

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA KOPERASI
MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

Dhiko Damara¹, Aloysius Tommy Hendrawan²

Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun, Indonesia

¹damaradhiko2@gmail.com, ²atomyhendrawan@unipma.ac.id

ABSTRAK

Tidak adanya pencatatan proses penjualan dan pembelian tidak dilakukan pencatatan pada Toko Sumber Pahala Magetan, sehingga Toko Sumber Pahala kesulitan dalam menentukan jumlah keuntungan yang diterima, tidak mengetahui aset yang dimiliki, tidak mengetahui kontribusi biaya, tidak bisa mengetahui kebocoran aset usaha dan tidak memiliki proyeksi bisnis yang baik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun serta mengimplementasikan aplikasi penjualan dan pembelian berbasis website di Toko Sumber Pahala Magetan. Penelitian ini menggunakan metode waterfall dengan tahapan pengumpulan data, analisis masalah, perancangan sistem, pembuatan program, pengujian dan implementasi. Pengumpulan data dilakukan dengan 3 metode yaitu wawancara, observasi, dan studi pustaka, dari 3 metode tersebut diperoleh data – data yang digunakan untuk merancang dan membangun aplikasi penjualan dan pembelian berbasis website di Toko sumber Pahala Magetan.

Kata Kunci : Penjualan, Pembelian, Website

PENDAHULUAN

Toko Sumber Pahala merupakan toko sepatu dan sandal yang ada di Kabupaten Magetan Jawa Timur, toko ini menjual sepatu dan sandal di jalan Jend. Sudirman Magetan. Sumber Pahala selain menjual ke konsumen juga menyuplai sepatu ke beberapa toko sepatu di Ngawi, Madiun, dan Ponorogo. Akan tetapi di Sumber Pahala masih kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian, karena saat proses penjualan dan pembelian tidak dilakukan pencatatan. Karena belum tersedianya data – data penjualan dan pembelian, sehingga mengakibatkan sulit untuk melihat jumlah keuntungan yang diterima, Belum tersedia aplikasi untuk mengolah data penjualan dan pembelian, sehingga sulit untuk membuat laporan hasil dari kegiatan penjualan dan pembelian. Maka dari itu toko Sumber Pahala memerlukan inovasi baru yang memanfaatkan teknologi informasi dalam melakukan pendataan penjualan produk sepatu dan pembelian stok barang dari supplier. Sehingga dengan adanya aplikasi penjualan dan pembelian ini diharapkan bisa membantu proses pendataan penjualan dan pembelian yang lebih mudah dan cepat.

Pada penelitian yang pernah dilakukan oleh Solihin dan Nusa [1] dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Suku Cadang Pada Bengkel Tiga Putra Motor Garut”, menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan transaksi penjualan, pembelian, dan persediaan suku cadang pada Bengkel Tiga Putra Motor Garut sehingga proses transaksi menjadi lebih efektif dan efisien. Sedangkan pada penelitian yang dilakukan menghasilkan aplikasi penjualan pembelian yang dapat mengolah data transaksi penjualan dan pembelian, hutang pelanggan stok barang dan pelanggan yang sudah jatuh tempo.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis telah merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan dan pembelian yang dapat melakukan proses pencatatan data penjualan dan pembelian, melakukan pendataan pelanggan yang memiliki hutang, serta memiliki kemampuan penghitungan yang akurat.

KAJIAN TEORI

Aplikasi

Aplikasi adalah sekelompok atribut yang terdiri dari beberapa form, report yang disusun sedemikian rupa sehingga dapat mengakses data [2].

Penjualan

Penjualan adalah pendapatan lazim dalam toko dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa [3].

Pembelian

Pembelian merupakan suatu kegiatan transaksi yang dilakukan oleh perusahaan dalam memenuhi kebutuhan produk atau bahan baku produk yang di dapat dari pemasok atau *suppliyer* [4].

Website

Website adalah keseluruhan halaman - halaman *web* yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi (Prayitno & Safitri, 2015).

PHP

PHP adalah akronim dari *Hipertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode *HTML* [6].

