

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI
INUL VIZTA MADIUN**

Vebrian Kusuma Putra¹, Sekreningsih Nita²,
Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun
Blackjung1903@gmail.com¹, Nita@unipma.ac.id²

ABSTRAK

Pengelolaan data penggajian merupakan salah satu bidang akuntansi yang banyak digunakan dalam penyampaian informasi. Adanya sistem yang sudah berbasis teknologi komputer maka akan sangat membantu dalam pengelolaan informasi menjadi lebih cepat, sehingga kinerja perusahaan pun akan meningkat. Salah satu permasalahan yang timbul di perusahaan Inul Vizta Madiun adalah masalah penggajian pegawai, dikarenakan adanya keragaman perhitungan gaji. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu sistem informasi penggajian berbasis web serta menerapkan perancangan konseptual dalam menganalisis dan mendesain rancang bangun sistem informasi. Aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah Adobe Dreamweaver, yang pada dasarnya multiplatform sehingga dapat dijalankan oleh berbagai sistem operasi komputer. Selain itu Adobe Dreamweaver memiliki kemampuan untuk membuat halaman web yang terlihat konsisten sehingga memudahkan dalam membangun aplikasi. Untuk itu penulis mengambil judul yaitu "Sistem Informasi Penggajian Inul Vizta Madiun Berbasis Web" dengan menggunakan bahasa pemrograman php.

PENDAHULUAN

Teknologi merupakan ilmu terapan yang telah dikembangkan lebih lanjut meliputi perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) melalui kegiatan penelitian dan pengembangan. Inul Vizta Madiun adalah perusahaan yang bergerak dibidang hiburan dan *entertainment*. Salah satu permasalahan yang timbul di perusahaan Inul Vizta Madiun adalah masalah penggajian pegawai, dikarenakan adanya keragaman perhitungan gaji. Walaupun sudah terkomputerisasi masih banyak masalah yang timbul yaitu kurangnya efisiensi dalam rekapitulasi absensi dan perhitungan gaji yang akan diterima pegawai. Selain itu, dalam segi pelaporan penggajian yang sedang berjalan di perusahaan masih kurang efisien karena membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatannya. Dalam membuat perhitungan penggajian perusahaan memiliki kebijakan dalam perhitungannya, seperti memiliki tunjangan-tunjangan harian, jadi perhitungan erat kaitanya dengan jumlah kehadiran pegawai.

KAJIAN TEORI

Sistem

Sistem adalah sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem berasal dari bahasa Latin (*Systema*) dan bahasa Yunani (*Sustema*) yaitu suatu yang terdiri dari komponen dan elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Sistem didefinisikan menjadi suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu [1].

Informasi

Informasi adalah pesan (ucapan/ekspresi) atau kumpulan yang terdiri dari simbol dan kumpulan pesan. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya. Informasi harus didukung oleh tiga pilar sebagai berikut: tepat kepada orang atau relevan (*relevance*), tepat waktu (*timeliness*), dan tepat nilainya atau akurat (*accurate*) [2]. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan, dan informasi merupakan hasil pemrosesan data (fakta) menjadi suatu yang bermakna dan bernilai untuk pengambilan keputusan. Informasi tidak dapat terlepas dari aspek kehidupan manusia. Siapa, kapan, dan di manapun seseorang akan membutuhkan informasi [3]. Berdasarkan pengertian diatas dapat kita lihat bahwa informasi adalah suatu pesan secara langsung ataupun tidak langsung yang berguna untuk menyampaikan suatu pesan, ekspresi, ataupun ucapan.

Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi dan aktivitas orang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang luas Sistem Informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritma, data, dan teknologi. Sistem informasi merupakan serangkaian komponen berupa manusia, prosedur, data, dan teknologi (seperti komputer) yang digunakan untuk melakukan sebuah proses untuk pengambilan keputusan guna penunjang keberhasilan bagi setiap organisasi (dalam pencapaian tujuan) [3]. Sistem informasi yang terdiri dari komponen-komponen di atas disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu blok masukan (*input block*), blok model (*model block*), blok teknologi (*technology block*), dan blok kendali (*control block*). Sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran [1], sistem informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi [2]. Sistem informasi merupakan serangkaian komponen berupa manusia, prosedur, data, dan teknologi (seperti komputer) yang digunakan untuk melakukan sebuah proses untuk pengambilan keputusan guna penunjang keberhasilan bagi setiap organisasi (dalam pencapaian tujuan) [3].

Penggajian

Gaji atau upah adalah hak pekerja yang diterima dan dinyatakan dalam bentuk uang sebagai imbalan dari pemberi kerja kepada pekerja ditetapkan dan sibayarkan menurut suatu perjanjian kerja, kesepakatan, atau peraturan perundang-undangan, termasuk tunjangan bagi pekerja dan keluarganya atas suatu pekerjaan yang telah atau dilakukan. Fungsi dari gaji bagi perusahaan dan karyawan antara lain:

1. Untuk menarik pekerja yang mempunyai kemampuan ke dalam organisasi.
2. Untuk mendorong pekerja agar menunjukkan prestasi yang tinggi.
3. Sebagai motivasi pelaksanaan kegiatan di waktu yang akan datang.
4. Untuk memelihara prestasi pekerjaan selama periode yang panjang.
5. Gaji adalah alat untuk memenuhi berbagai kebutuhan pegawai.

Sistem penggajian memegang peranan penting karena sistem ini akan menentukan berapa besar gaji yang semestinya diterima karyawan. Namun demikian, sistem ini harus mampu memberikan tingkat gaji yang benar dan tepat waktu. Perusahaan memberikan gaji atau upah kepada karyawan untuk merangsang karyawan agar bersedia bekerja dengan baik [4].

METODE PENELITIAN

Pendekatan atau Model Penelitian

Model pengembangan di dalam penelitian ini menggunakan model penelitian air terjun atau juga dikenal sebagai metode *waterfall* yang memaparkan pendekatan sistematis dan juga berurutan pada level kebutuhan sistem. Kemudian mengarah kepada tahap analisa, desain, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Model pengembangan ini merupakan model yang tepat untuk membangun dan mengembangkan *software* yang memadahi dan tenaga kerja yang terlibat tergolong dalam jumlah terbatas.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem

Analisa Sistem Lama

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan keuangan Inul Vizta Madiun diperoleh informasi tentang sistem pengelolaan data administrasi penggajian yaitu:

1. Pengelolaan data penggajian Inul Vizta Madiun masih menggunakan sistem manual yaitu dengan pencatatan menggunakan *excel*, maka dalam perhitungannya membutuhkan waktu yang lama.
2. Pengelolaan data penggajian dalam perhitungannya masih sering terjadi *human error* karena keragaman perhitungan gaji dari masing-masing jabatan karyawan.

3. Dalam pembuatan laporan pun masih sering terjadi keterlambatan pelaporan kepada pimpinan perusahaan.

Sistem lama ini dirasa kurang dapat mendukung kegiatan penggajian pada Inul Vizta Madiun, karena pada pengolahannya membutuhkan waktu yang panjang. Hal ini menyebabkan pimpinan Inul Vizta Madiun kesulitan dalam melihat data laporan jika akan digunakan sewaktu-waktu.

Analisa Sistem Baru

Sistem baru yang dibangun dan akan menggantikan sistem lama yaitu berupa sebuah Sistem Informasi Penggajian berbasis web. Dalam penulisan *coding* sistem ini menggunakan *Adobe Dreamweaver* dengan bahasa pemrograman *php*, dan perancangan *database* menggunakan MySQL. Sistem Informasi Penggajian berbasis web ini dirancang dan dibangun untuk memperbaiki kelemahan-kelemahan yang ada pada sistem lama.

