah Sukses Kharisma. *JIST*, 4(3), 290–298.
- Wahyu, Y. F., & Triani, M. (2023). Pengaruh Sektor Pariwisata Terhadap Penyerapan Tenaga Kerja Di 9 Destinasi Wisata Favorit Kabupaten/Kota Provinsi Sumatera Barat. *Jurnal Kajian Ekonomi Dan Pembangunan*, 5(1), 19–28.
- Wahyuddin, Kautsar, A., & Sutisna, R. F. (2022). Sistem Informasi Penyewaan Bus Pariwisata Berbasis Web Pada Pt Asli Prima Inti Karya. *JURSISTEKNI (Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi)*, 4(1), 18–27.
- Wei, N. (2023). A PHP Implementation of a Smart Tourism Management System under A Cloud Computing Platform. *International Journal of Science and Engineering Applications*, 12(4), 138–140.
- Wijaya, A., Hendrastuty, N., & Ghufroni An, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(1), 77–82.
- Yahia, H. S., & Mohammed, A. S. (2023). Path Planning Optimization In Unmanned Aerial Vehicles Using Meta-Heuristic Algorithms: A Systematic Review. *Environmental Monitoring and Assessment*, 195(30), 2–28.
- Yusniah, Putri, A., & Simatupang, A. (2023). Perkembangan Teknologi Komunikasi dan Informasi: Akar Revolusi dan Berbagai Standarnya. *Journal of Communication and Islamic Broadcasting*, 3(2), 330–337.
- Yusuf, M., Suryatiningsih, & Qana’a, M. (2023). Aplikasi Penyewaan Lapangan Kick Off Futsal Berbasis Web. *E-Proceeding of Applied Science*, 9(2), 730–736.