Database

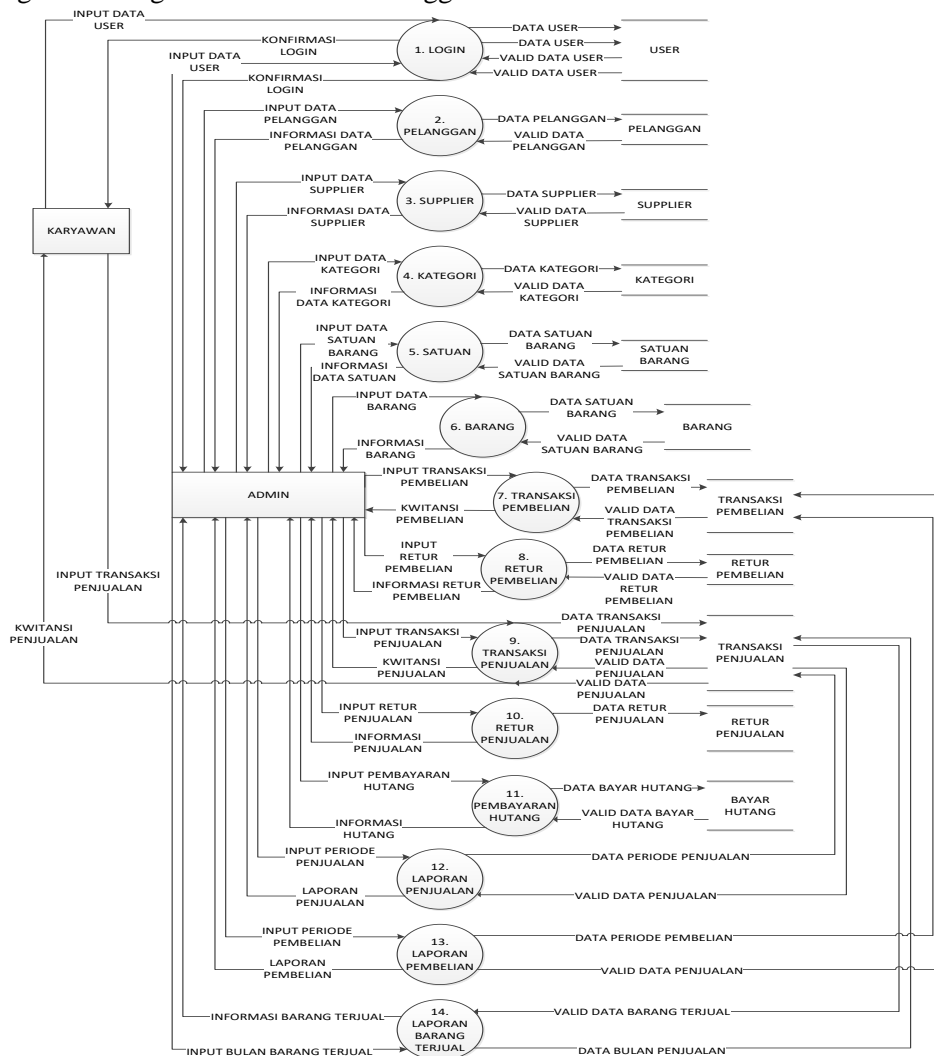
Database adalah dimana dapat menyimpan suatu kumpulan data yang terkait secara teknis dan dapat membuat sebuah program yang berisikan tabel, *field* dan *record* [7].

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan

Perancangan DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD ini digunakan untuk menggambarkan sistem yang mempunyai proses fungsional dan saling berhubungan satu sama lain menggunakan alur data.

