

## IMPLEMENTASI SISTEM DISTRIBUSI DAN PERGUDANGAN BERBASIS WEBSITE ONLINE PADA TOKO KAIFADA SHOP MADIUN

### IMPLEMENTATION OF ONLINE WEBSITE-BASED DISTRIBUTION AND WAREHOUSING SYSTEMS AT THE KAIFADA SHOP MADIUN

Abdurrahman Muzakky<sup>1</sup>

Teknik Informatika, Universitas PGRI Madiun  
E-mail: abdurrahmanmuzaki3@gmail.com

**Abstract:** *This study aims to design the application of the "Kaifada shop" application where this application can later process the stock of goods at the Kaifada shop and can do the online reporting process for user convenience. The formulation of the problem in this study are as follows: (1) How to design and build an application system that supports data processing of goods online at the Kaifada Shop; (2) How to find out the implementation of the Kaifada Shop application at the Kaifada Shop store; and (3) How to facilitate the processing of goods data at the Kaifada Shop. This research design uses the stages of SDLC (Systems Development Life Cycle, to engineer the system and engineer the software where this is a step to create or change a system that is used and developed. Based on the results of research and discussion of conclusions in this study are: (1) Designing and building website-based distribution and warehousing systems at Kaifada Shop stores, (2) Implementing website-based distribution and warehousing systems at this store, and (3) Distribution and warehousing systems at Kaifada Shop stores produce distributor data, goods data, employee data, data Exit and data entry of new goods. The results of this study are the distribution and warehousing system in the Kaifada Shop Madiun store, the users of this system are the administrators, employees and managers of the Kaifada Shop. In this study, there are limitations, including the following: (1) Must see and compare with the computer cashier in the collection of final or weekly data; (2) This application must use sufficient computer specs so that the application runs smoothly; and (3) In this application every computer that wants to use it must install another application, Xampp*

**Key words:** *Design, Distribution and Warehousing Systems*

**Abstrak:** Penelitian ini bertujuan untuk merancang pembuatan aplikasi "Kaifada shop" dimana aplikasi ini nantinya dapat mengolah stok barang pada toko Kaifada shop dan dapat melakukan proses laporan secara online untuk kemudahan user. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut : (1) Bagaimana merancang dan membangun sistem aplikasi yang mendukung pengolahan data barang secara online; (2) Bagaimana cara mengetahui implementasi aplikasi Kaifada Shop; dan (3) Bagaimana cara untuk memudahkan proses pengolahan data barang. Rancangan penelitian ini menggunakan tahapan SDLC (Systems Development Life Cycle, untuk merencanakan sistem dan merencanakan software dimana ini adalah langkah untuk membuat atau mengubah suatu sistem yang digunakan serta dikembangkan. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan simpulan dalam penelitian ini adalah: (1) Merancang dan membangun sistem distribusi dan pergudangan berbasis website; (2) Mengimplementasikan sistem distribusi dan pergudangan berbasis website pada koperasi toko ini; dan (3) Sistem distribusi dan pergudangan di toko Kaifada Shop ini menghasilkan data distributor, data barang, data pegawai, data keluar dan data masuk barang baru. Hasil dari penelitian ini adalah sistem distribusi dan pergudangan di toko Kaifada Shop Madiun. Pengguna dari sistem ini adalah admin, pegawai dan manajer toko. Dalam penelitian ini mempunyai keterbatasan, diantaranya sebagai berikut : (1) Harus melihat dan membandingkan dengan komputer kasir dalam pengumpulan data akhir atau mingguan; (2) Aplikasi ini harus menggunakan spek komputer yang cukup agar aplikasi berjalan dengan lancar; dan (3) Di dalam aplikasi ini setiap komputer yang ingin menggunakan nya harus menginstall aplikasi lain yaitu Xampp  
**Kata kunci:** Rancang Bangun, Sistem Distribusi dan Pergudangan

## PENDAHULUAN

Kaifada Shop saat ini masih memiliki kendala dalam pengumpulan data yang masih menggunakan sistem manual. Terutama saat merekap data mingguan yang menjadi keharusan sebuah toko agar tetap tertata dan terdata dengan sempurna. Merekap data manual memiliki resiko yang tinggi, menghabiskan banyak buku, kesalahan dalam perhitungan, data rekap yang rusak atau hilang, memakan banyak waktu saat merekap data dan juga saat ingin melihat data yang sebelum nya, harus membuka data yang banyak.