Sistem yang dibangun hak akses tunggal dimana admin harus memasukkan username dan password untuk melakukan proses login agar dapat memiliki hak akses penuh atas Sistem Informasi Penggajian berbasis web. Hal ini diterapkan agar hanya pengguna yang telah terdaftar sajalah yang berhak mengolah data yang ada pada Sistem Informasi Penggajian berbasis web.

Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem

1. Halaman Login
Halaman login digunakan untuk input username dan password.
2. Halaman Menu Utama
Halaman Menu utama berguna untuk menampilkan data karyawan, data jabatan, data tunjangan, tunjangan jabatan, data absen, data gaji, dan data user.
3. Halaman Data Karyawan
Halaman data karyawan berguna untuk menampilkan, menambah, dan edit data karyawan.
4. Halaman Data Jabatan
Halaman data jabatan berguna untuk menambah dan edit data jabatan.
5. Halaman Data Tunjangan
Halaman data tunjangan berguna untuk menampilkan tunjangan, dapat juga untuk menambah tunjangan baru.
6. Halaman Tunjangan Jabatan
Halaman tunjangan jabatan berguna untuk menambah tunjangan pada karyawan sesuai dengan jabatan masing masing.
7. Halaman Absensi
Halaman absensi berguna untuk absen karyawan sesuai nama dan jabatan.
8. Halaman Data Gaji
Halaman data gaji berfungsi cetak slip gaji sesuai nama dan jabatan.
9. Halaman User
Halaman user berguna untuk menambahkan pengguna dari sistem.

Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan *Hardware*

Tabel 1: Kebutuhan *Hardware*

No	SPEKIFIKASI PERANGKAT KERAS
1	Processor min. Core2Duo
2	RAM min. DDR3- 1GB
3	Hardisk Drive Min.250GB
4	Graphic VGA min. resolusi 1024x600

Kebutuhan *Software*

Tabel 2: Kebutuhan Software

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
----	----------------	-------------

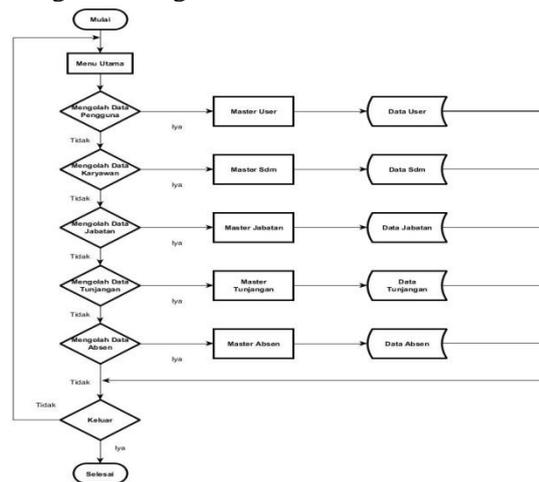
- | | |
|----------------------------|---|
| 1. <i>Operating System</i> | <i>Min. Windows XP (Service Pack 2)</i> |
| 2. <i>IDE</i> | <i>Adobe Dreamweaver dan MySQL</i> |

Perancangan Sistem

1. Flowchart Sistem

Sistem ini hanya dijalankan oleh satu level pengguna yaitu: admin. Pada awal proses pengguna mengakses sistem dan akan tertampil halaman pembuka berisi menu login. Pengguna harus melakukan login terlebih dahulu untuk memiliki hak akses penuh terhadap sistem.

Hak akses admin menampilkan menu utama, data karyawan, data jabatan, data tunjangan, data tunjangan jabatan, data absensi, data gaji, dan data user. Detail alur proses yang dijalankan pada sistem diagram sebagai berikut :