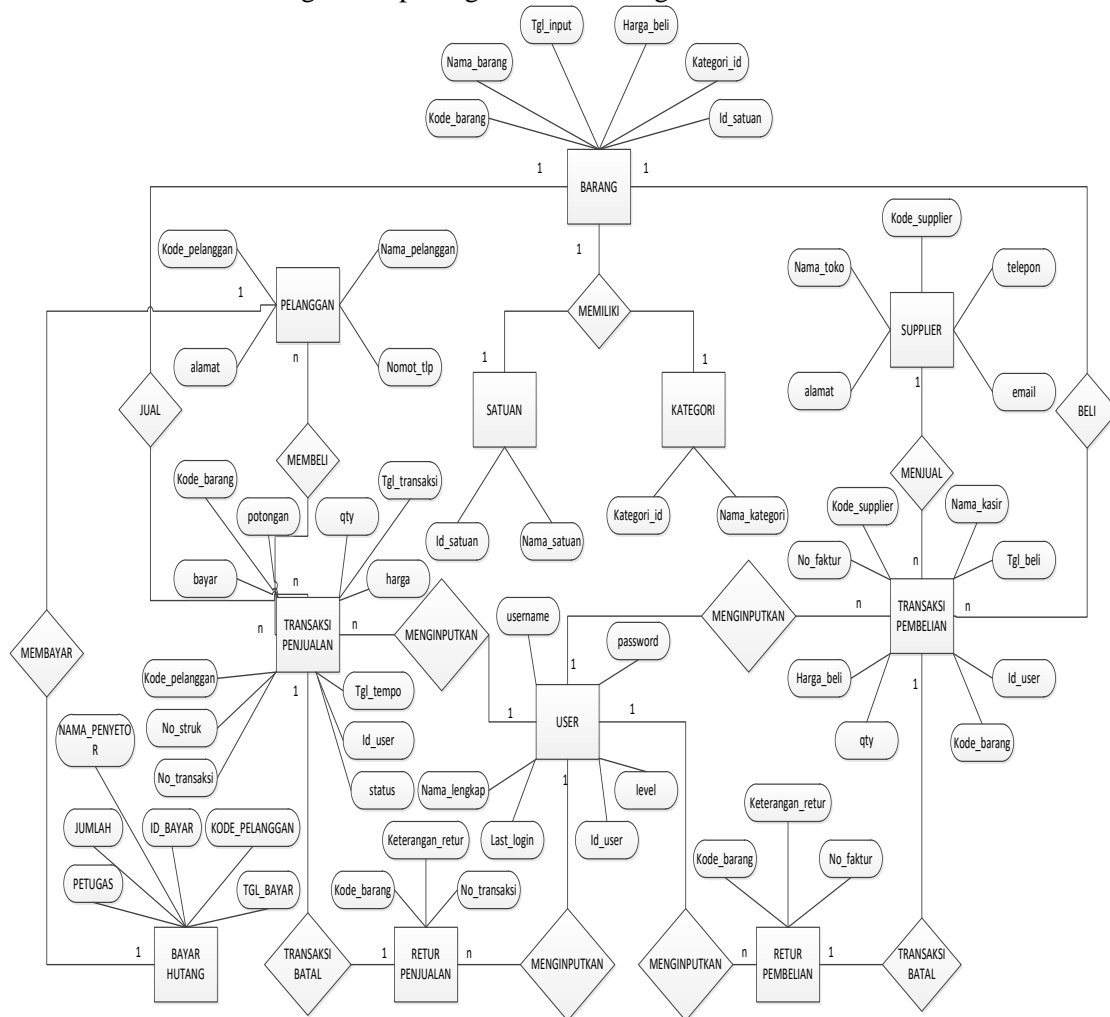


Gambar 1. Diagram Level 1

Dari dfd level 1 di atas kita dapat melihat perbedaan yang jauh antara karyawan dan admin dalam hal hak akses sistem. Dari diagram di atas kita juga bisa mengetahui darimana sajakah data – data yang tersimpan dalam database dan kemana data tersebut akan dialirkan.

