IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI KONSULTASI KESEHATAN HEWAN BERBASIS WEBSITE

e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

IMPLEMENTATION OF LARAVEL FRAMEWORK IN ANIMAL HEALTH CONSULTATION APPLICATION BASED ON WEBSITE

Faisol Dwiki Amrizal¹, Fatim Nugrahanti² Teknik Informatika, Universitas PGRI Madiun e-mail: fdwiki4@gmail.com, Fatim@unipma.ac.id

Abstract: In this world there are so many people who have pets, but there is one problem faced by them that is when their pets fall ill they do not know where to go, while not all people who have pets have the financial ability to deliver their pets to the vet. So they prefer to handle their pets according to their instincts or even they often let their pets get sick and eventually die. For this reason, we need a system that can help pet voters care for their sick animals. Animal care is a website-based animal health consultation application for backend applications using the Laravel framework and frontend using Boostrap. For animal health consultation that we know so far is to come directly to the animal health clinic. This research uses the waterfall method because these methods are sequential where the previous steps are completed first before going to the next step starting from needs analysis, website design, design / implementation, evaluation / testing, and maintenance. With the application "Animal Care" can facilitate the owners of animals in consultation about animal health without the need to come to the clinic.

Keywords: Android Apps, WhatsApp, WhatsApp BroadCast

Abstrak: Di dunia ini ada begitu banyak orang yang memiliki hewan peliharaan, namun ada salah satu permasalahan yang dihadapi oleh mereka yaitu ketika hewan peliharaan mereka jatuh sakit mereka tidak tahu harus kemana, sementara tidak semua orang yang memiliki hewan peliharaan mempunyai kemampuan finansial untuk mengantarkan hewan peliharaan mereka ke Dokter hewan. Sehingga mereka lebih memilih menangani hewan peliharaan mereka sesuai insting mereka atau bahkan mereka sering membiarkan hewan peliharaan mereka jatuh sakit dan pada akhirnya mati. Karena alasan tersebut maka dibutuhkannya suatu sistem yang dapat membantu para pemilih hewan peliharaan dalam merawat hewan mereka yang sakit. Animal care adalah sebuah aplikasi konsultasi kesehatan hewan berbasis website untuk backend aplikasi ini menggunakan framework Laravel dan frontend menggunakan Boostrap. Untuk konsultasi kesehatan hewan yang kita ketahui selama ini adalah datang langsung ke klinik klinik kesehatan hewan. Penelitian ini menggunakan metode waterfall karena metode ini saling berurutan dimana langkah sebelumnya diselesaikan terlebih dahulu sebelum menuju ke langkah selanjutnya mulai dari analisis kebutuhan, website, perancangan/implementasi, desain evaluasi/pengujian, pemeliharaan. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah para pemilik hewan dalam berkonsultasi tentang kesehatan hewan tanpa perlu datang keklinik

Kata kunci: Aplikasi Android, WhatsApp, WhatsApp BroadCast

PENDAHULUAN

Di dunia ini ada begitu banyak orang yang memiliki hewan peliharaan, namun ada salah satu permasalahan yang dihadapi oleh mereka yaitu ketika hewan peliharaan mereka jatuh sakit mereka tidak tahu harus kemana, sementara tidak semua orang yang memiliki hewan peliharaan mempunyai kemampuan finansial untuk mengantarkan hewan peliharaan mereka ke Dokter hewan. Sehingga mereka lebih memilih menangani hewan peliharaan mereka sesuai insting mereka atau bahkan mereka sering membiarkan hewan peliharaan mereka jatuh sakit dan pada akhirnya mati. Karena alasan tersebut maka dibutuhkannya suatu sistem yang dapat membantu para pemilih hewan peliharaan dalam merawat hewan mereka

yang sakit. Salah satunya dengan penggunaan Animal care. Animal care adalah sebuah aplikasi konsultasi kesehatan hewan berbasis website. Untuk konsultasi yang kita ketahui selama ini adalah datang langsung ke klinik klinik kesehatan hewan.

e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

Berdasarkan hasil penelitian dari (Leksono & Nita, 2018)dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis Website" dapat disimpulkan bahwa sistem informasi ini berguna untuk membantu dan mempermudah dalam berkonsultasi keluhannya secara online bukan hanya itu, system ini juga sudah dilengkapi dengan mendaftar secara online sehingga dalam pencarian data pasien lebih akan lebih mudah.

Berdasarkan hasil penelitian dari (Sepdiyanti et al., 2018) dengan judul "Aplikasi Penjualan disertai Konsultasi (Studi Kasus: Apotek Klinik Famili Sehat)" dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi ini dapat melihat konsultasi yang masuk dan resep yang dibutuhkan pelanggan serta dapat memudahkan pelanggan dalam proses pembelian sehingga pelanggan tidak perlu datang ke apotek langsung maupun tidak perlu mengantri karena telah melakukan transaksi pada aplikasi.