Melihat dampak yang terjadi maka diperlukan solusi untuk mengatasi masalah yang terjadi. Karena itu, penulis berfikir untuk membuat suatu aplikasi yang bisa melakukan pengolahan data barang secara otomatis, yaitu dengan merancang pembuatan aplikasi "Kaifada shop" dimana aplikasi ini nantinya dapat mengolah stok barang pada toko Kaifada shop dan dapat melakukan proses laporan secara online untuk kemudahan user.

Berdasarkan latar belakang maka penulis membuat laporan kerja praktek yang berjudul "Rancang Bangun Sistem distribusi dan Pergudangan Berbasis Website Online Pada Toko Kaifada Shop Madiun".

## KAJIAN TEORI

Whitten dan Bentley (dalam Adiguna dkk, 2018:614) menjelaskan bahwa Analisis dan Perancangan Sistem adalah suatu kegiatan awal yang dilaksanakan dalam pengembangan suatu sistem untuk menentukan sistem yang akan dibangun dan dibuat dan seluruh kebutuhannya, serta kemungkinan masalah yang akan terjadi dan solusinya. Berdasarkan penjelasan di atas, maka dapat disimpulkan pengertian perancangan adalah seluruh rangkaian kegiatan yang dimulai dari menggambar sistem, merencanakan sistem membuat desain sketsa sistem serta menggabungkan seluruh elemen yang terpisah dalam satu sistem yang utuh dan berfungsi. Perancangan harus disiapkan dari awal pembuatan suatu project atau penyelesaian masalah karena perancangan akan memudahkan proses pemecahan masalahnya dikarenakan sudah terstruktur dan diolah dengan baik.

Muthohari dkk (2016:158) menjelaskan bahwa Aplikasi ialah penggunaan suatu komputer dimana instruksi serta pernyataan dirangkai sedemikian rupa sehingga komputer dapat menerima dan memproses suatu input dan menjalankan output yang telah diprogramkan.

Menurut Tirtobisono (dalam Sallaby dkk, 2015:172) "aplikasi adalah istilah yang digunakan untuk pengguna komputer bagi pemecahan masalah. Biasanya istilah aplikasi dipasangkan atau digabungkan dengan suatu perangkat lunak"

Deslianti dan Muttaqin (Deslianti & Muttaqin, 2016:27) menyatakan bahwa Aplikasi adalah suatu software komputer yang menjadikan kemampuan komputer untuk melakukan perintah yang dimasukkan. Dari seluruh pemaparan diatas maka Aplikasi adalah suatu software komputer (perangkat lunak komputer) yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah serta menyelesaikan tugas yang diorogramkan kepada suatu program aplikasi dimana berfungsi untuk memudahkan pengguna mencapai tujuannya.

Jogianto (dalam Hutahean 2015:1) mendefinisikan sistem merupakan jaringan prosedur yang terintegrasi guna melakukan suatu kegiatan atau aktifitas bersama atau melaksanakan sasaran tertentu.

Romney dan Steinbart (dalam Mulyani, 2016:2) juga berpendapat bahwa sistem adalah kesatuan komponen yang saling berhubungan untuk menuju tujuan yang sama sehingga menghasilkan output yang sudah ditentukan.

(Maniah Dan Dini, 2017:1) menyatakan sistem dapat diartikan sebagai sekumpulan elemen berjenis data, sumber daya manusia, jaringan dari berbagai prosedur yang saling berhubungan, hardware dan software yang berhubungan menjadi satu kesatuan untuk mencapai tujuan yang sama.