Perancangan ERD (Entity Relation Diagram)

ERD digunakan untuk konsep pembuatan *database* untuk aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan. ERD ini menggambarkan konsep tabel lengkap dengan atribut dan *entity* yang saling berhubungan. ERD dari aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan dapat digambarkan sebagai berikut:



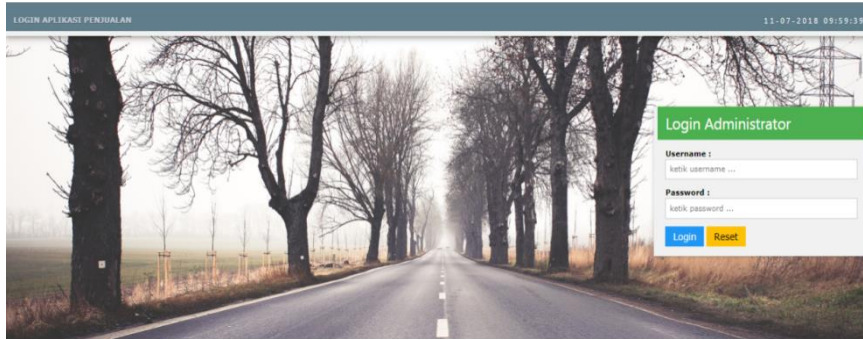
Gambar 2 ERD

PEMBAHASAN

Aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan memiliki tampilan antar muka dan proses pengolahan data-data yang telah diimplementasikan pada gambar dan penjelasan berikut :

1. Halaman Login

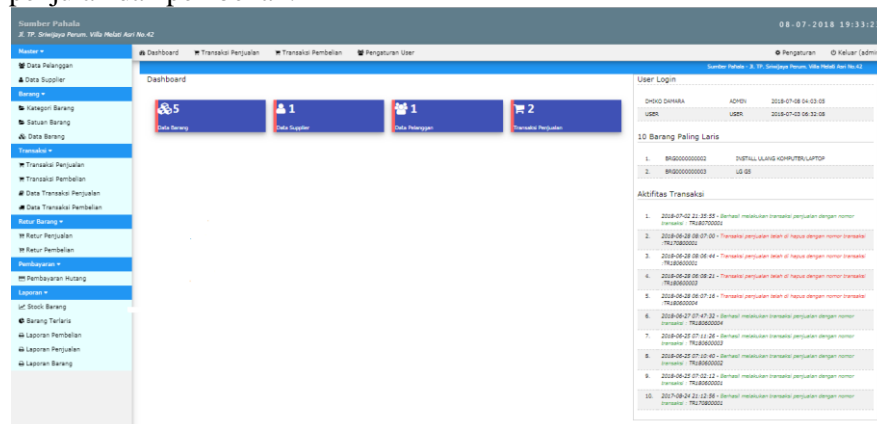
Ini adalah halaman awal dimana pengguna harus memasukkan *username* dan *password* untuk dapat masuk kedalam sistem.



Gambar 3 Halaman Login

2. Halaman Utama

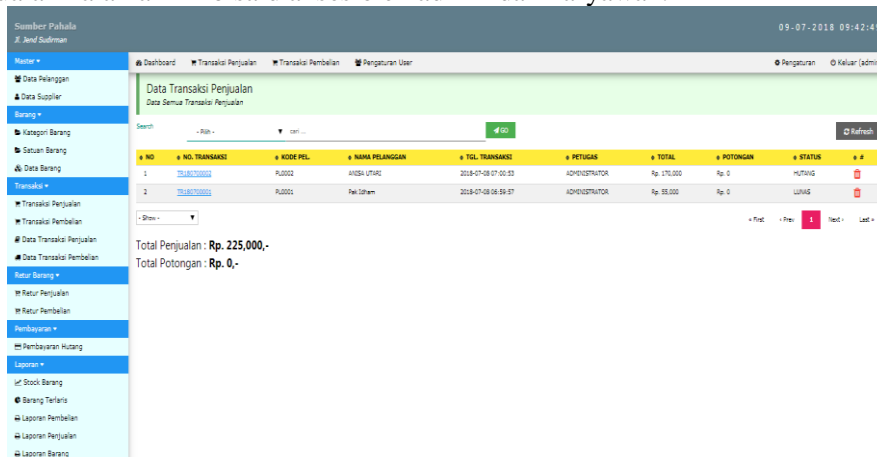
Halaman utama adalah halaman pertama yang muncul jika pengguna berhasil melakukan login, dan pada halaman ini admin memulai dalam pengolahan data yang ada di dalam aplikasi penjualan dan pembelian.