Gambar 1 Diagram Flowchart sistem

2. Diagram Konteks



Gambar 2 Diagram Konteks

Hasil Implementasi

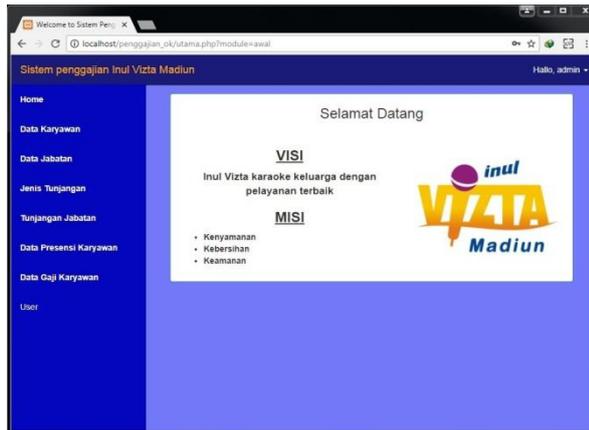
Hasil Pembuatan Sistem

1. Halaman Login



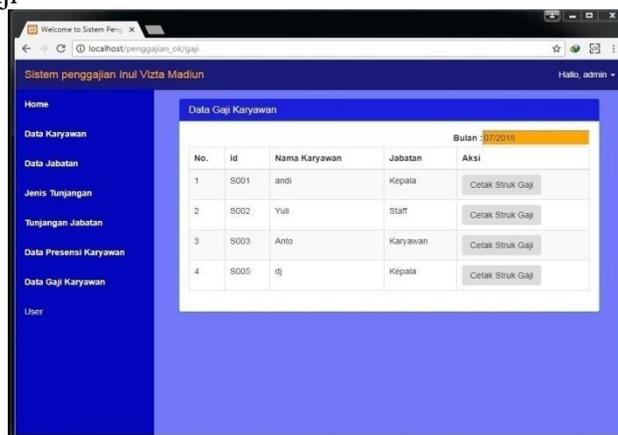
Gambar 3: Halaman Login

2. Halaman Home



Gambar 4: Halaman Home

3. Halaman Cetak Gaji



Gambar 5: Halaman Cetak Gaji

4. Halaman Hasil Cetak Slip Gaji

INUL VIZTA
SLIP GAJI
Bulan : Juli 2018

ID : S003
NAMA : Rudy Hartanto
JABATAN : Capten

Jumlah hari kerja : 20 Hari
Jumlah jam kerja : 160 Jam
(Jumlah jam kehadiran normal : 208 Jam)

Gaji Pokok : Rp. 2.000.000
Tunjangan Service : Rp. 300.000
Lembur (0jam) : Rp. 0

Potongan Kehadiran
- Cuti (1 Hari) : Rp. 76.923
- Sakit (1 Hari) : Rp. 76.923
- Ijin (0 Hari) : Rp. 0
- Keterangan (0 Hari) : Rp. 0

Jumlah : Rp. 1.838.462

Gambar 6: Halaman Hasil Cetak Slip Gaji

KESIMPULAN

Berdasarkan laporan penelitian skripsi yang telah dibuat yaitu Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Inul Vizta Madiun berbasis Web Pada Inul Vizta Kota Madiun, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem baru ini membantu karyawan dalam mengetahui rincian penggajian.
2. Sistem penggajian ini meningkatkan kinerja admin dan pengguna lainnya dalam hal pekerjaan yang semakin mudah dan cepat.
3. Sistem penggajian ini memberikan dampak positif bagi perkembangan teknologi informasi di Inul Vizta Madiun.

Sistem penggajian ini memenuhi kriteria valid, praktis, dan efektif dengan nilai rata-rata 85% sehingga dapat digunakan dalam perhitungan gaji.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dwi Priyanti, Siska Iriani, "Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan," *Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 2 no 4, p. 56, Oktober 2013.
- [2] Samuel Indra Hermawan, Qorinta Shinta, Migunami, "Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Cahaya Baru Semarang," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. VII, p. 16, Maret 2016.
- [3] Dyah Ayu Mustikowati, "Pembangunan Sistem Informasi Pendataan Rumah Tangga Miskin Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan," *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, vol. V, p. 2, 2013.
- [4] Devi Lestari, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PR. Tunas Mandiri Kabupaten Pacitan," *Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. III, p. 24, Oktober 2014.