Berdasarkan hasil penelitian dari (Permana, 2015) dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Klinik Praktik Dokter Berbasis Web" dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi sistem informasi klinik berbasis web yang dibangunnya dapat berguna sebagai, solusi untuk mengelola data data klinik secara cepat dan mudah dibandingkan dengan manual sehingga lebih efisien dan menghemat, tempat penyimpanan maupun pengelolaan seperti menambah data, mengubah (Update) data, dan menghapus data. Serta dapat menyajikan, informasi mengenai data pasien, data rekam medis, data dokter, data obat, dan data tindakan. Selain itu, aplikasi ini memiliki fitur hak akses, sehingga pihak pihak tertentu yang dapatmelihat data data yang ada sehingga kerahasiannya terjamin.

KAJIAN TEORI

Menurut (Basuki, 2016), laravel adalah framework PHP yang mengagumkan, tidak ada yang meragukan hal itu. Sejak dibuat oleh Taylor Otwell dan dirilis pertama kali pada 2011, Laravel,mendapatkan sambutan yang baik. Bayak developer yang,semula menggunakan Framework lain, kini beralih menggunakan Laravel.

Menurut (Rusmawan, 2019) mengatakan flowchart atau diagram alir merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses atau algoritma tersebut.

Menurut (Yudhanto, Y, Prasetyo, 2018) Model-View-Controller atau MVC adalah sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (Model) dari tampilan (View) dan cara bagaimana memprosesnya (Controller). a) Model mewakili struktur data. Biasanya model berisi fungsi-fungsi yang membantu seseorang dalam pengelolaan basis data, seperti memasukkan data ke basis data, pembaruan data, dan lain-lain. b) View adalah bagian yang mengatur tampilan ke pengguna. Bisa dikatakan berupa halaman web. c) Controller merupakan bagian yang menjembatani model dan view. Controller berisi perintah-perintah yang berfungsi untuk memproses suatu data dan mengirimkannya ke halaman web.

Menurut (Yurindra, 2017), *waterfall* merupakan salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas pengerjaan yaitu setiap fase dalam waterfall harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Artinya fokus terhadap masing-masing fase dapat dilakukan maksimal karena jarang adanya pengerjaan yang sifatnya parallel walaupun dapat saja terjadi pararelisme dalam *waterfall*.

Menurut (Yudhanto, Y, Prasetyo, 2018), *framework* adalah kerangka kerja. *Framework* juga dapat diartikan sebagai kumpulan script (terutama class dan function) yang dapat membantu *developer* atau *programmer* dalam menangani berbagai masalah-masalah dalam pemrograman, seperti koneksi ke *database*, pemanggilan variabel, file, dan lain-lain

sehingga pekerjaan developer lebih fokus dan lebih cepat dalam membangun aplikasi. *Framework* adalah komponen.

e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

Menurut (Abdullah, 2017), metode yang digunakan untuk merancang aplikasi tersebut adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) yang memuat tujuh langkah dalam pengembangan sebuah sistem, narnun pada penelitian ini penulis hanya membatasi metode tersebut dalam 3 tahapan saja, yaitu: *Requirement Definition, System & Software Design, Implementation & Testing, Integration & System Testing dan Operation & Maintenance*.

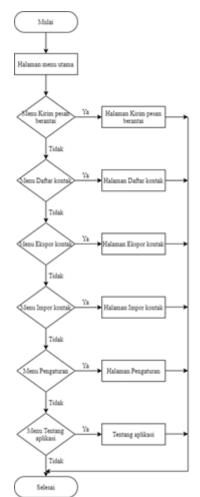
Menurut (Vidiandry, 2016), PHP (*Hypertext Preproceesor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML.

METODE

Peneliti menggunakan metode waterfall Metode Waterfall adalah metode yang,menyarankan sebuah pendekatan yang sistematis dan sekuensial melalui tahapantahapan yang ada pada SDLC (System Development Life Cycle) untuk mengembangkan sebuah perangkat lunak. Penulis menggunakan model Waterfall, dikarenakan metode ini menekankan,pada sebuah keterurutan dalam proses pengembangan software. Metode Waterfall sangat tepat untuk digunakan dalam membangun sebuah perangkat lunak yang tidak terlalu besar,dan SDM yang terlibat terbatas.