(Harison dan Syarif, 2016:41) sistem yang pada intinya adalah kumpulan unsur yang saling berhubungan serta memiliki fungsi yang sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

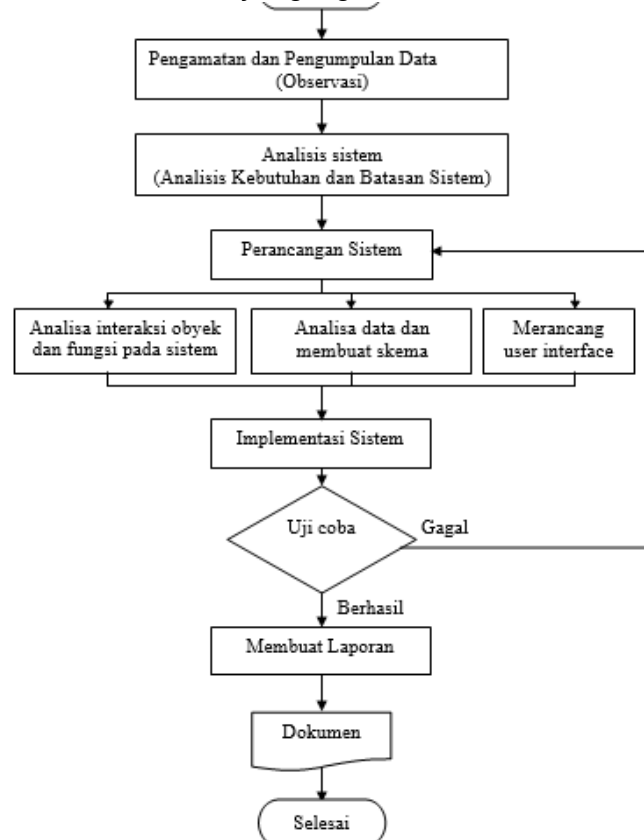
Menurut Sutabri (dalam Sukrianto, 2017:19) menjelaskan bahwa sistem merupakan satu-kesatuan yang terjadi dari berbagai elemen atau jaringan yang saling bekerja sama dan memiliki tujuan yang sama sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

(Anam dan Muharram, 2018:208) berpendapat bahwa "Sistem adalah susatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu". Berdasarkan

penjelasan di atas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem adalah sekelompok komponen yang saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

## METHODOLOGI

Rancangan penelitian ini menggunakan tahapan SDLC (Systems Development Life Cycle, untuk merekayasa sistem dan merekayasa software dimana ini adalah langkah untuk membuat atau mengubah suatu sistem yang digunakan serta dikembangkan.



Gambar 3.1 Flowchart rancangan penelitian

Untuk pembuatan sistem inventory, maka dilakukanlah prosedur pengumpulan data yaitu :

1. Wawancara dengan melakukan tanya jawab dalam pengelolaan data barang di tokoKaifada shop dan data yang diperlukan untuk database dalam pembuatan sistem inventory barang. Dan juga informasi apapun yang berkaitan dengan pengelolaan barang di toko Kaifada shop. Penulis melakukan wawancara kepada pemilik dan karyawan toko Kaifada shop. Narasumber adalah Bapak Dodi selaku pemilik toko dan bapak Aji sebagai manajer toko.
2. Observasi dengan mengamati langsung proses produksi dan penjualan pada toko Kaifada shop serta mengumpulkan data barang dan metode penjualan di toko Kaifada shop.
3. Mengumpulkan literasi dengan menggunakan buku serta jurnal penunjang yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

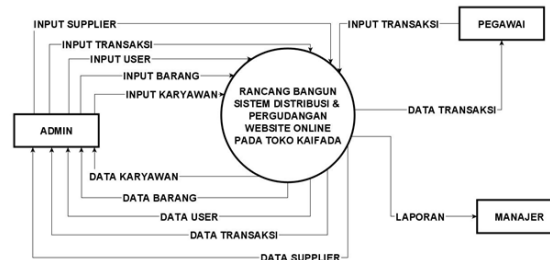
## HASIL PENELITIAN

Aplikasi distribusi dan pergudangan Kaifada shop menawarkan kemudahan pada pengolahan data. Mempermudah karyawan dan manajer untuk menginput data baru, melihat stok yang mendekati habis dan sudah habis. sistem ini dapat diproses secara online oleh setiap user yang memiliki username dan password sehingga data bias di akses dimana pun. Tidak membuang-buang waktu untuk menulis data yang banyak dan juga mengurangi

resiko rusak atau hilang nya data. Aplikasi Kaifada shop ini memberikan fitur untuk melakukan input data karyawan, data barang, data kurir/suplayer, pengolahan stok barang, dan laporan jumlah barang toko. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan dapat memudahkan karyawan toko Kaifada shop untuk mengolah data barang dan memperingan pekerjaan mereka.