Gambar 4 Halaman Utama

3. Halaman Data Penjualan

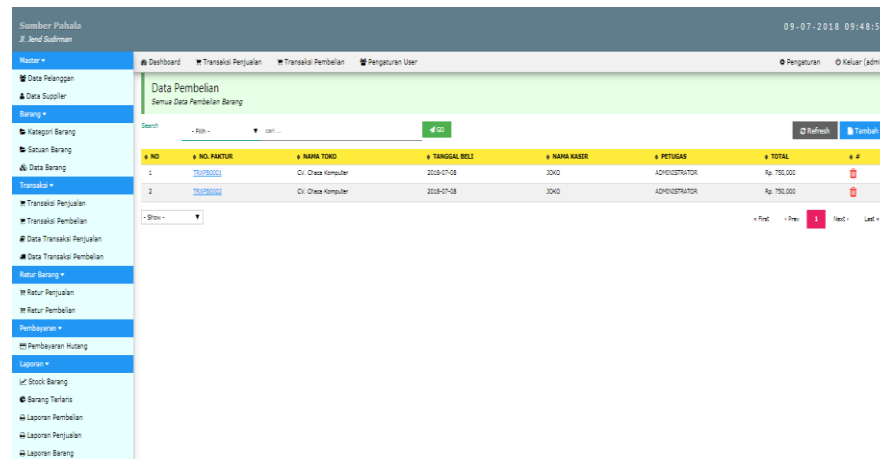
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan, menghapus, dan menambahkan data transaksi penjualan halaman ini bisa diakses oleh admin dan karyawan.



Gambar 5. Halaman Data Penjualan

4. Halaman Data Pembelian

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan, menghapus, dan menambahkan data transaksi penjualan halaman ini hanya bisa diakses oleh admin.



NO	NO FAKTUR	NAMA TOKO	TANGGAL BELI	NAMA KASIR	PETUGAS	TOTAL	
1	7500000	Cv. Ocea Komputer	2018-07-08	JOKO	ADMINISTRATOR	Rp. 750.000	
2	7500000	Cv. Ocea Komputer	2018-07-08	JOKO	ADMINISTRATOR	Rp. 750.000	

Gambar 6. Halaman Penjual

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan mengenai aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan berbasis website, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Rancang bangun aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan berbasis *website* dirancang menggunakan *editor* notepad++ dan pengolahan database menggunakan *PHP MySQL*.
2. Pembuatan aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan berbasis *website* dapat mempermudah pengguna untuk membuat laporan penjualan dan pembelian di Toko Sumber Pahala Magetan.
3. Hasil dari sistem yang dibuat adalah sebuah aplikasi penjualan dan pembelian Toko Sumber Pahala Magetan berbasis *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hanhan Hanafiah Solihin and Arid Alnuron Fuja Nusa, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Suku Cadang pada Bengkel Tiga Putra Motor Garut," *Jurnal Infotronik*, vol. 2, no. 2, pp. 107-115, Desember 2017.
- [2] Fauzi Rahman and Santoso , "Aplikasi Pemesanan Undangan Online," *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 1, no. 2, pp. 78-87, November 2015.
- [3] Eko Yulianto and Toni Wijarnako, "Sistem INFORMASI PENJUALAN SECARA TUNAI BERBASIS WEB," *Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. VI, no. 2, pp. 27-32, Sep. 2015.
- [4] Nur Indah Novita Sari, "Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer Dalam Pengambilan Keputusan Pembelian," *Jurnal Ilmu & Riset Akuntansi*, vol. 3, no. 12, pp. 1-14, Desember 2014.
- [5] Safitri Prayitno and Yulia Safitri, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, vol. 1, no. 1, pp. 1-10, 2015.
- [6] Richard Septa, Amir Hamzah, and Dina Andayanti, "Sistem Informasi Pengolahan Data IKPM (Ikatan Keluarga Pelajar Mahasiswa) Muara Enim Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL," *Jurnal SCRIPT*, vol. 2, no. 1, pp. 26-33, Desember 2014.
- [7] Ekkal Prasetyo, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website," *Jurnal Informanika*, vol. 1, no. 2, pp. 19-30, Desember 2015.