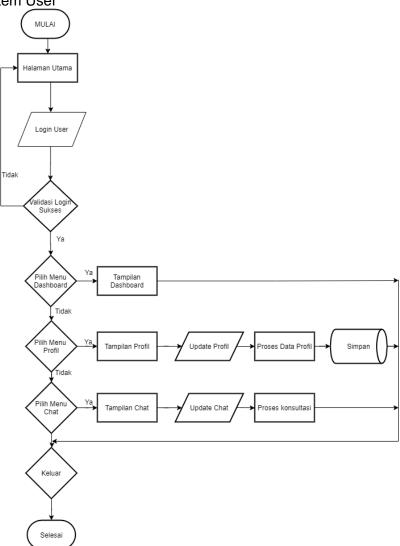
HASIL

1. Flowchart Sistem Admin



Gambar 1 Flowchart Sistem Admin

2. Flowchart Sistem User

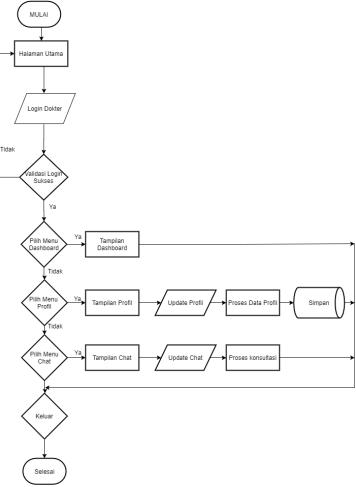


e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

Gambar 2. Flowchart Sistem User

3. Flowchart Sistem Dokter

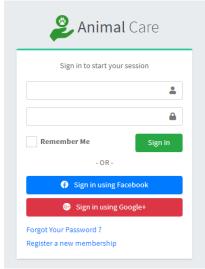


e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

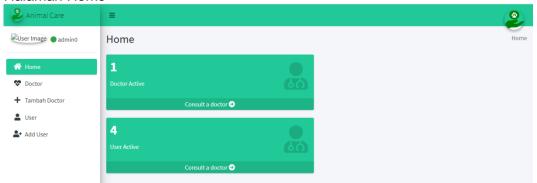
Gambar 3. Flowchart Sistem Dokter

- 4. Implementasi Program
 - a) Halaman Login



Gambar 4. Halaman Login

b) Halaman Home



e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

Gambar 5. Halaman Home

c) Halaman Depan



Gambar 6. Halaman Home

PEMBAHASAN

Pada sistem ini berfokus kepada kemudahan user untuk bertanya kepada dokter hewan mengenai masalah kesehatan hewan, sehingga disisi admin masih ada kekurangan dalam mendaftarkan dokter yang ingin masuk menjadi konsultan. Kekurangan tersebut yaitu dokter yang ingin menjadi konsultan pada sistem ini harus di daftar secara manual oleh admin system dengan memberikan dokumen berupa biodata dan riwayat pendidikan. Tidak dapat memilih dokter hewan karena untuk aplikasi chat masih satu user.

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan maka penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi konsultasi medis berbasis website sebagai wadah konsultasi para pemilik hewan peliharaan untuk berkonsultasi kepada dokter hewan.

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, D. (2017). Merancang Aplikasi Perpustakaan menggunakan SDLC: System Development Life Cycle. SEFA BUMI PERSADA.

Basuki, A. . (2016). Konsep dan Implementasi Pemrograman Laravel 5 Studi Kasus: Aplikasi Pengelolaan Data Siswa Menggunakan Laravel Versi 5.2. CV. Lokomedia.

Leksono, P., & Nita, S. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis Website. Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 1(1), 1–6.

- http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1267
- Permana, I. P. A. Y. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Klinik Praktik Dokter Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 1(2), 127–133. http://jurnal.undhirabali.ac.id/index.php/jutik/article/download/73/78

e-ISSN: 2685-5615

p-ISSN: 2715-5315

- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Elex Media Komputindo.
 - https://books.google.co.id/books?id=3cSZDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Teknik +Penulisan+Tugas+Akhir+dan+Skripsi+Pemrograman&hl=id&sa=X&ved=2ahUKEwjt4a Lg6ZfrAhVLXSsKHUmJALgQ6AEwAHoECAEQAg
- Sepdiyanti, H., P.K, A., & Hernawati, E. (2018). Aplikasi Penjualan disertai Konsultasi (Studi Kasus: Apotek Klinik Famili Sehat). *E-Proceeding of Applied Science*, *4*(3), 1748–1752. https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/144523/jurnal_eproc/aplikasi-penjualan-disertai-konsultasi-berbasis-website-studi-kasus-apotek-klinik-famili-sehat-.pdf
- Vidiandry, S. dan. (2016). Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framwork Codeigniter.

 Deepublish. https://books.google.co.id/books?id=7SIIDwAAQBAJ&dq=PHP+adalah&source=gbs_na vlinks s
- Yudhanto, Y, Prasetyo, H. A. (2018). Panduan Mudah Belajar Framework Laravel. Elex Media Komputindo. https://books.google.co.id/books?id=TpV1DwAAQBAJ&dq=Framework+adalah&source =gbs_navlinks_s
- Yurindra. (2017). Software Engineering. CV Budi Utama. https://books.google.co.id/books?id=4Jo9DwAAQBAJ&dq=Waterfall+adalah&source=g bs navlinks s