#### D. Perancangan Sistem

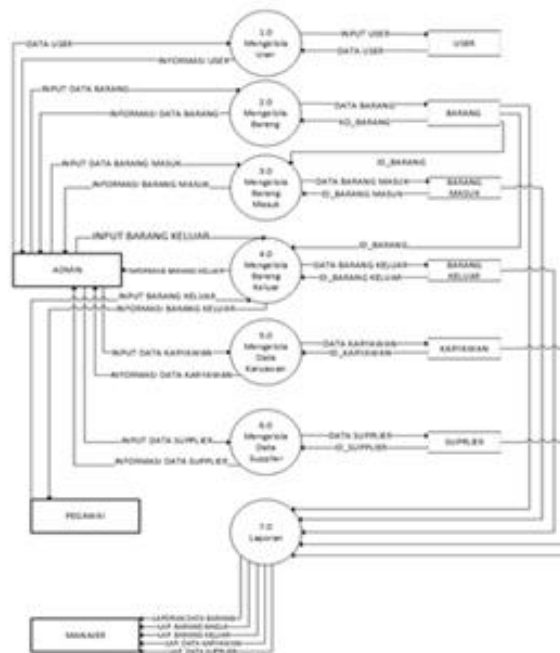
##### 1. DFD LV0



Gambar 4.4 DFD LV 0

Keterangan: Perancangan aplikasi Kaifada shop memiliki beberapa alur menu seperti gambar diatas, dimana admin melakukan proses input ke aplikasi dan aplikasi memberikan respon dengan memberikan informasi yang dibutuhkan. Pegawai menginputkan data transaksi dan menerima respon berupa data transaksi dan manajer hanya menerima data laporan.

##### 2. DFD LV1



Gambar 4.5 DFD LV 1

Keterangan: Pada DFD level 1 aplikasi Kaifada shop memiliki beberapa alur data yang diambil dari database dan diolah oleh aplikasi yang menghasilkan data yang sesuai dengan keinginan admin, pegawai dan manajer

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan simpulan dalam penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membangun sistem distribusi dan pergudangan berbasis *website* pada toko Kaifada Shop.
2. Mengimplementasikan sistem distribusi dan pergudangan berbasis *website* pada toko Kaifada Shop.
3. Sistem distribusi dan pergudangan di toko Kaifada Shop ini menghasilkan data distributor, data barang, data pegawai, data keluar dan data masuk barang baru.

Hasil dari penelitian ini adalah sistem distribusi dan pergudangan di toko Kaifada Shop Madiun. Pengguna dari sistem ini adalah admin, pegawai dan manajer toko Kaifada Shop. Dalam penelitian ini mempunyai keterbatasan, diantaranya sebagai berikut Harus melihat dan membandingkan dengan komputer kasir dalam pengumpulan data akhir atau mingguan Aplikasi ini harus menggunakan spek komputer yang cukup agar aplikasi berjalan dengan lancar Di dalam aplikasi ini setiap komputer yang ingin menggunakan nya harus menginstall aplikasi lain yaitu Xampp

#### DAFTAR PUSTAKA

- Adiguna, A. R., Saputra, M. C., & Pradana, F. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Mitra Pinasthika Mulia Surabaya*. 2(2), 1–2.
- Anam, K. (2018). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Mi Al-Mursyidiyyah Al-'Asyrotussyafi'lyyah. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(2), 207–217. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i2.8867>
- Deslianti, D., & Muttaqin, I. (2016). Aplikasi Kumpulan Hadits Nabi Muhammad Saw Berbasis Android Menggunakan Algoritma Merge Sort. *Pseudocode*, 3(1), 26–34. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.3.1.26-34>
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoan, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36. <https://doi.org/10.35793/jtek.5.2.2016.11657>
- Hutahaean, J. 2015. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Maniah dan Hamdini, D. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus. Bandung: Abdi Sistemika.
- Sallaby, Utami, A. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>
- Sukrianto, D. (2017). *Jurnal Intra-Tech Penerapan Teknologi Barcode Pada Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan ( SPP ) Volume 1 , No . 2 Oktober 2017 Jurnal Intra-Tech*. 1(2), 18–27.
- Syarif, H. dan A. (2016). *Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724 Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724*. 4(2), 40–50.